SOLO 99€ Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALI

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 153 • OCTUBRE

Microman



¡LOS MEJORES JUEGOS BÉLICOS DEL MOMENTO!

¡¡La guerra estalla en PC!!

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE
¡Así será el conflicto más actual!

WORLD IN CONFLICT
¿Es la estrategia que esperabas?

MEDAL OF HONOR AIRBORNE
¡A examen la nueva entrega de una serie mítica!

REPORTA ESPECIA
¡¡Descub los jueg de la nue generació
LEIPZIG

¡ANTES QUE NADIE!

NEED FOR SPEED PROSTREET
¡Vuelve el rey del asfalto!

A EXAMEN

Todas las novedade
JOHN WOO PRESENTS STRANGLEHOL • MEDIEVAL II. TOTAL WAR: KINGDOMS OBSCURE 2 • THEATRE OF WAR RATATOUILLE • TIGER WOODS 08

AÑO XXIII Número 153

EL KIOSKO DE TODOS



www.pegi.info
daimon
HITCHAND
FLATOUT 2™


95
TOPCON
SUPERCHARGERS
en los circuitos y... ¡fuera de ellos!
FX
FLATOUT 2
PC DVD
12+
BUGBEAR
Atraviesa a todo gas el parking de un rascacielos abandonado
Rompe el silencio del desierto con el rugido de tu motor
Cruza un puente desvencijado para adelantar a tus rivales con un salto increíble...
Todo es posible en FlatOut 2.
Hazte con él por sólo
9'95 €
FX



TODO ES...
VENTOS
PODER
DRIFTING...
RIESGO/PREMIO
TUNING
CONTRO
Juiced 2
HOT IMPORT NIGHTS
TODO ES...
PlayStation 2
XBOX 360 LIVE
Games for Windows LIVE
PLAYSTATION 3
NINTENDO DS
HIN
juice games
THQ
WWW.JUICED2HIN.CO

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)
osé Emilio Barbero (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
uan Antonio Pascual, Anselmo Trejo,
que Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta,
Escribano, Sara Valdezate, Jesús Traverso,
Iria Rodríguez, Francisco A. Serrano

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
Axel Springer España, S.A.

Directora General
Mamen Perera

rector de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

odirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

ntiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
ntiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
ugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito
Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
12/2007
Printed in Spain

HOBBY PRESS es una marca de
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer



El arranque de la nueva generación

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. ¿Estás preparado para un mes de grandes juegos? ¿Para «Crysis», para «Kingdoms», para «BioShock»? Seguro que sí, como nosotros. Tras la resaca de ese experimento en que se ha convertido el E3 este año, y las novedades allí presentadas, parecía que los grandes juegos no iban a llegar a tiempo a este número de Micromanía. Pero no ha sido así. ¡Este es uno de los números más repletos de actualidad, novedades y excitantes noticias de cara al futuro más inmediato!

Buena culpa de este chaparrón de nuevos juegos –presentes y futuros– la tiene un evento que comenzó el año pasado y se ha afianzado en 2007 como uno de los más importantes en el mundo del PC: la Games Convention de Leipzig, sobre la que te hemos preparado un enorme y exhaustivo reportaje –¡14 páginas!– en el que descubrirás nombres que vas a oír de manera insistente de aquí a 2008: «Far Cry 2», «Borderlands», «FallOut 3», «Starcraft II», «Mafia 2»...

Un gran futuro, no hay duda. Pero que ese brillante porvenir no enturbiara el presente es algo que también nos propusimos al concebir este número de Micromanía. Yo creo que lo hemos logrado aunque tú, claro está, serás quien me diga si crees que hemos acertado o no. Para mí, desde luego, la oferta es difícilmente mejorable: previews de juegazos como «Crysis», «Hellgate London», «FIFA 08»... Los mejores análisis de «Stranglehold», «Medal of Honor Airborne», el espectacular «World in Conflict», «Medieval II Total War: Kingdoms», etc. etc.

Han sido tantas las novedades este mes, que anticipan un otoño calentito de verdad. ¡Incluso al plantear la portada hemos tenido problemas! Finalmente, la guerra –pero la virtual– entre los juegos que se la disputaban se ha saldado con un podio compartido por el nuevo «Medal of Honor», «World in Conflict» y el impresionante –ya lo verás, ya– «Call of Duty 4 Modern Warfare».

Y todavía quedan más novedades: «Need for Speed ProStreet», «Fantasy Wars», una soberbia guía del no menos genial «BioShock»... Vamos, lo que se dice un completo repaso a la más novísima generación de juegos para PC. Una generación que ya está dando mucho que hablar sobre el PC como la máquina de juegos más completa y espectacular.

Y, para redondear, el DVD de este mes. Un juego de regalo estupendo, como «Bet on Soldier», y demos de «BioShock», «World in Conflict» o «Medal of Honor Airborne». Impresionante, ¿no crees? Nos vemos el mes que viene.



La nueva generación de juegos para PC arranca con fuerza. ¿Cuál es para ti el más prometedor?

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es





Reportaje

GAMES CONVENTION. LEIPZIG 2007
Todo sobre la mejor feria de juegos que se celebra en Europa. Descubre las novedades que le esperan al PC.



Preview

CRYSIS
¡Lo hemos jugado y te lo contamos todo en este avance especial!



Reportaje

FANTASY WARS
Descubre la estrategia más original, con una ambientación increíble.



Reportaje

NEED FOR SPEED PROSTREET
Llega el nuevo «NFS» dispuesto a enseñarte que queda mucho por innovar en el mundo de la velocidad urbana y el tuning. Si quieres conocer sus secretos, no te pierdas este reportaje.

En este número

Revista Micromanía Nº 153 - Octubre 2007

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡¡De regalo!! DVD para PC con 5 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



Este mes, de regalo, el juego completo «Bet on Soldier», demos de «Bioshock», «Medal of Honor Airborne»... las mejores previews y mucho más...



Pág. 68

Review

MEDAL OF HONOR AIRBORNE
Ya le hemos hincado el diente a la nueva entrega de la mítica serie de acción. ¡Prepárate para la guerra total!



Solución

BIOSHOCK
¿Quieres conocer todos los secretos de Rapture?

Pág. 94



Pág. 64

Review

JOHN WOO PRESENTS STRANGLEHOLD
Acción, acción y sólo acción, con sabor a cine del bueno.

índice por juegos



▲ En «Sparta: Ancient Wars» las batallas son un puro espectáculo lleno de detalles históricos, y tan emocionantes y violentas como realmente fueron en esa época.

Las mejores batallas de la historia reviven en «Sparta: Ancient Wars»

Así combatían los espartanos

Las tres civilizaciones más poderosas de la época miden sus fuerzas mediante batallas espectaculares con centenares de unidades, rigor histórico y mucha profundidad estratégica.

Estrategia · World Forge · FX Interactive · Noviembre

Entre los años 500 y 450 A.C., medio mundo se repartía entre las tres civilizaciones más poderosas del momento: los espartanos, los egipcios y los persas. Cualquiera de los tres podía movilizar y combatir con **ejércitos de miles de unidades de caballería, infantería, barcos...** una época emocionante que podrás vivir, detalle a detalle, en «Sparta: Ancient Wars».

La estrategia en tiempo real de este juego estará salpicada con mil detalles que lo convierten en un título lleno de atractivos. «Sparta» une lo espectacular de sus gráficos **–destacando el detalle en las unidades y la gran cantidad de ellas presentes en la acción–** a un cuidado histórico que ha decidido a[...] cumental televisivo "Hannibal" a utiliz[...] batallas para ilustrar la historia del pers[...] **La jugabilidad de «Sparta: Ancient War[...]** tará llena de opciones y característica[...] proporcionarán **una profundidad estrat[...] muy apetecible para los aficionados y a[...] asequible para cualquier jugador.** A las [...]rencias entre unidades hay que sumar l[...] sencia de **héroes con habilidades espec[...]** la elección de armar a tus unidades con [...] sas opciones y recoger el armamento e[...] go, edificaciones... y una campaña de m[...] 30 misiones para disfrutar de todo ello.

Pero además, FX Interactive se est[...] pleando a fondo para sacar **una edició[...] pañola increíble** aplicando mejoras téc[...] para aumentar el rendimiento en ordena[...] de gama media, mejorando detalles de [...]gabilidad y la interfaz y preparando un d[...] profesional que intensifique la emoci[...] participar directamente en la historia. ■



▲ Además de toda clase de unidades de tierra, los barcos juegan un papel importante en las batallas de «Sparta: Ancient Wars».

Participarás en batallas históricas masivas en las que se enfrentan espartanos, egipcios y persas

Antes de «S.T.A.L.K.E.R.» estuvo «Clear Sky»

Chernobyl, un año antes

Acción · GSC · THQ · 2008

Si has disfrutado con la acción y la historia de «S.T.A.L.K.E.R.», seguro que te alegrarás de poder retornar a "La Zona", el área de Chernobyl poblada por mutantes en la que GSC situó el juego. Gracias a «Clear Sky», vivirás los acontecimientos que ocurrieron un año antes y conocerás nuevas áreas, personajes, otra facción y muchas más novedades... El protagonista será un mercenario que desempeñará un papel clave en los acontecimientos que desembocarán en el «S.T.A.L.K.E.R.» original.

Además de las novedades jugables y una serie de ajustes que mejoran aspectos como la inteligencia artificial de los personajes controlados por el ordenador, «Clear Sky» responderá numerosos interrogantes sobre "La Zona", sus habitantes y los extraños fenómenos que ocurren dentro de la misma. ■





▲ El área de Chernobyl será de nuevo visitable en «Clear Sky», presentando acontecimientos anteriores al juego.

«Project Origin» dará m.i.e.d.o.

Terror con nombre

Acción · Monolith · Sin determinar

Ha costado, pero por fin Monolith tiene un nombre para la continuación del aclamado «F.E.A.R.». Hay que recordar que los derechos del nombre del juego pertenecen a Vivendi, mientras que el juego en sí es propiedad de sus creadores. Por eso, a la hora de desarrollar su continuación, Monolith se ha buscado otro nombre mediante concurso y por fin se ha bautizado: ha nacido «Project Origin».

Cambios de nombre aparte, el nuevo juego centrará su argumento en el protagonista de «F.E.A.R.» y en la escalofriante Alma, desplegando además una acción tan emocionante y terrorífica como su antecesor. ■



► Por mucho que cambien el nombre del juego, Alma sigue dándonos miedo a todos.



rta: Ancient Wars» te hará revivir la historia antigua a base de multitudinarias batallas
dades de todo tipo, héroes con diferentes habilidades, variedad de armas disponibles...



a que en los combates habrá centenares de unidades en acción,
na de ellas cuenta con una representación repleta de detalles.



▲ Los distintos escenarios del juego mostrarán las características geográficas del lugar: vegetación, fauna, orografía, clima...

La cifra



1.500.000

de intrépidos aventureros en todo el mundo disfrutan en estos momentos de la soberbia acción submarina de «Bioshock» entre sus dos versiones (PC y 360), una espectacular cifra de ventas que ha superado las previsiones de Take 2 y que ha propiciado que se empiece ya a considerar el juego como el primero de una nueva franquicia que podría hacerte regresar a Rapture... ■

Inglaterra y el mundo entero invadido por «They»

¿Quiénes son "Ellos"?

➲ Acción ➲ Metropolis ➲ Sin confirmar

Los autores de «Infernal» se han puesto manos a la obra con un nuevo juego de acción en primera persona: «They» comenzará en el año 2012 con una intrigante invasión en Inglaterra en la que unos robots atacan puntos claves de todo el mapa. Tras estos se encuentran "Ellos", el verdadero misterio del juego que, enigmas aparte, ofrecerá una acción muy espectacular, armas configurables y personalizables tanto en sus efectos como en su aspecto visual, modos multijugador clásicos junto a otros más novedosos, entornos destructibles que afectan a la jugabilidad... y un largo etcétera de virtudes.

«They» está en pleno desarrollo, y Metropolis espera poner a tu disposición sus misterios y su acción entre 2008 y 2009. ■



▲ Acción espectacular en un país invadido por extraños droides... y por quienes los manejan.



▲ Primero robots, luego... poco a poco descubrirás el terrorífico catálogo de enemigos de «They».

últimahora



» Multijugador en «Crysis». El esperadísimo juego de acción ha revelado algunos datos sobre sus dos modos multijugador: "Power Struggle" enfrentará a dos equipos y permitirá ganar puntos y canjearlos por armas y equipamiento, y en "Instant Action" combatirán todos entre sí.

» ¡Jugadores al tren! Microsoft ha anunciado «Train Simulator 2» para su sello "Games for Windows". La continuación de este simulador ferroviario ofrecerá participar en el diseño y gestión de rutas junto a la conducción de trenes de todo tipo a lo largo de escenarios muy variados.



» BMW gratuito. Siente la emoción de conducir todo un cochazo a cambio de nada. «BMW M3 Challenge» es un juego de velocidad gratuito de Blimey! Games, responsables de «GT Legends», y que podrás descargar sin coste alguno desde la página www.m3-challenge.com

» «Brothers in Arms» hermana PC y consolas. El inminente «Brothers in Arms. Hell's Higway» invitará a compartir su acción bélica entre los usuarios de ordenador y los poseedores de una consola Playstation 3. Ambas comunidades tendrán la oportunidad de combatir entre sí en el modo multijugador.



» ¡Cuerpo a tierra! Tras varios años en el limbo, por fin se confirma «Operation Flashpoint 2: Dragon Rising», la continuación del juego de acción táctica que Codemasters acaba de mostrar en la Games Convention de Leizpig y que saldrá en 2008.

El Termómetro

Caliente

El "Youtube" de los videojuegos. Microsoft planea poner un marcha un servicio mediante el cual los usuarios de PC y Xbox 360 podrían compartir los juegos creados por ellos mismos con la plataforma XNA. Se trata de una sencilla herramienta que sirve para desarrollar videojuegos.

Un año de Oblivion. En realidad algo más, porque la flamante edición de «Oblivion. Juego del Año» incluye todo lo que ha aparecido para el título de rol de Bethesda y Take 2 desde su lanzamiento. El propio juego, junto a sus dos expansiones, «Knights of the Nine» y «Shivering Isles», por sólo 49,99 €.

Templado

Tyria gana población. Siguen llegando habitantes al mundo de juego de «Guild Wars»: tras la aparición de su última expansión, «Eye of the North», y antes de que llegue el esperado «Guild Wars 2». Ya son nada menos que cuatro millones los suscriptores de todo el mundo corretean por tierras de Tyria.

Asesinatos en el barco. «The Ship», el divertido juego online en el que recorres un barco asesinando y evitando ser aniquilados, tiene ya una segunda parte que ha zarpado. Sus autores, Outerlight, están reclutando tropa para que llegue a buen puerto... ¿Querrás subir a bordo?

Frío

Los retrasos del mes. Casi es ya una sección fija en esta revista: también este mes hay nuevos retrasos de última hora, en concreto los juegos de acción «The Club» y «Mercenaries 2 World in Flames». Ambos están ahora programados para 2008.

Gina viaja a Japón. Es pronto aún para conocer los detalles de «Runaway 3», pero lo que sí se sabe ya es que la nueva entrega de la serie de aventuras de Péndulo Studios tendrá lugar en Japón y que transcurrirá justo después de «Runaway 2».



▲ La nueva campaña incluida en «Kane's Wrath» presentará seis subfacciones junto a más unidades, estructuras y características nuevas en la jugabilidad.



▲ ¡Y tú que pensabas que todo había terminado con «Tiberium Wars»! La expansión del juego introduce nuevos acontecimientos en el argumento de la saga.

Primera expansión para «Command & Conquer 3»

Enfréntate a la ira de Kane

Estrategia · EA · Primavera 2008

El éxito de «C&C3: Tiberium Wars» ha animado a EA a desarrollar la primera expansión del juego, protagonizada por **el infame y carismático Kane**, líder de la Hermandad de Nod. Con una nueva campaña que cubre **veinte años de historia** –desde la reaparición de Hermandad de Nod hasta más allá de la Tercera Guerra Tiberio–, «Kane's Wrath» repartirá nuevas emociones entre los fans del juego y aquellos que quieran iniciarse en esta saga.



Espectaculares **secuencias de vídeo con actores reales** narrarán la historia y, en cuanto a jugabilidad, no faltarán grandes novedades: **dos nuevas subfacciones para cada una de las originales** (GDI, Nod y Scrin), estructuras, unidades, poderes... Atento, la guerra por el Tiberio acaba de empezar. ■

Otra historia en «Codename Panzers: Cold War»

Protagonistas: los tanques

Estrategia · Stormregion · Sin determinar

Stormregion ha optado por continuar la serie de estrategia en tiempo real «Codename Panzers» con un nuevo título que parte de una alternativa histórica ficticia: en 1949, la colisión entre un avión norteamericano y uno ruso termina por romper las ya tensas relaciones entre ambos países y da paso a un conflicto global, cuya historia se irá desplegando a través de las 18 misiones que componen la campaña principal. Además, «Cold War» ofrecerá tres modos multijugador con una veintena de mapas y novedades, como la posibilidad de levantar edificios, ocuparlos o destruirlos para ganar ventajas tácticas. ■



◄ La estrategia táctica de «Codename Panzers» está preparando su regreso.

¿Sabías que...

... ya se están preparando novelas basadas en el mundo de «Warhammer Online»?



El juego de rol online inspirado en uno de los universos de ficción más populares entre los juegos de rol y figuras, «Warhammer Online Age of Recoking» se aprovechará de su veterano y detallado trasfondo de fantasía oscura y publicará novelas con los personajes, lugares y hechos del juego. La primera de ellas, anunciada para 2008, será "Empire in Chaos" y llegará firmada por Anthony Reynolds, autor habitual de las novelas que se basan en el juego de figuras.


STAR WARS
30
ANIVERSARIO
PlayStation 2
LEGO STAR WARS II
Platinum
STAR WARS BATTLEFRONT II
PC
STAR WARS BATTLEFRONT II
PlayStation 2
STAR WARS BATTLEFRONT II
29,95€
19,95€
PlayStation 2
STAR WARS BATTLEFRONT
Platinum
PC
STAR WARS EL IMPERIO EN GUERRA
PC
STAR WARS STARFIGHTER
PC
STAR WARS JEDI KNIGHT
PC
OUTLAWS
14,95€
NOVEDADES
LUCAS CLASSICS
ACTIVISION
activision.es
Busca más títulos de LucasArts en tu punto de venta
LUCASARTS

Breves

Combate realista. Este mismo mes aparece la expansión de «ArmA: Armed Assault» de la mano de Proein y que, con el subtítulo de «Queen's Gambit», ofrecerá otra dosis de simulación táctica.



«Blood Bowl», calentando. Aún sin fecha, la adaptación a videojuego del juego de mesa en el que se enfrentan razas de fantasía en una violenta versión del fútbol americano está a cargo de Cyanide.

Abadía hispana. Los españoles de Alcachofa Soft intentarán hacerte revivir una aventura similar a la de "El Nombre de la Rosa" con su «The Abbey», cuyo lanzamiento está previsto para 2008.



Acción para dos en el nuevo «Conflict: Denied Ops»

Agentes aún más secretos

Acción · Pivotal Games · Proein · 2008

La serie "Conflict" llega ya a su quinta entrega con este «Conflict: Denied Ops» y las novedades no se limitan al típico lavado de cara técnico. Protagonizado por dos agentes encubiertos del Servicio Nacional Clandestino, un grupo de expertos **agentes muy cualificados** que actúan a las órdenes del gobierno estadounidense pero sin estar en ningún momento reconocidos o identificados por éste, de modo que participen en **operaciones clandestinas en las que el gobierno USA no puede dejar ver que está involucrado.** El grupo ideal para actuar en los escenarios que recorre el juego, política y diplomáticamente muy delicados y localizados en lugares como Rusia, Latinoamérica o el continente africano.

La acción del juego será cooperativa y te permitirá alternar continuamente el manejo de cualquiera de sus dos personajes para sacar el máximo provecho de sus habilidades militares y tácticas. Además, **entornos en los que podrás destruir prácticamente todo** servirán como ventaja o desventaja táctica y añadirán no sólo realismo al juego sino más posibilidades en lo que se refiere a su jugabilidad, reforzada además por un control sencillo pero que permitirá innumerables acciones relacionadas con las habilidades de estos agentes. «Conflict: Denied Ops» estará distribuido por Proein y aparecerá en 2008. ■



▲ Una vibrante acción cooperativa para dos agentes altamente especializados y capaces de no dejar piedra sobre piedra en los espectaculares entornos del juego.



▲ Los miembros del Servicio Nacional Clandestino actúan bajo la sombra del gobierno norteamericano y si algo sale mal... "ni siquiera los conocemos".



Suenan tambores de guerra para anunciar «Warhammer: Battle March»

La batalla continúa

Estrategia · Namco Bandai · 2008

El bramido del cuerno que indica el final de la contienda aún no ha sonado, y las emocionantes batallas que ofrecía «Warhammer: Mark of Chaos» tan sólo han sido el principio para los héroes más dispuestos. «Battle March» es la expansión en camino para este juego de estrategia, y no sólo estará repleta de novedades para incorporar al campo de batalla, sino que algunas figuran entre lo más esperado por los fans del juego y del universo Warhammer: nuevas unidades para todos los ejércitos del juego original, más modos multijugador, una nueva campaña y dos razas más: los Elfos Oscuros y los deseados Orcos y Goblins. ■

▶ Todos los ejércitos del universo Warhammer recibirán incontables refuerzos mediante «Battle March».

Vuelven los autores de «Ankh» con «Jack Keane»

Islas, misterios y humor

Aventura · Deck 13/10tacle · Sin determinar

No sólo hay que destacar que «Jack Keane» es una aventura gráfica con una estupendo aspecto, sino que los responsables de la misma son al tiempo los autores de «Ankh», otra aventura que combinó el antiguo Egipto con un montón de chistes y puzles. Deck 13 aspira a recoger el mismo éxito con este «Jack Keane» que garantiza montañas de parodias basadas en referencias cinematográficas e incluso del mundo de los videojuegos, cuarenta personajes en el reparto y un enorme cargamento de misterios, viajes y exploraciones. ■



▲ Recorre con «Jack Keane» exóticos lugares, descubre intrigas y disfruta de mil bromas.

En voz baja...

... se especula sobre los detalles del juego de rol online que preparan los coreanos de XLGames (creadores de «Lineage II») tras adquirir la licencia del motor del impresionante «Crysis»?



¿Te imaginas un juego de rol online con el m gráfico de «Crysis»? ¡Puede ser bestial

Los + esperados



*Se han ido dos juegos de la lista pero descuida que no faltan sustitutos: echa un vistazo y verás que lo que se avecina es de escándalo, empezando por las dos novedades: la estrategia de **«Sparta. Ancient Wars»** y la terrorífica acción que promete **«Clive Barker's Jericho»**.*

Parrilla de salida

The Witcher



SEPTIEMBRE 2007 · ROL · CD PROJEKT/ATARI · PC

Rol con un marcado toque adulto y la solidez del universo de ficción en el que está basado, las novelas del prestigioso autor polaco de fantasía Andrejz Sapkowski.

Clive Barker's Jericho

SEPTIEMBRE 2007 · ACCIÓN · MERCURY STEAM/CODEMASTERS · PC, 360, PS3

La combinación de horror y acción, con el sello del novelista Clive Barker y autoría española, promete hacerte pasar estupendos "malos ratos" y acelerarte el corazón.

Hellgate: London



NOVIEMBRE 2007 · ROL · FLAGSHIP/NAMCO/SONY · PC

El juego de rol de Flagship Studios se ha hecho esperar como las mejores estrellas, pero al fin está llegando el día en el que podrás disfrutar de todas sus promesas...

Sparta: Ancient Wars

NOVIEMBRE 2007 · ESTRATEGIA · WORLDFORGE/PLAYLOGIC/FX · PC

Espectacular estrategia histórica con batallas entre centenares de unidades de tres carismáticas civilizaciones: los egipcios, los persas y los espartanos.

Calentando Motores

Call of Duty 4: Modern Warfare



NOV. 2007 · ACCIÓN · INFINITY WARD/ACTIVISION · PC, 360, PS3

Ha sorprendido a crítica y público con lo que hasta ahora ha dejado ver, y todos intuyen que será el juego de acción bélica que reinará en los próximos meses.

Crysis

NOVIEMBRE 2007 · ACCIÓN · CRYTEK/EA · PC

Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece será uno de los juegos más espectaculares y alucinantes de 2007.

Empire Earth III

OTOÑO 2007 · ESTRATEGIA · SIERRA/VIVENDI · PC

Muchos estrategas se están frotando ya las manos pensando en el retorno de una de las series más populares y prestigiosas del género, cargada además de novedades.

Unreal Tournament 2007



NOVIEMBRE 2007 · ACCIÓN · EPIC GAMES/MIDWAY · PC, 360, PS3

Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada no hace más que aumentar todas las expectativas.

En boxes

Assassin's Creed



2008 · ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT · PC, 360, PS3

La versión PC nos hará esperar hasta el 2008 pero estamos impacientes por jugar con este prometedor y espectacular título.

Spore

2008 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para dar lugar a un juego original: profundo, lleno de posibilidades y, lo más importante, divertidísimo de jugar.

Starcraft II

2008 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su secuela, dejando a miles de fans al borde del infarto. ¡Qué larga nos resultará la espera!



Las espadas están en lo alto en «Los Inmortales»

2000 años de peleas

Acción/Aventura · Widescreen · Proein · 2008

Basado en la saga de películas y en la serie de televisión del mismo nombre, «Los Inmortales» te llevará a través de localizaciones tan significativas como Nueva York, Pompeya o Japón en distintos momentos de la historia. Allí tomarás parte en unos emocionantes combates entre inmortales -decenas de personajes sacados directamente de las películas o la serie- con un espectacular aspecto visual y numerosas armas y técnicas de combate para utilizar: katanas, espadas dobles, saltos y movimientos letales, técnicas de aceleración...

Dos mil años vienen durando las peleas de «Los Inmortales» y, por suerte para nosotros, por ahora no tendrán fin.

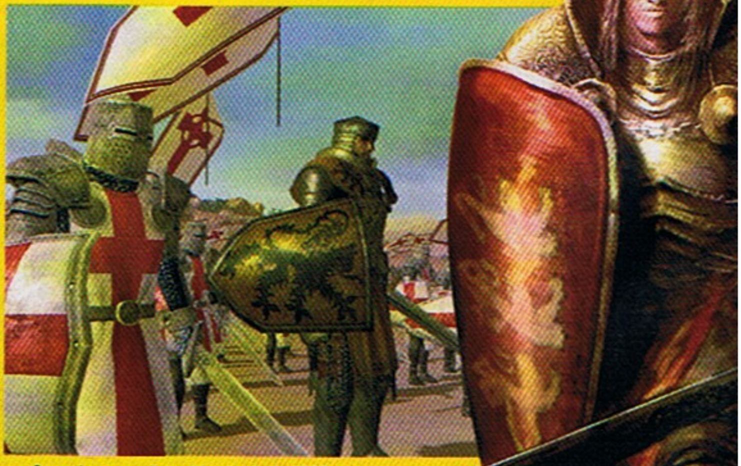
Combate por Jerusalén en «Crusaders»

Revive las Cruzadas

Estrategia · Neocore · Virgin Play · Noviembre

El trasfondo histórico que envuelve las batallas del juego de estrategia en tiempo real «Crusaders: Thy Kingdom Come» es de lo más atractivo: en el año 1095, el Papa invita a los países cristianos a **reconquistar Tierra Santa**, en ese momento en manos de los musulmanes. Con este punto de partida, Neocore propondrá unas emocionantes y espectaculares batallas en **escenarios de grandes dimensiones con paisajes y climatología variada** y 1200 detalladas unidades recreadas con gran fidelidad histórica y combatiendo sobre el campo.

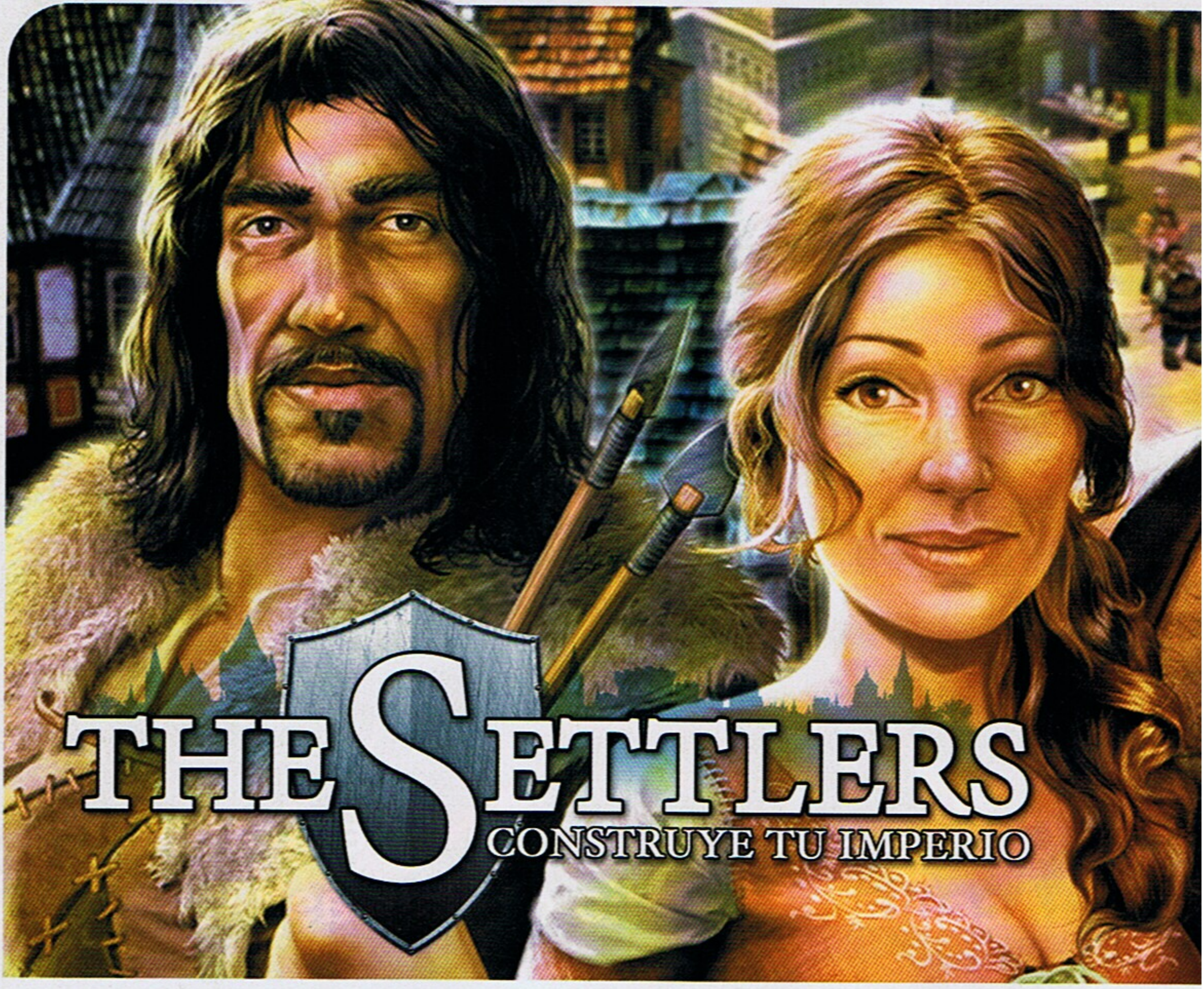
La campaña individual que enfrentará a **ejércitos cristianos de los reinos de Nápoles, Toulouse o Castilla** con los musulmanes constará de 12 misiones, tras las que desbloquearás el bando contrario y jugarás **desde el punto de vista musulmán**. «Crusaders» tendrá un modo multijugador para red local e Internet.



▲ «Crusaders» nos llevará hasta el año 1095 para revivir las batallas entre cristianos y musulmanes.



FANTASY WARS
¿Creías ser un experto en estrategia?
¡Acepta el desafío de Fantasy Wars!
Épicas batallas: ¡con más de 500 combatientes en pantalla!
Piensa tu movimiento y... ¡anticípate a tus oponentes!
Una mezcla inédita de estrategia por turnos, juego de guerra y RPG.
Elige entre 9 ejércitos diferentes y alrededor de 70 unidades aéreas y terrestres.
Modo multijugador, con hasta 4 jugadores a través de LAN o Internet.
12+
PC DVD ROM
Game Development
fantasywars-thegame.com
Distribuido por
NOBILIS
www.nobilis.es
1C COMPA

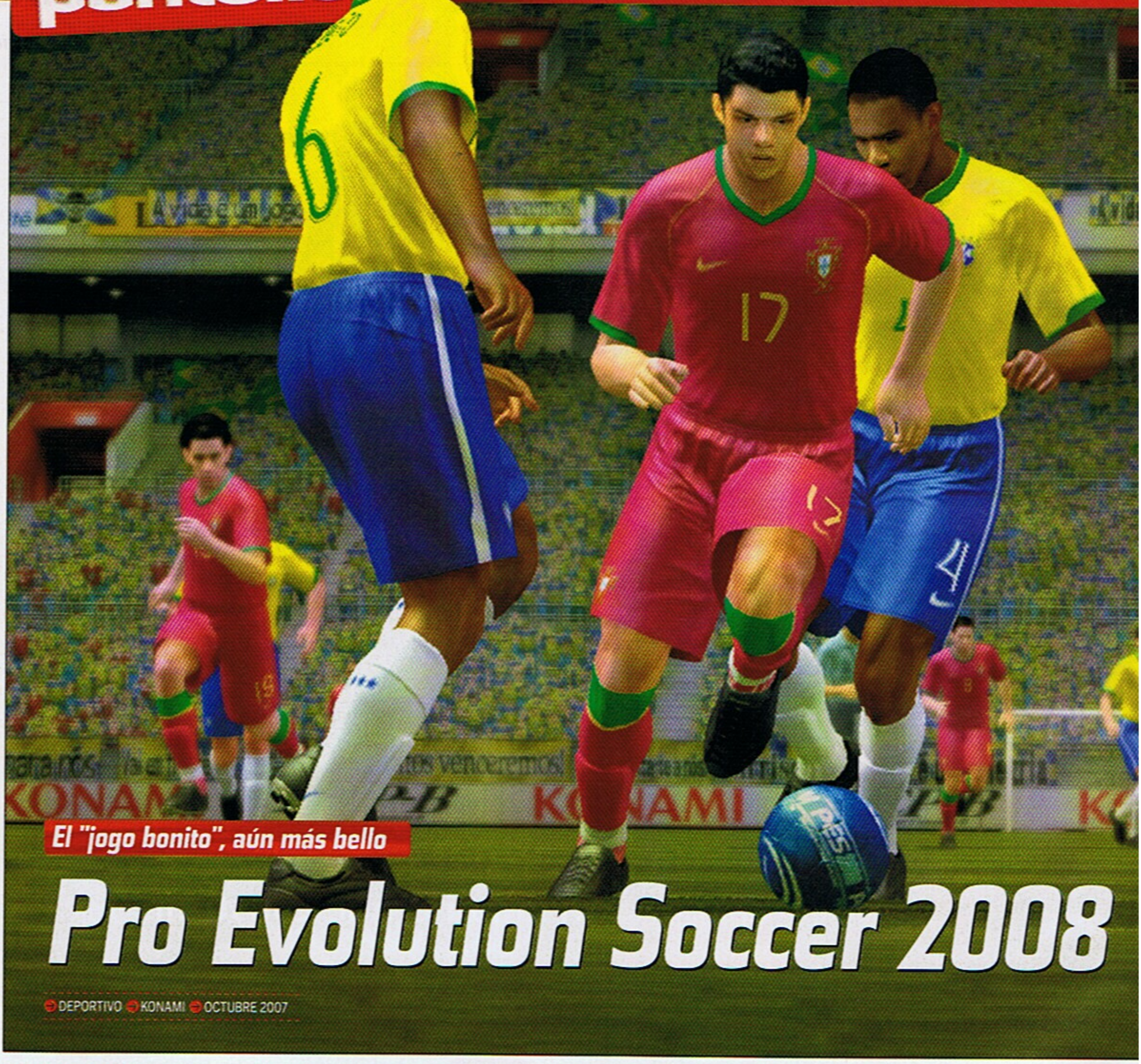




Compite con tus amigos y demuestra el poder de tu imperio a lo largo de 10 mapas mulitjugador.



Construye una poderosa economía aprovechando al máximo tus recursos

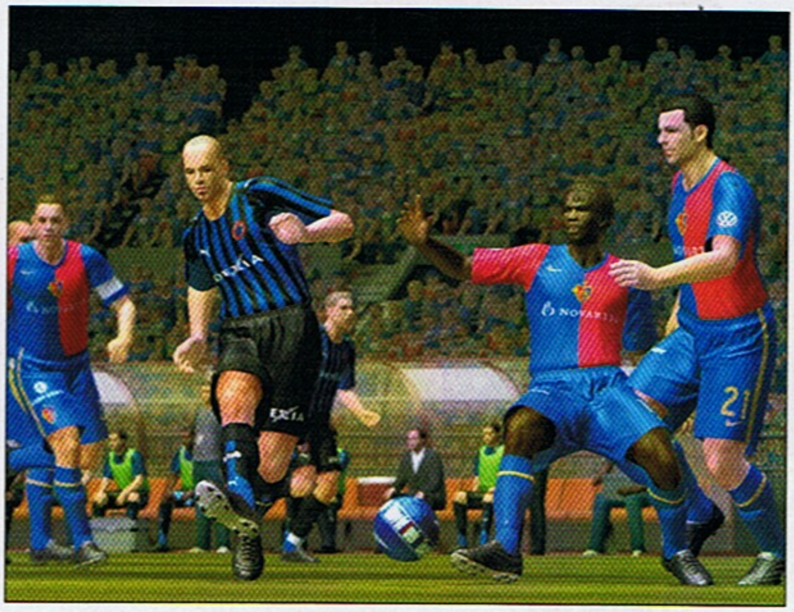


El "jogo bonito", aún más bello

Pro Evolution Soccer 2008

DEPORTIVO · KONAMI · OCTUBRE 2007

▶ **¡Este año el fútbol está que arde!** Si hace algunos años el tópico al hablar de los dos grandes juegos del género era que «FIFA» tenía mejores gráficos y que «Pro Evo» ofrecía mejor jugabilidad y más realismo, con la llegada de «Pro Evolution Soccer 2008» es casi seguro que el primer "sambenito" quede relegado al olvido, ya que las animaciones de los jugadores y la espectacularidad gráfica de la nueva edición no pueden ser más reales. ¡Esto es fútbol al 100%! ■

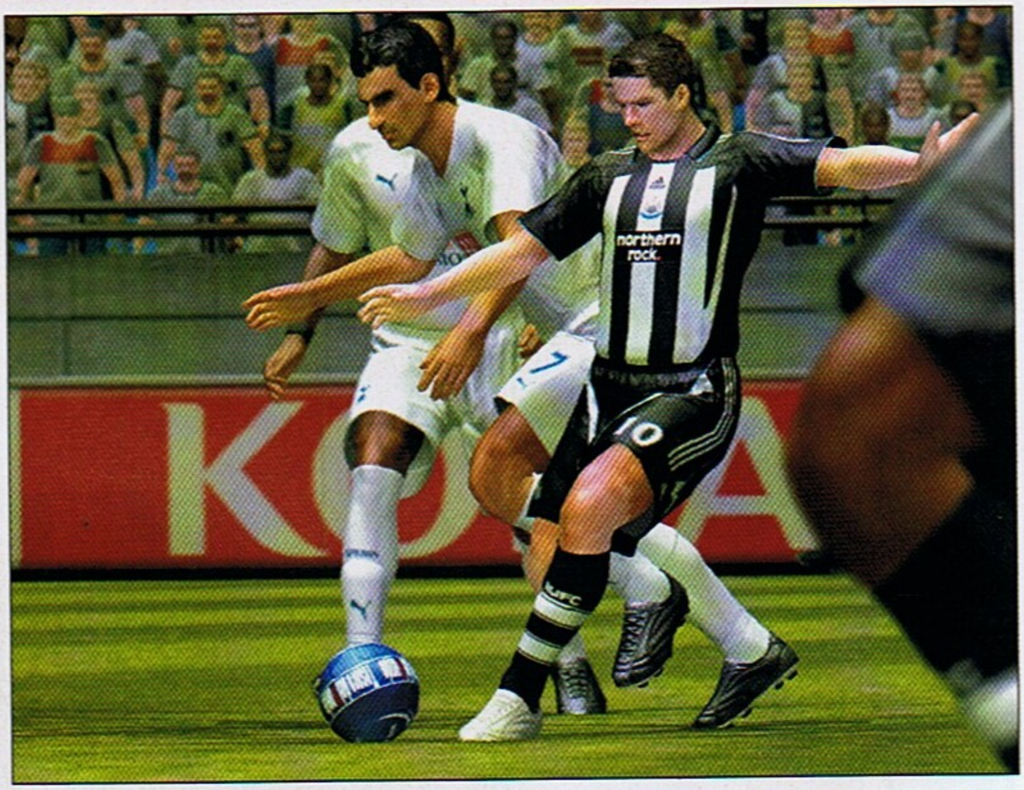




▲ **¡Ojo a los datos!** Por fortuna, aquellos tiempos en los que el talón de Aquiles del juego de Konami era su base de datos repleta de nombres de jugadores y equipos ficticios, pasó a la historia hace tiempo. Ahora «Pro Evolution Soccer 2008» llegará perfectamente actualizado hasta el último fichaje de la presente temporada futbolera. ¡Por fin! ■

◄ **¡EN PLENA FORMA!** El fútbol "made in Konami" acude puntualmente a su cita anual con los aficionados al deporte rey, y lo hace cargado de suculentas novedades y mejoras. La duda es: ¿será suficiente para golear a su más acérrimo competidor, el «FIFA» de EA Sports? ■





▲ **La IA más... inteligente.** La gran novedad de la edición de este año afecta a la IA de los jugadores, y ha sido bautizada como el "Teamvision". Tan rebuscado nombre define un sistema que estudia tus movimientos y estrategias y se adapta a ellos, respondiendo de forma coherente, lo que te obligará a variar las tácticas, y "currártelo" a fondo para ganar. ■





▲ **Desde la grada.** No todas las novedades que incluirá «Pro Evolution Soccer 2008» afectan a que sucederá en el terreno de juego. Sin ir más lejos los comentarios del juego correrán a carg no sólo de Juan Carlos Rivero –que repite–, si de Jose Antonio Maldonado, alias "Maldini". Y tanto el aspecto como el comportamiento c público tambien se han mejorado notableme

◄ **¡Las grandes estrellas dan la cara!** Entre los muchos aspectos que se han remozado respecto a entregas anteriores destaca la mejora de los modelos faciales de los jugadores, especialmente de los grandes "cracks" del fútbol actual. En «Pro Evolution Soccer 2008» estrellas de la talla de Henry o Ronaldinho lucirán mejor que nunca, y en los primeros planos te sorprenderán con reacciones mucho más reales. Eso sí, parece que no deberás esperar el mismo despliegue de expresividad en el resto de la plantilla. ■



Acción "made in Hollywood"

Beowulf

ACCIÓN · UBISOFT · NOVIEMBRE 2007

¡Bienvenidos a la era digital! Pasar de la gran pantalla al PC siempre es un reto pero la cosa pinta muy bien, entre otras cosas porque, según el propio Robert Zemeckis, los creadores del juego están trabajando con materiales originales de la peli y se están beneficiando de que haya sido rodada en formato digital. Además, la espectacularidad de la película y su argumento prometen ser una base más que consistente para dar forma a un no menos impresionante juego de acción. ■

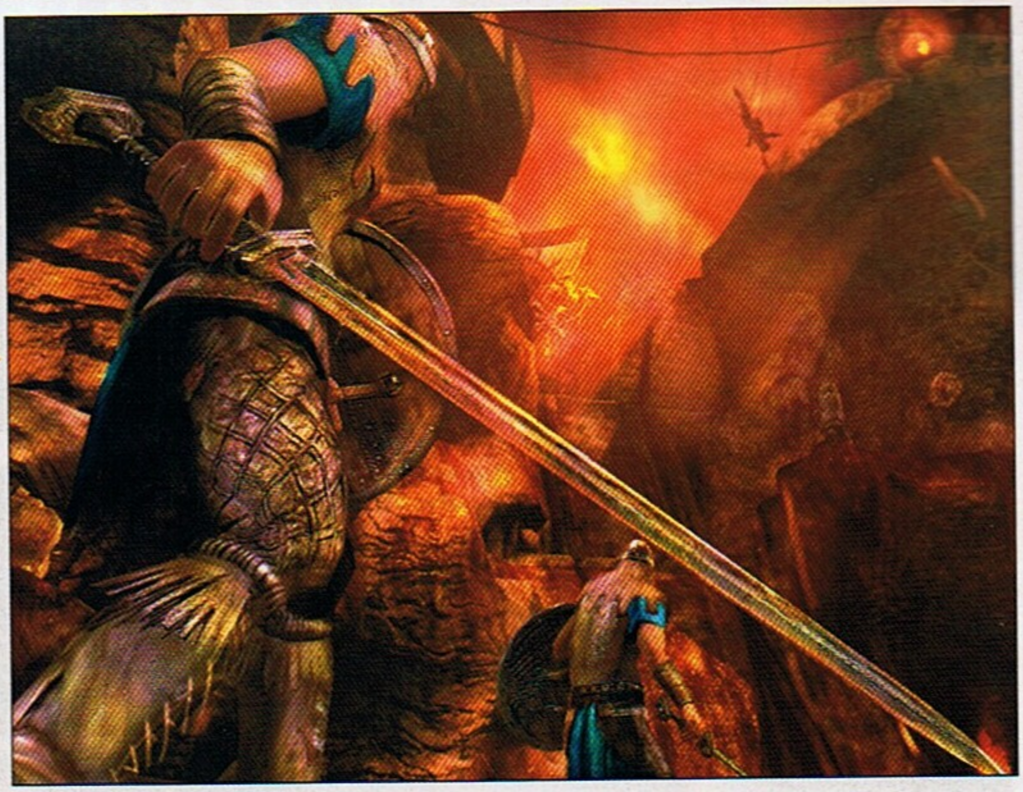




▲ **La bestia más bella.** El espectáculo gráfico de «Beowulf» habrá que agradecérselo al YETI, pero no se trata ni del "abominable hombre de las nieves" ni de la monstruosa criatura de la imagen superior: en realidad se trata del "bestial" motor gráfico que Ubisoft ya utilizó con anterioridad en las dos entregas de «Ghost Recon Advanced Warfighter». ■



◄ **¡ACCIÓN DE CINE EN TU PC!** «Beowulf» promete ser un juegazo de acción, basado en la nueva película de Robert Zemeckis ("Regreso al Futuro" "Forrest Gump"...), que cuenta con un reparto de lujo, con nombres como Angelina Jolie, A. Hopkins o John Malkovich. ■



▲ **¡Un héroe de leyenda!** Métete en la piel de Beowulf, un legendario guerrero nórdico con la fuerza de 30 hombres, que un buen día, tras una terrible lucha, aniquila al diablo Grendel, provocando con ello la ira de su temible pero seductora madre (Angelina Jolie), lo que desencadenará un épico conflicto entre ambos. ¿A que suena bien? ■





▲ **Más allá del film.** El juego te permitirá sumergirte en un periodo de 30 años de la vi de Beowulf, que no se narra en la película, pe que nadie se lleve a engaño... sí, «Beowulf» ti una sólida base argumental, pero por encim todo es un trepidante juego de acción en el c podrás –y deberás– dar rienda suelta al uso tu espada y escudo. ■

◄ **No sólo acción.** La mano del estudio de desarrollo Tiwak, también responsables de las dos entregas de la serie «Ghost Recon Advanced Warfighter», se va a notar y mucho en la factura de «Beowulf». De hecho, tal y como ocurría en aquellos, aunque la mayor parte del peso de la acción recaerá en tu protagonista, podrás contar con la inestimable ayuda de un equipo de guerreros –hasta un máximo de 12– a los que podrás asignar órdenes para que luchen o realicen otro tipo de cometidos más tácticos. ■

Aliens versus humanos

Blacksite Area 51

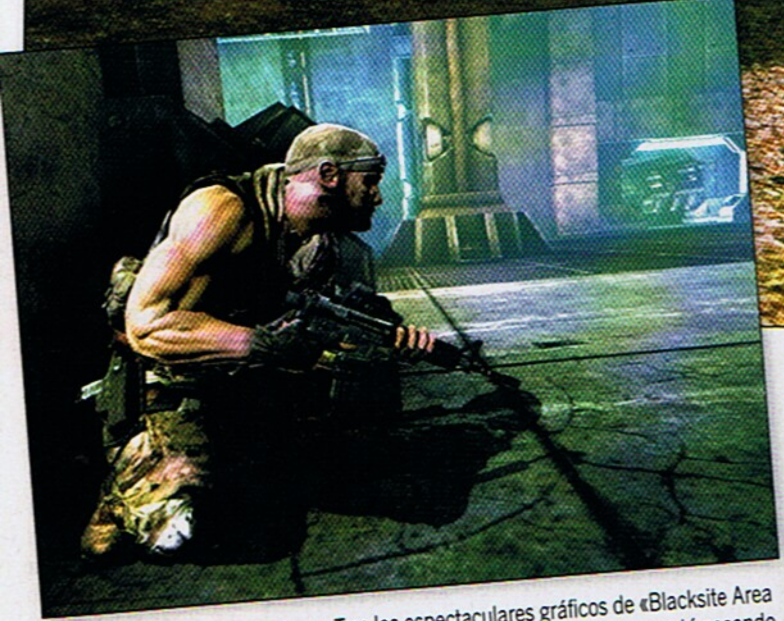
ACCIÓN · MIDWAY · INVIERNO 2007



No estamos solos... y sabemos lo que queremos. En «Blacksite Area 51» no lucharás solo, sino que contarás con la ayuda de un pequeño grupo de aliados a los que podrás dar órdenes mediante un interfaz muy básico, pero a la par tremendamente eficaz. Y si no lo haces será la IA la encargada de que no se queden con los brazos cruzados.

CIENCIA FICCIÓN INTERACTIVA. *¿Es un Zerg? ¿O se trata de Alien? Pues ni uno ni otro, es sólo uno de los muchos invasores a los que le tendrás que plantar cara en este juego de Midway.*





"Unreal" como la vida misma. Tras los espectaculares gráficos de «Blacksite Area 51» subyace el potente motor gráfico «Unreal Engine 3», al que Midway está sacando buen partido. Y no sólo en interiores, sino también en escenarios abiertos.



¿Quién dijo que el tamaño no importa? Pues obviamente alguien que no había visto las colosales proporciones de algunos de los enemigos a los que tendrás que plantar cara en el transcurso de la acción de «Blacksite Area 51». Pero que no cunda el pánico: tu particular arsenal de armas tampoco se queda chiquito....


JOHN WOO PRESENTS
STRANGLEHOLD
EL HONOR ES SU CÓDIGO.
LA VENGANZA, SU MISIÓN.
DERRAMAR SANGRE SU ÚNICA OPCIÓN.
cromanía
arás la acción tal y como la has visto en las películas, un espectáculo visual que sólo John Woo sabe crear". "¡Esto si es acción de cine! Un nuevo mo
con el impacto y realismo de las películas". "Prepárate para una acción que va a cambiar el género, ahora si que será realmente cinematográfica".
www.strangleholdgame.com
18+
www.pegi.info
Games for Windows
XBOX 360
LIVE
PLAYSTATION 3
TIGER HILL ENTERTAINMENT
MIDWAY
Virgin PLAY
V.2 PLAY
www.virginplay.es
gehold © 2007 Midway Amusement Games, LLC. All rights reserved. Stranglehold, MIDWAY, and the Midway logos are trademarks or registered trademarks of Midway Amusement Games, LLC. Used by permission
ement Games, LLC and its affiliates do not monitor, endorse or accept responsibility for the content of any non-Midway website. Distributed under license by Midway Home Entertainment Inc.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

¿E3 o Game Convention?

Después de todo el debate que ha habido acerca de si el E3 estaba de capa caída y de si iba a desaparecer de aquí a unos años, no puedo esperar a que nos contéis qué tal os ha ido por la Games Convention de Leipzig... ¿Ha sido tan impresionante como prometían? ¿Más o menos que el E3? ¿Creéis que el futuro está en Europa o habrá que volverse a Los Angeles? Por favor, decidme algo, me pica la curiosidad... ■ Gen



R. Ya puedes dejar de rascarte la curiosidad :-D, porque tu espera ha terminado: sólo tienes que avanzar unas cuantas páginas y echar un vistazo al reportaje que os hemos preparado con toda la información acerca de los mejores juegos que vas a poder disfrutar en los próximos meses. Y no, no creemos que el E3 vaya a desaparecer, pero desde luego, este año la Games Convention le ha dado sopas con honda. ¿En el futuro? Bueno, eso no lo podemos saber, pero lo que sí te aseguramos es que aquí estaremos, como siempre, para ir a Leipzig, Los Angeles o a la Patagonia si hiciera falta, para traeros toda la información que necesitéis.

Clive Barker



Todavía estoy flipando con la preview de «Jericho» del mes pasado, ¡menuda pinta que tiene! Y además desarrollado por una compañía española, para que podáis ir sacando pecho por las ferias de juegos internacionales :-D Lo que me tiene con la mosca detrás de la oreja es saber hasta qué punto se ha implicado en el desarrollo del juego Clive Barker. Su anterior juego, «Undying», me parece una obra maestra, pero me preocupa que en esta ocasión se haya limitado a poner su nombre y el "cazo" para coger la pasta... ■ Alex

R. Puedes estar tranquilo porque según parece Clive Barker no es de los que se dedican a poner el cazo. De hecho, la idea original de hacer el juego surgió del propio Barker, que luego ha supervisado casi con lupa todo su desarrollo. Por supuesto él es el responsable de la historia y el guión, pero también ha seguido de cerca el proceso de creación de los personajes, ajustando sus poderes según fuera necesario para la historia. Vamos, que sólo le ha faltado ponerse a programar... :-D

LA QUEJA
Protección engorrosa

Estoy indignado con la política antipiratería de Take 2. No sólo hace falta tener conexión online para activar el juego «Bioshock», ¡es que encima sólo puedo instalarlo un puñado de veces! ¿Y si me cambio de equipo? O simplemente, ¿y si tengo que formatear el disco duro? ¿Tiro el juego a la basura? ¿Dónde se ha visto un disparate semejante? ■ Jesús Pascual

Estamos totalmente de acuerdo contigo en que el sistema es un engorro y que podrían haber buscado una solución mejor. Las compañías tienen derecho, por supuesto, a defender su propiedad intelectual contra la lacra de la piratería, -de hecho Windows, sin ir más lejos, tiene un sistema aún más restrictivo-, pero, la verdad, nos gustaría que no tuvieran que pagar por ello justos por pecadores.



Seriedad con las series

He leído en la revista del mes pasado que están en marcha las adaptaciones a videojuegos de las series de televisión "Perdidos" y "Héroes" y aunque soy un seguidor entusiasta de las dos, me preocupa que se trate de productos pensados simplemente para aprovechar una licencia de éxito. ¿Sabéis algo más acerca de los juegos? ¿Tienen buena pinta o tengo que preocuparme? ■ Jose María

R. No hombre, no. Si te tienes que preocupar por algo que sea porque te has quedado atascado en el último nivel de un juego o porque tus colegan te mojan la oreja cada vez que juegas con ellos por Internet... pero no por esto. Es cierto que es pronto para hablar de estos juegos, ya que de hecho del de "Héroes" apenas se ha filtrado nada, pero el de "Perdidos", en cambio, es prometedor. De todas formas, si todavía te dura la preocupación, piensa en precedentes de juegos basados en series realmente buenos, como los de "CSI" sin ir más lejos.

¿«Far Crysis»?

Después de todo el tiempo que lleváis hablándonos de «Crysis» resulta que el mes pasado nos contáis que Ubisoft ha anunciado «Far Cry 2». Pero ¿no era «Crysis» la continuación de «Far Cry»? ¿Es que le han cambiado el nombre o es que son dos juegos diferentes? Aclarádmelo, por favor, que estoy un poco perdido... ■ Cirilo



R. Son dos juegos diferentes. «Crysis» es el nuevo juego de los chicos de Crytek -creadores del «Far Cry» original-, aunque no tiene nada que ver con él. Los derechos sobre la serie «Far Cry» los tiene Ubisoft, y por eso van a sacar «Far Cry 2», desarrollándolo ellos mismos. ¿Aclarado?

Primera... ¿o tercera?

Me ha gustado mucho el reportaje que le dedicasteis el mes pasado a «Guild Wars Eye of the North». Sin embargo me ha desconcertado un poco que dijerais que se trata de la primera expansión de «Guild Wars»... ¿no tenía ya dos expansiones: «Factions» y «Nightfall»? ■ Joan Fort



R. Tanto «Factions» como «Nightfall» no eran expansiones, sino continuaciones de la serie ¿La diferencia? Pues que ambos se pueden comprar y jugar por separado, sin necesidad de ningún añadido. «Eye of the North», en cambio, requiere que tengas instalado al menos uno de los tres juegos anteriores (da igual el que sea), porque por sí solo no puede funcionar.



LA POLÉMICA DEL MES
Menuda pinta

No sé si me convence el acabado gráfico que le están dando a «Team Fortress 2». La verdad, pudiendo usar el motor gráfico de «Half-Life 2» para darle un acabado realista impresionante, no acabo de entender por qué lo han hecho como si fueran dibujos animados o algo así. Vamos, que me parece un desperdicio... ■ Rafael de Viñas

Pues mira, la verdad es que al principio nosotros también nos quedamos un poco con la boca abierta pero, luego, después de ver el juego en funcionamiento, todo resultó mucho más claro. Y es que parece ser que «Team Fortress 2» va a apostar por una jugabilidad directa y sin demasiadas complicaciones, con un ritmo frenético y muy divertido. Vamos, que en contraste con, por ejemplo, la seriedad del clásico «Counter-Strike», éste va a ser un desparrame, así que parece lógico que su aspecto, también sea muy informal y caricaturesco ¿no?



CARTA DEL MES

Demasiado rol online?

Soy un gran aficionado a los juegos de rol online y quie- decir que en mi opinión las compañías se equivocan al nundar el mercado con este tipo de juegos, sacándolos al nismo ritmo que los juegos "normales". Y es que a diferen- cia de éstos, los juegos de rol online te tienen enganchado durante meses, a veces años. Si ya pasas todos tus ratos libres jugando a «WoW» (por ejemplo) y te dejas la pasta en las cuotas mensuales, ¿de dónde vas a sacar tiempo y dinero para probar otro juego? ■ Diego Camacho

R. Tu análisis de la situación es irreprochable, querido Sherlock... :-D Pero aunque la cosa no es sencilla, hay alternativas disponibles para aquellos empeñados en seguir jugando sea como sea. Por una parte, hay jue- gos sin cuotas, como «Guild Wars» o, mejor todavía, completamente gratis, como «Archlord» que se puede descargar de su página web. Lo de sa- car tiempo ya es algo más complicado...

FORMIDABLE



¡Un exitazo! Este mes queremos celebrar el enorme éxito que ha tenido la Games Convention de Leipzig, que demuestra, en primer lugar, que ya no hace falta "cruzar el charco" para acudir a una de las mejores ferias de videojuegos del mundo y, en segundo, que el sector se encuentra en mejor forma que nunca y que se nos "vienen encima" unos juegazos alucinantes. ¿Alguien da más?

LAMENTABLE



¿Por qué el retraso? Por fin ha aparecido la versión de PC de «John Woo presents Stranglehold» que, como ya imaginábamos, ha resultado ser un juego genial. Lo que no nos parece nada bien es que hayamos tenido que esperar un mes más que los usuarios de Xbox 360 para poder disfrutarlo. ¿Pero no era un lanzamiento simultáneo? A ver si se ponen las pilas, señores...

Portátil, sí o no...

El mes pasado un lector preguntaba acerca de si es mejor comprarse un PC de sobremesa o un portátil para jugar, y yo escribo para decirle que tenga muy en cuenta que además del inconveniente del precio, que ya mencionabais vosotros, tiene que pensar también que un portátil es virtualmente imposible de actualizar. Vamos, que cuando el equipo se le quede "pequeño" no podrá hacer como con un PC de sobremesa y comprarse una tarjeta gráfica nueva o algo así. ■ Enric



R. Ése es, efectivamente, el otro gran problema de jugar con un portátil. Las ventajas también son evidentes, empezando por la comodidad de llevártelo a jugar donde te dé la gana, incluyendo a la casa de un amigo, para jugar en red. Como decíamos se trata de una cuestión de gusto y presupuesto.

Más risas

Estoy encantado con la noticia que disteis el mes pasado de que estaba en desarrollo el juego «LEGO Indiana Jones». Las dos entregas anteriores de la serie me han encantado y el último, en concreto, me parece uno de los juegos más divertidos del último año, aunque la verdad es que no tiene mucha competencia. ¿Por qué no se desarrollan más juegos de este tipo? ■ Guillermo



R. Como el juego de "Indy" sea sólo la mitad de divertido que los de "Star Wars" ya estaríamos ante un juego estupendo, ¿verdad? La pena es que todavía falta mucho tiempo para su aparición, allá por el verano del año que viene. Y en cuanto a la escasez de juegos "de risa", pues la verdad es que tienes toda la razón: «Overlord», «The Bard's Tale»... y muy poquito más. ¡Con la falta que hace el humor!

Más deporte

Soy un aficionado a los juegos deportivos y estoy encantado con el juego que regalasteis el mes pasado, «Pro Cycling Manager 2007-2008». Sobre todo porque la verdad no es que os estiréis demasiado con los juegos de este género... Así entre nosotros, decidme ¿para cuándo el próximo juego de deportes? ■ F. Sánchez



R. Pues así, entre nosotros, ahora que no nos escucha nadie, te comentaremos que el hecho de que os traigamos más títulos de un género o de otro depende sólo de que en el mercado podamos encontrar juegos con la calidad necesaria. Habrá más juegos deportivos, claro, pero por de pronto puedes ir entreteniéndote con la frescura y la originalidad de «Bet on Soldier», que os regalamos este mes.



Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuestas

¿Quién... nos iba a decir cuando fue presentado que tan sólo diez meses después de su lanzamiento el juego de rol online «Archlord» iba a resultar totalmente gratuito?

¿Cuándo... podrán verse las primeras imágenes del prometedor juego que los creadores de «Lineage» están desarrollando, nada menos que con el motor gráfico de «Crysis»?

¿Qué... hay de cierto en los rumores que apuntan a que la compañía Ubisoft podría estar intentando comprar a la inglesa EIDOS?

¿Por qué... no se ha anunciado una versión de PC de «Endwars», el próximo juego apadrinado por Tom Clancy?

¿Cuántos... rockeros aficionados están dando palmas de alegría después de enterarse de que «Guitar Hero III» tendrá por fin una versión para PC?

¿Por qué... sigue siendo tan ridículamente corta la lista de los juegos de PC compatibles con Windows Live?

¿Cuántos... jugadores van a estar dispuestos a pagar los diez euros mensuales que costará acceder al modo online "Premium" de «Hellgate London»?

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.

UFO: Afterlight — 88

Puntuación Micromanía

Absorbente

He jugado todas las entregas de la serie «UFO» y creo que «Afterlight» se merecía una nota mayor. Es un juego muy completo y variado, con una ambientación estupenda, una historia larga y amena y que, además, te ofrece muchísimas más opciones que otros títulos que, en cambio, tienen mucha más nota. ■ Regi

La otra nota **95**



La variedad de opciones es enorme, es verdad, pero el juego es tan largo que cuando después de unas cincuenta misiones te das cuenta de que no llevas ni la mitad de la aventura, puede hacerse algo repetitivo. Y aunque es un juego excelente, esperábamos alguna novedad con respecto a anteriores entregas.
J.P.V. (Autor de la review)

Undercover Operación Wintersun — 82

Puntuación Micromanía

Anticuado

No sé por qué se empeñan en seguir lanzando este tipo de juegos cuando está claro que su época ya pasó hace mucho tiempo, sobre todo después de que «Fahrenheit» mostrara cuál es el camino a seguir para las aventuras del futuro. ■ Miquel

La otra nota **75**



En los juegos, como en todo, no conviene hacer generalizaciones. Hay aventuras de apuntar y pulsar que, efectivamente, resultan desfasadas, pero también hay juegos de este tipo muy atractivos (ahí está «Runaway 2»). «Undercover», en concreto, es un juego muy correcto que, si te gusta el género, te ofrece un desafío muy variado y divertido.
J.A.P. (Autor de la review)

Alpha Prime — 84

Puntuación Micromanía

Muy entretenido

Vale que no es el juego más elaborado del mundo, pero yo creo que es muy entretenido, tiene montones de enemigos y ofrece una jugabilidad repleta de sorpresas y emociones. A veces lo sencillo no es necesariamente peor y por eso creo que merece más nota. ■ Jose Luis Compte

La otra nota **89**



Si este juego no lleva más nota no es porque sea más o menos sencillo. Su problema es que cuanto más avanzas en el juego, más disminuye su interés, en parte porque el desafío se vuelve cada vez menor y en parte porque la IA es muy floja.
J.T.A. (Autor de la review)

Driver Parallel Lines — 78

Puntuación Micromanía

De película

Me parece que este juego merecía una nota mejor. Su historia es realmente buena, digna de una película de mafiosos, y el sistema de misiones es muy entretenido, con una enorme libertad para hacer lo que quieras. ■ Jordi Borrallo

La otra nota **84**



Todo lo que dices es cierto, pero creemos que no se puede olvidar que «Driver» es sobre todo un juego de velocidad, y en un juego de este tipo los problemas técnicos y los fallos de control son especialmente "dolorosos". «Driver» tiene de los dos y por eso su puntación se ha visto bastante afectada.
S.T.M. (Autor de la review)

Civilization IV Beyond The Sword — 95

Puntuación Micromanía

Pocos cambios

Soy contrario a la política de las compañías de sacar expansiones "porque sí" y en concreto me parece que añadir unas cuantas unidades más, unos escenarios o incluso una campaña o dos no justifican una nota tan elevada como la que le habéis puesto a «Beyond the Sword», la expansión para «Civ IV» ■ Andrés

La otra nota **85**



EN EL PUNTO DE MIRA

Bioshock — 96

Puntuación Micromanía

A favor — 100

La otra nota

¡Imprescindible!

Os habéis quedado cortos con la nota de este juegazo. Es absolutamente genial de principio a fin, técnicamente es irreprochable y sus gráficos son para caerse de espaldas, pero lo mejor es, sin duda, su escalofriante historia, que te engancha desde el primer momento. Un juego perfecto que merece una nota perfecta. ■ Francisco Baena

¿El juego perfecto, dices? Pues hombre, eso es una cuestión bastante subjetiva, la verdad. Yo, por ejemplo, pienso que debería haber sido un poco más largo, te quedas con ganas de más después de jugarlo... Eso sí, estoy totalmente de acuerdo contigo en que se trata de un juego imprescindible con una gran historia. S.T.M. (Autor de la review)

En contra — 85

La otra nota

Desconectado

No discuto que el juego sea absolutamente genial... si puedes llegar a jugarlo, porque yo me las he visto negras gracias al absurdo sistema de activación por Internet. Al final, con un módem prestado, he podido ponerlo en marcha, pero me parece fatal que den por hecho que todo el mundo tiene acceso a Internet. ■ Antonio Granados

Cierto que el sistema antipiratería por medio de activación online es un engorro y, sobre todo, una imposición que te obliga a disponer de Internet para disfrutarlo. Pero, si lo piensas, en realidad se trata de un factor que no afecta a la jugabilidad. S.T.M. (Autor de la review)

«Beyond the Sword» no es, ni mucho menos, una expansión de "porque sí". Añade contenidos, y muchos, pero además también modifica la jugabilidad, mejorándola sustancialmente, por lo que creo que se trata de una expansión imprescindible.
L.E.C. (Autor de la review)

Pro Cycling Manager 07-08 — 84

Puntuación Micromanía

Muy lento

Reconozco que la base de datos de este juego es impresionante y que su modo mánager resulta muy completo, pero en mi opinión la simulación de las carreras es terriblemente lenta y monótona. ■ Gustavo Bautista

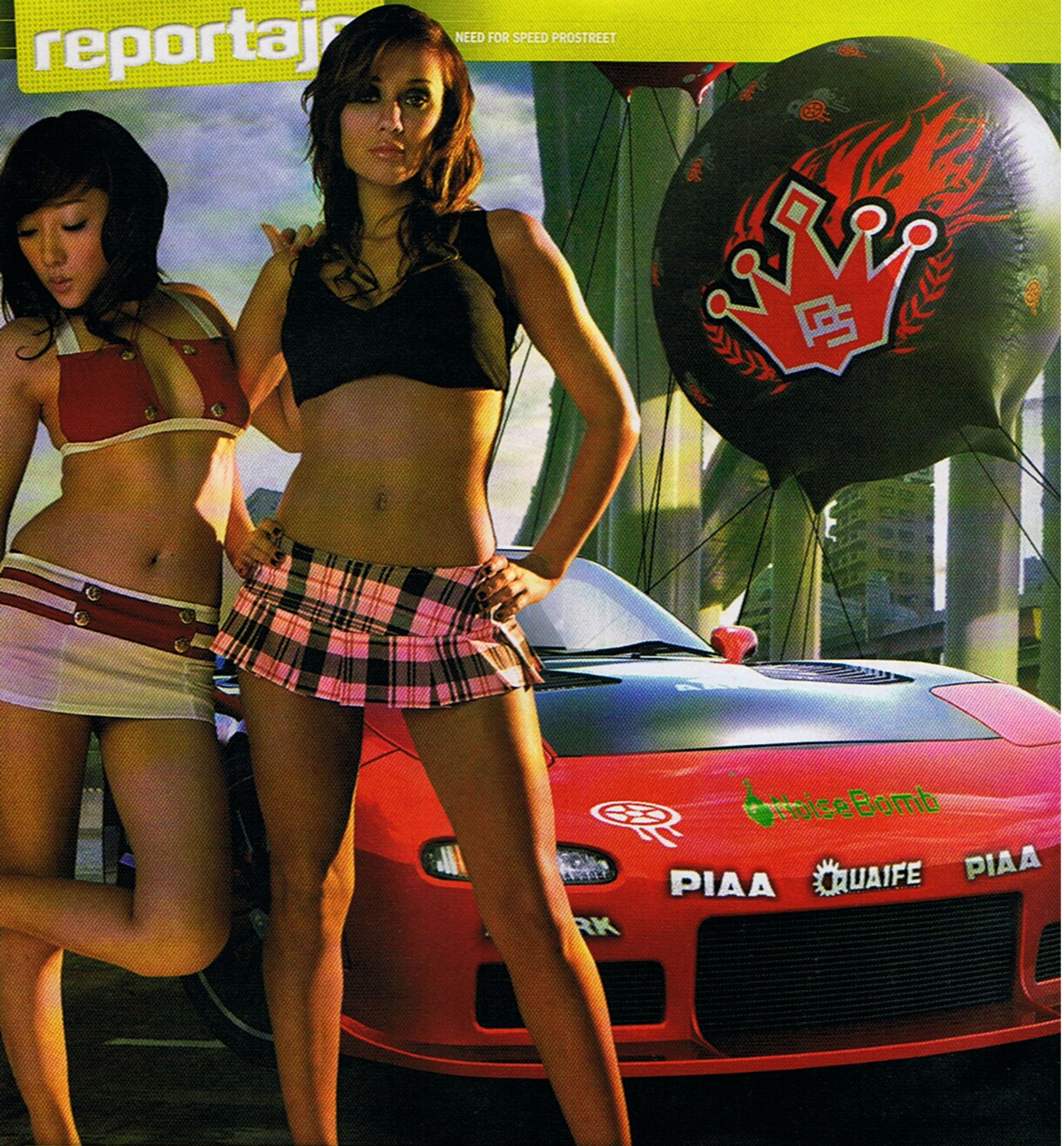
La otra nota **78**



A mí no me parece que el juego sea tan monótono como tu dices. Es cierto que su ritmo no es precisamente frenético, pero es que se trata de una simulación y, como tal, debe ser sobre todo realista y detallada. Por otra parte, la opción de acelerar el paso del tiempo hace que todo resulte mucho más entretenido y dinámico.
J.P.V. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.


LA SUPERVIVENCIA
DEL MÁS RÁPIDO
¿Eres bastante despiadado como para humillar a tus oponentes en una brutal batalla entre 6 vehículos? ¿Puedes conquistar circuitos que se deforman y degradan en cada vuelta? El rey de los juegos de carreras de rallies ha vuelto, repleto de la intensa jugabilidad gracias a la cual alcanzó la gloria y con la más reciente tecnología de última generación, que lo convertirán en inolvidable.
SEGA RALLY
LA CARRERA COMIENZA
EL 28 DE SEPTIEMBRE



¡A TODO GAS!

UN NUEVO ENFOQUE. La serie «Need for Speed» vuelve a acelerar en tu PC y lo hará con un montón de cambios. Eso sí, su esencia sigue inmutable: velocidad a tope y tuning.

CAMBIO DE RUMBO. En vez de carreras ilegales, persecuciones policiales y una toda una ciudad que explorar, te enfrentarás a competiciones legales organizadas en las que deberás demostrar que eres el mejor conduciendo tu coche... y tuneándolo.





¡Serás el rey de las calles!

NEED FOR SPEED PROSTREET

¿Creías que no podía haber nada más cañero que «NFS Most Wanted»? ¿Que en «Carbono» habías conseguido hacer el coche perfecto? Pues ya puedes ir pensándotelo mejor, porque la velocidad más impactante se dirige hacia tu PC y, te lo aseguramos, no se parece a nada que hayas visto.

Los aficionados a la velocidad llevan meses esperando con ansia cualquier noticia acerca de «Need for Speed: ProStreet», la próxima entrega de una serie con más de diez años a sus espaldas y auténtica referencia en cuanto a juegos de carreras se refiere. Pues bien, por fin hemos tenido ocasión de ponerle las manos encima y hemos podido comprobar no sólo que es un juego de lo más prometedor, sino que además vendrá cargado de sorpresas que dejarán con la boca abierta a todos los seguidores de la serie. ¿Quieres saber de qué estamos hablando? Pues sigue leyendo.

MÁS ACTUAL

La principal sorpresa con la que se van a topar los veteranos de la saga «Need for Speed» radica en que «ProStreet» se alejará completamente del planteamiento "underground" de las anteriores entregas de la serie y lo cambiará por uno sustancialmente más realista, inspirado en las nuevas tendencias que imperan en el mundo del tuning y las carreras urbanas. Así, mientras que antes, tanto en «Most Wanted» como en «Carbono» sin ir más lejos, te enfrentabas a un mundo abierto, con una historia muy elaborada y persecuciones policiales a la vuelta de cada esquina, en «ProStreet» todo eso será sustituido por un escenario en el que el tuning ha alcanzado unas cotas mucho más profesionales, con encuentros y competiciones oficiales.

Así, el juego te pondrá en la piel de Ryan Cooper, un joven y prometedor piloto, que quiere hacerse un nombre dentro del mundo de las carreras urbanas. Para conseguirlo tendrás que acudir a las competiciones en las que cada fin de semana se dan cita los mejores conductores al volante de los mejores coches, y demostrar compitiendo contra ellos que tienes lo que hay que tener para llegar a lo más alto. En estas competiciones –que se disputarán en ciudades de las cuatro esquinas del mundo, desde América o Europa hasta los más recónditos rincones de Asia– tendrás que enfrentarte a cuatro tipos de pruebas diferentes, cada una con sus propias reglas y condiciones, algunas de las cuales ya las conoces de otras entregas de la serie y otras, en cambio que harán su primera aparición en este «ProStreet».

En cada una de estas categorías, habrá un "Rey", un jefe final experto en ese estilo de competición al que tendrás que acabar derrotando para demostrar tu supremacía en esa especialidad. Luego, cuando obtengas la victoria en las cuatro pruebas, podrás desafiar a Ryo, el jefe final del juego y maestro de todas los estilos de competición. Si consigues ▶▶

Descubre la fuerza de las carreras urbanas y el tuning, y conviértete en el auténtico "Rey de la calle"

- Género: **Velocidad**
- Estudios/Compañía: **EA Black Box/EA Games**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre 2007**
- ***www.needforspeed.com***

LAS CLAVES

- Combinará toda la fuerza de las carreras urbanas con el tuning más espectacular.
- Le dará otro enfoque a las carreras underground, con eventos organizados y campeonatos oficiales.
- Habrá cuatro tipos de pruebas: derrapajes, aceleración, velocidad punta y carreras puras.
- Podrás personalizar tanto el aspecto de tu coche como su rendimiento.
- Los accidentes provocarán desperfectos muy realistas en tu coche.

PRIMERA IMPRESIÓN

La velocidad se revoluciona.
Velocidad y tuning de lujo con un montón de novedades.



▲ COCHES ÚNICOS Las opciones para tunear tu vehículo serán gigantescas. A poco que te esfuerzes no habrá otro coche igual al tuyo.



▲ ESPECTÁCULO EN ESTADO PURO Los efectos visuales prometen ser los más alucinantes de toda la serie. ¡Sólo le falta el olor a goma quemada!







▲ ¡QUÉ PENA DE COCHE! ¿Te gusta la condución agresiva? Pues más te vale tener cuidado, porque en «ProStreet» los daños físicos en los coches serán totalmente realistas y como te descuides puedes acabar en la cuneta...



▲ ESTE ES MI COCHE, PÁSALO. Después de tunear tu coche podrás crear unos planos con su configuración y enviárselos a tus amigos para "fardar".



▲ CUATRO PRUEBAS DIFERENTES. En las diferentes competiciones te encontrarás con cuatro tipos de pruebas: derrapajes, aceleración, velocidad punta y carreras. Tu objetivo será ser el mejor en todas ellas.



VELOCIDAD SIN FRONTERAS

» RECORRE EL MUNDO. En los eventos de fin de semana a los que tendrás que enfrentarte en «ProStreet» tendrás que desplazarte de una esquina a otra del mundo, desde Estados Unidos o Europa hasta las ciudades asiáticas más exóticas.

» RITMOS EXÓTICOS. Este "multiculturalismo" estará acompañado en el juego por una banda sonora más variada que nunca, ya que a la música de última generación habitual se le añadirán en esta ocasión ritmos propios de los países en los que transcurran las pruebas.

►► derrotarle podrás decir con la cabeza muy alta que eres el mejor corredor de todos, el auténtico "Rey de la Calle".

PARA TODOS LOS GUSTOS

A estas alturas seguro que te estás preguntando cuáles serán esos misteriosos cuatro tipos de competición. Pues bien, el primero de ellos, es el de las carreras tradicionales, en el que competirás con otro grupo de conductores en un circuito, y ganará el que primero cruce la meta. Habrá también carreras de aceleración, en las que se trata de ser el primero en recorrer un pequeño tramo de circuito, completamente recto, y en las que lo más importante es acertar con el momento exacto en el que debes cambiar de marcha para obtener la máxima velocidad posible.

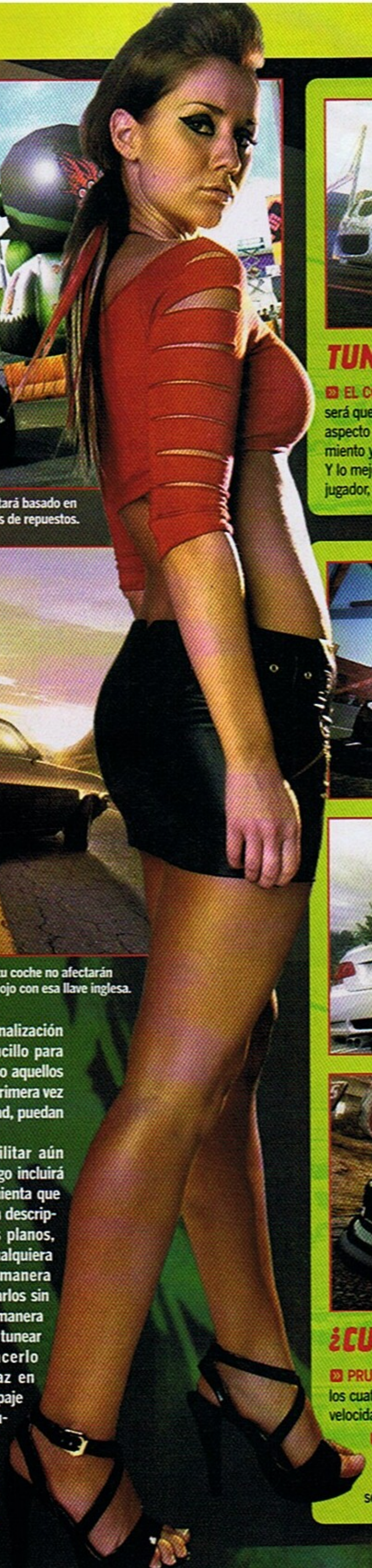
Los cuatro tipos de competición diferentes garantizan una enorme variedad de opciones de juego

Otro tipo de carreras, más novedoso, será el de las pruebas de "drifting", en las que tendrás que obtener la mayor puntuación posible a base de realizar los derrapajes más espectaculares. Un aspecto muy interesante de estas carreras es que, como en la vida real, la temperatura de los neumáticos será un factor fundamental en la calidad de tus derrapajes, así que antes de cada prueba tendrás que subir la temperatura de tus ruedas a través de un corto minijuego.

Por último, habrá también un tipo nuevo de carreras de velocidad pura en las que el objetivo será alcanzar la mayor velocidad punta posible en unos puntos de control prefijados mientras das vueltas a un circuito.

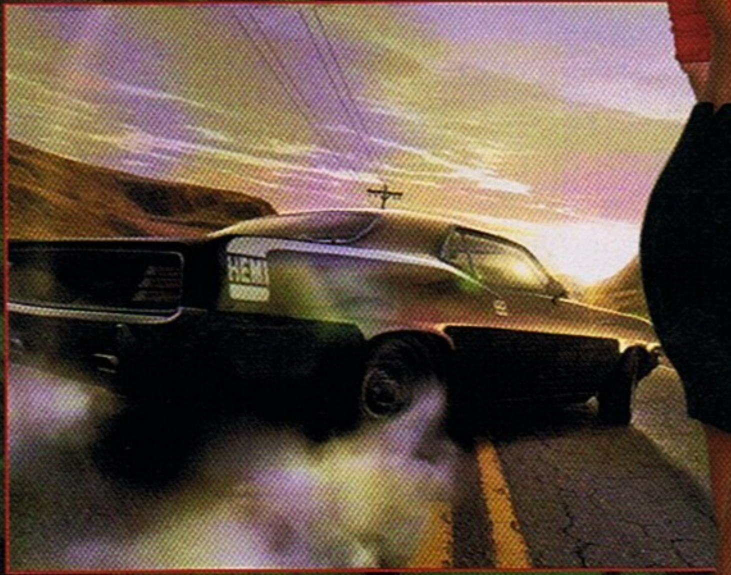
AJUSTA TU BÓLIDO

Como habrás podido comprobar, cada una de estas pruebas tendrá muy poco o nada que ver con las otras, ya que mientras que en unas por ejemplo, lo que prima es la velocidad pura, en otras en cambio será necesario tener el mayor agarre posible... Pues bien, ahí es donde entrará en juego el tuning (no pensaríais que el tuning no iba a tener un papel en «ProStreet»,





▲ ESA MARCA ME SUENA. Un de los atractivos del juego es que estará basado en licencias reales, tanto en los propios coches, como en los fabricantes de repuestos.



▲ ALGO MÁS QUE UN COCHE BONITO. Los ajustes que le hagas a tu coche no afectarán sólo a su apariencia, sino también a su rendimiento, así que mucho ojo con esa llave inglesa.

¿verdad?), y es que por primera vez en la serie, mientras haces los ajustes en tu coche podrás comprobar qué efectos tendrán estos sobre su conducción.

Por supuesto, podrás modificar a tu gusto el aspecto de tu coche, eligiendo de entre un gigantesco catálogo de literalmente miles de piezas de todo tipo que garantizan casi matemáticamente que nadie se hará un coche igual al tuyo. Pero es que además podrás ajustar también parámetros como la presión de los neumáticos, la suspensión, el reglaje del motor y otros muchos que te permitirán personalizar tu coche para que sea más eficiente en un tipo de carrera o en otro. Lo mejor de todo es que no hará falta ser un genio de la mecánica para hacerlo, y es que al parecer «ProStreet» contará con un interfaz de personalización extremadamente sencillo para que cualquiera, incluso aquellos que se acerquen por primera vez a un juego de velocidad, puedan usarlo sin problemas.

Además, para facilitar aún más las cosas, el juego incluirá una novedosa herramienta que te permitirá crear una descripción completa, unos planos, si lo prefieres, de cualquiera de tus coches, de manera que puedas almacenarlos sin problemas. De esta manera podrás, por ejemplo, tunear un coche para hacerlo especialmente eficaz en las pruebas de derrapaje y grabar esa configuración en un plano; luego, cada vez que quieras volver a correr una prueba de derrapaje. ▶▶



TUNING TOTAL

» EL COCHE MÁS RÁPIDO. Una de las novedades de esta entrega será que a la hora de tunear tu coche no sólo podrás personalizar su aspecto sino que también podrás ajustar en tiempo real su funcionamiento y su rendimiento modificando una larga lista de parámetros. Y lo mejor es que hacerlo será tan sencillo como para que cualquier jugador, incluso los menos veteranos, puedan hacerlo sin problemas.







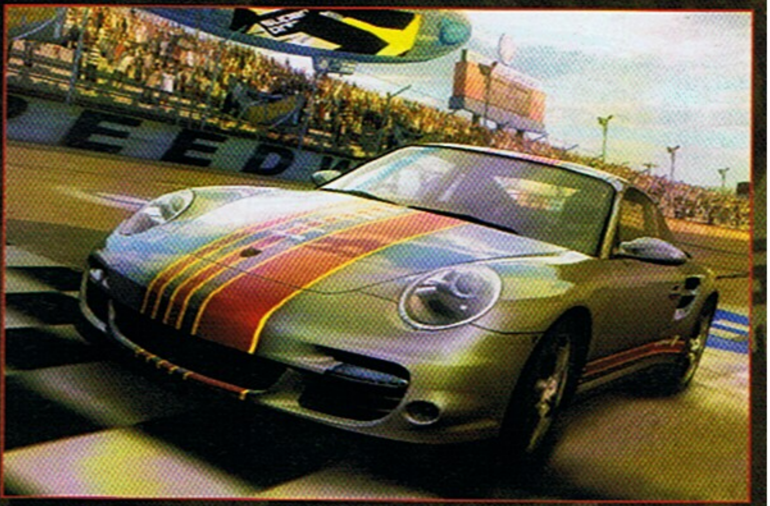
¿CUÁL ES TU ESTILO?

» PRUEBAS A LA CARTA. La variedad estará garantizada gracias a los cuatro tipos de competición diferentes: derrapajes, aceleración, velocidad punta y carreras sin más... ¿Podrás dominarlas todas?

» BUSCA TU PROPIO CAMINO. La buena noticia es que el juego te ofrecerá libertad para elegir a qué tipo de pruebas quieres enfrentarte. Así, si algún estilo se te atraganta podrás seguir jugando sin demasiados problemas.



▲ CONOCERÁS MUNDO. Cada evento se celebrará en un lugar diferente del mundo, de manera que acabarás recorriendo los escenarios más espectaculares de América, Europa y Asia.



▲ REALISMO AL MÁXIMO. La calidad gráfica que «ProStreet» promete será alucinante. Con más de 21.000 polígonos por vehículo el realismo está más que garantizado.





▲ COMUNIDAD ONLINE. «ProStreet» tendrá un modo multijugador pensado para fomentar al máximo la comunicación entre jugadores de todo el mundo.







►► en vez de tener que volver a experimentar con los ajustes, no tendrás más que usar los planos para "cargar" la configuración.

REVOLUCIONARIO

Además, a través del modo online podrás enviárselos a otros jugadores y así compartir con ellos los diseños de tus vehículos y tus ajustes. En realidad todavía no se sabe cómo será definitivamente el modo multijugador, pues todavía se encuentra en una fase muy temprana de su diseño, pero lo que está claro es que los programadores quieren crear toda una comunidad online alrededor de «ProStreet».

Y si el modo online va a mejorar sustancialmente, ¿qué ocurrirá con la tecnología? Pues que promete ser revolucionaria. Con modelos de coches de más de 21.000 polígonos, unos efectos visuales para quitar el hipo y una física increíblemente realista, el juego promete ofrecer un acabado visual nunca visto en la serie. ¿Te va la conducción? ¿Te mola el tuning? Pues no pierdas de vista el lanzamiento de «Need for Speed ProStreet», un juego que promete ser simplemente imprescindible. ■ J.P.V.

SALTARÁN CHISPAS

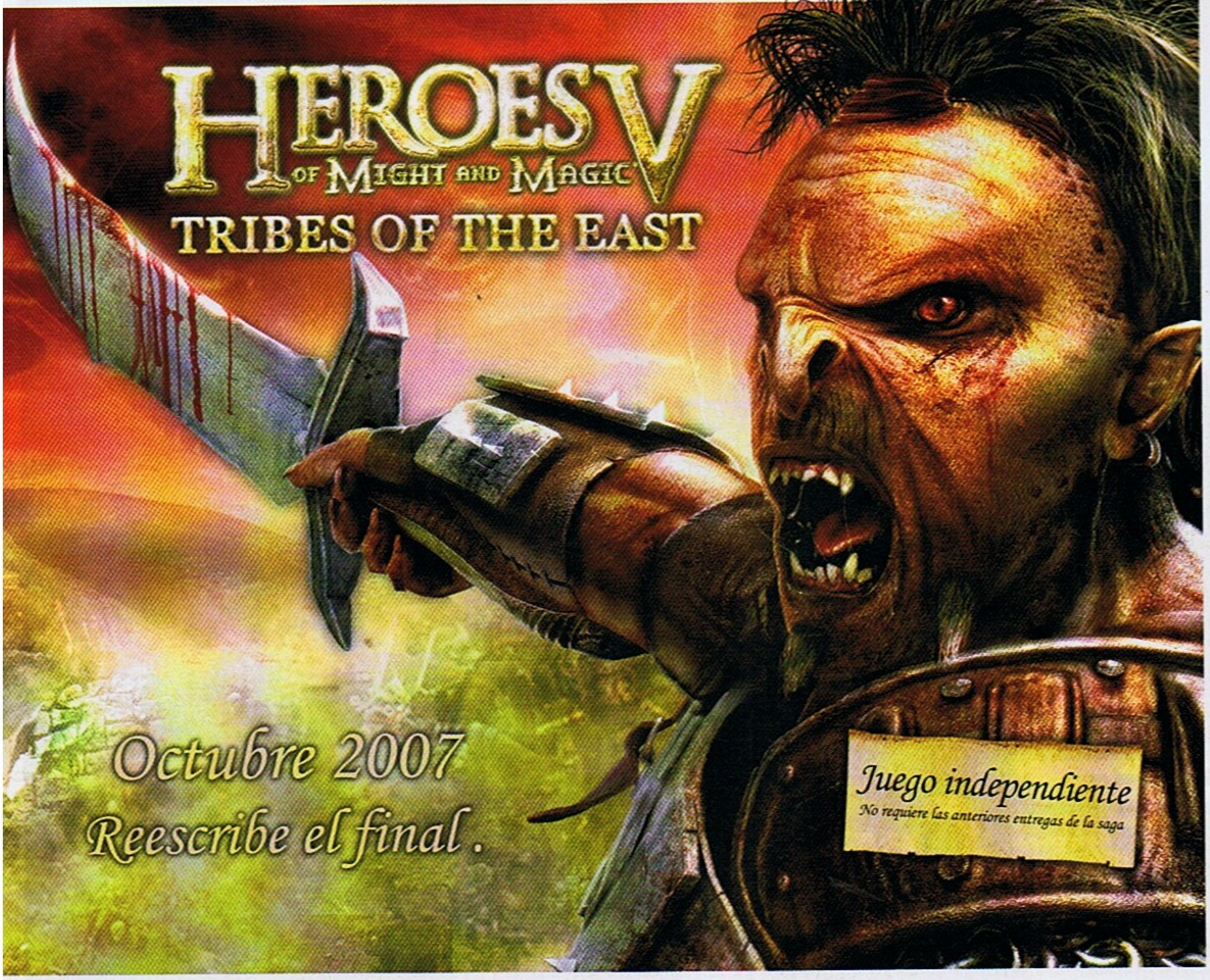
» ¿TIENES SEGURO A TODO RIESGO? Pues lo vas a necesitar, porque hasta el más mínimo roce con un guardarraíles tendrá consecuencias sobre tu coche, tanto en su aspecto como en su rendimiento.

» SINIESTRO TOTAL. La cosa llegará al extremo de que si el coche sufre demasiados daños dejará de funcionar. Sólo podrás llevar tres coches a cada evento, así que más te valdrá cuidarlos bien.

En «ProStreet» todos los coches sufrirán desperfectos en tiempo real con un grado de realismo alucinante

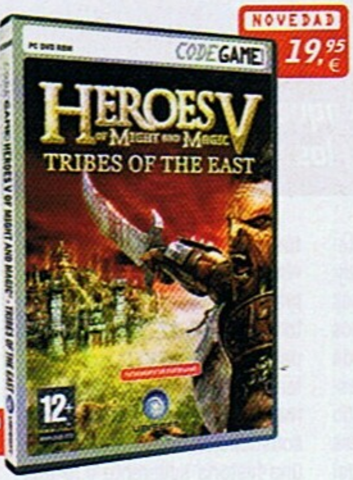


CSI: MIAMI
EL JUEGO MOVIL
¡MÁS JUEGOS!
RETO MENTAL
¡ALLA TU!
Might and Magic II
POP SUPERSTAR
SOUTH BEACH
GRACIAS, CALLEIGH. PARECE QUE LAS OLAS... FUERON MORTALES ESTA NOCHE.
VER
HERIDA DE BALA
CLARO, HORATIO. EL APARATO DE RAYOS X ESTÁ LISTO.
VER
Telefónica
movistar
Descárgatelo en tu móvil
Envía CSI al 404
o entra
en emoción > juegos > novedades
1
2
3
4
¡Bájate éste y otros juegos de manera fácil y segura!
INFORMACIÓN PREMIUM
El servicio se encuentra disponible con las siguientes opciones de compra:
- Descarga (3.0 Euros)
- Ampliar Información
NOTA: Impuestos indirectos no incluidos
- Volver
- emoción
Instalador
Gracias por tu compra
Instalación
Cancelar
© 2007 CBS Broadcasting Inc. and Alliance Atlantis Productions Inc. Todos los derechos reservados. Software del Juego © 2007 Gameloft. Todos los derechos reservados. ¡Alla tú! basado en el programa de televisión de Telecinco producido por Gestmusic Endemol SAU. © 2007 Gameloft. Publicado por Gameloft bajo licencia de Ubisoft Entertainment. Ubisoft, el logo de Ubisoft y Might and Magic son marchas registradas de Ubisoft Entertainment en EE.UU y otros países. © 2007 Gameloft. Todos los derechos reservados.
Mas juegos en
gameloft
www.gameloft.com





Lidera la nueva facción de Orcos contra la conjura más oscura de los Demonios en más de 15 misiones en el modo individual.



TOTALMENTE EN CASTELLANO



Dirige 8 facciones, más de 180 criaturas distintas y cientos de hechizos en 5 intensos modos multijugador.

12+ www.pegi.info

UBISOFT

Complejo EUROPA EMPRESARIAL. Rozabella 2. Edificio Berlín. Planta 2. Zona A. 28230 Las Rozas. MADRID.



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Crytek/Electronic Arts**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **16 de Noviembre de 2007**
- ***www.nanosuit.com***

LAS CLAVES

- Jugarás una acción inmersiva y fascinante que pondrá a prueba tu ingenio y habilidad.
- Llevarás un nanotraje que te permitirá ocultarte y potenciar tu velocidad, fuerza y resistencia.
- La historia se dividirá en tres actos, cada uno con un escenario y jugabilidad diferente.
- Los entornos y los enemigos tendrán un realismo sin precedentes.
- El alto nivel de interacción te permitirá abordar cada combate a tu manera.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Obra maestra! Vivirás una experiencia de acción única que sacudirá como nunca tus sentidos.

Crysis

El apocalipsis en acción

Un juego te sorprende si te ofrece lo que no esperas, pero la cosa es aún mejor cuando hace realidad justo aquello que siempre habías deseado. Sí, «Crysis» ha interpretado nuestros sueños –y los temores de la humanidad– para convertirlos en algo real.

Será todo un acontecimiento y está muy, muy cerca... Apenas un mes y medio nos separa del juego de acción que hemos anhelado estos dos años. ¡Y es que el desafío al que se enfrentaba Crytek era enorme! ¿Cómo superar aquel casi inesperado «Far Cry» con otro juego de acción sobre el que estarían puestas todas las miradas?

Pero cuando la compañía nos mostró «Crysis» por primera vez, fue algo más que prometedor, –impactante– y consiguó crear una gran expectación que, desde entonces, ha ido creciendo. «Crysis» parece reunir todo lo que ha de tener un juego de acción en primera persona: emoción, ingenio, sofisticación, espectacularidad, una historia sugerente y lo que es mejor... ¡nada que interfiera en una jugabilidad extrema!

Invitados por Crytek, hemos tenido el privilegio de jugarlo en varias ocasiones y la última versión, en la Games Convention de Leipzig, nos permite contarte ahora: ¡así va a ser «Crysis»!

DE VUELTA AL PACÍFICO

Para empezar, vamos a darte algunas claves de la historia en la que se desarrolla «Crysis». Estará dividida en tres actos, –a modo de trilogía– y verás que este aspecto, el guión, será crucial en el juego.

Casualmente, –o no tanto– al igual que en «Far Cry», el juego también te situará en un entorno

Prepárate para la jugabilidad total de una acción sin precedentes, variable, táctica, vertiginosa y espectacular como nunca

¿A qué se parece?



Lost Planet Extreme Condition
■ La acción también se desarrolla en un entorno helado.



Halo 2
■ También aquí luchas contra alienígenas, y tu armadura te permite habilidades especiales.



Acción bélica, cambio climático, alienígenas y el prodigioso nanotraje en un juego que rezuma jugabilidad... ¡«Crysis» te cautivará, seguro!



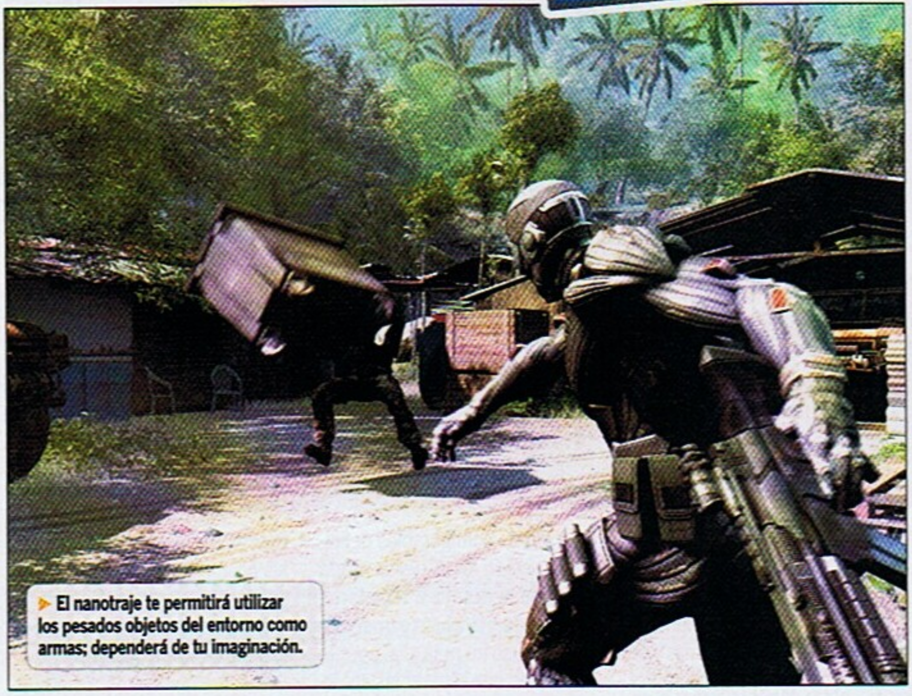
El contraataque parecerá inútil frente a los alienígenas, ¿será el fin?

¿Sabías que...

... «Crysis» ha sido diseñado como una trilogía y que Crytek se plantea, si estos primeros capítulos tienen éxito, continuar con nuevas entregas?



El mayor desafío en el juego será el de adaptarte al entorno cambiante.



El nanotraje te permitirá utilizar los pesados objetos del entorno como armas; dependerá de tu imaginación.



Recurrir a la invisibilidad y al sigilo te sacará de algunos aprietos.

tropical, pero en un futuro cercano. En el primer acto, un grupo de arqueólogos descubre en el Mar de China un extraño artefacto de origen desconocido.

El gobierno de Corea del Norte rápidamente irrumpe en las islas, apresando a los arqueólogos. En respuesta, los Estados Unidos envían un equipo de élite de las Fuerzas Especiales para una misión de rescate. Aquí entrarás tú, equipado con un sofisticado nanotraje, que te dará superioridad frente al enemigo. Durante la operación, la verdadera naturaleza del artefacto se manifiesta repentinamente, revelando la existencia de una presencia alienígena en la Tierra. La actividad en la zona es el detonante que "activa" el artefacto, desencadenando una inminente invasión alienígena a gran escala.

TE HAN HECHO UN TRAJE

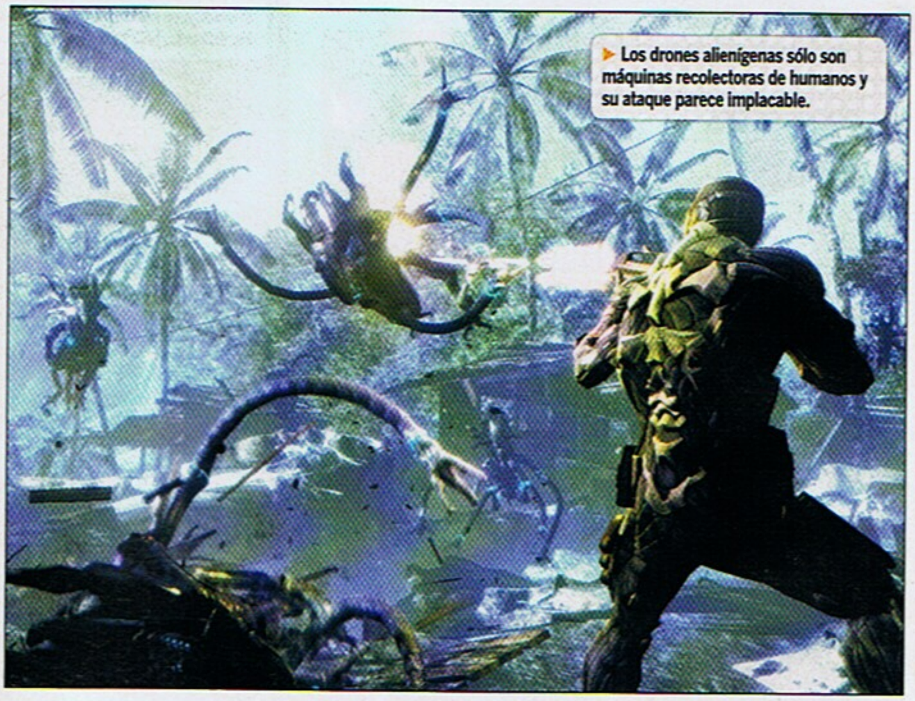
Hasta ese momento todos los combates tienen lugar contra el ejército norcoreano. El antes mencionado "nanotraje" te permite, durante breves periodos de tiempo, hacerte virtualmente invisible, incrementar tu fuerza, velocidad y capacidad para saltar, así como tu resistencia a los proyectiles.

El exuberante entorno tropical donde todo tiene lugar ofrece, a su vez, un nivel de interacción sin igual –con una física realista hasta en la más insignificante hoja de palmera– y donde puedes sacarle todo el partido a tu increíble atuendo. ¡Imagina lo que puedes hacer! ¿Quieres un ejemplo? Pongamos que divisas un campamento enemigo con varios centinelas. Puedes acercarte utilizando tu invisibilidad y eliminar a uno de ellos silenciosamente, activando la fuerza sobrehumana de tu traje. Después ve a por el siguiente usando tu celeridad para no ser un blanco fácil. Sobre los demás puedes –¿por qué no?– arrojar unos pesados conte- ▶▶



En «Crysis» podrás pilotar vehículos como tanques, lanchas y hasta aeronaves de despegue vertical.





Los drones alienígenas sólo son máquinas recolectoras de humanos y su ataque parece implacable.



Para combatir a los blindados norcoreanos tendrás armamento pesado. ¡No te pierdas los efectos especiales!

UNA EPOPEYA EN TRES ACTOS



CUANDO LLEGAS A LAS ISLAS la tensión amenaza con una guerra abierta. Combatirás en ese entorno tropical contra el fuerte contingente norcoreano en inferioridad numérica, pero al lado de otros comandos equipados también con nanotrajes. Tu misión: rescatar a los arqueólogos... ¿qué han descubierto?



¡ALIENÍGENAS! Mientras la escalada del conflicto se hace más grave, el artefacto descubierto despierta y da comienzo una invasión alienígena. Pronto emplearán un arma devastadora que congelará todo el archipiélago. Ahora combatirás por sobrevivir en un entorno helado frente a sus peligrosos drones.



ALCANCE PLANETARIO. ¿Llegará el momento de devolver el golpe? La invasión amenazará ya a todo el planeta y ningún ejército puede detenerlos. Pero tú tendrás la oportunidad de infiltrarte en una de sus naves. ¡Prepárate para combatir cara a cara contra los alienígenas en gravedad cero!

►► nedores mientras activas tu armadura. Y todo ello sin tener que disparar ni un solo tiro.

También, por supuesto, tendrás una amplia variedad de armas y de vehículos con los que combatir. Podrás configurar tu armamento con numerosos accesorios según te convenga, como proyectiles, punteros láser, miras telescópicas...

ANTICÍPATE A LA ACCIÓN

La combinación del entorno interactivo al máximo, el nanotraje y las armas configurables definirán la acción en «Crysis». Cada situación te desafía a adaptarte, empleando tu ingenio e imaginación. Incluso irá más allá, porque no tendrás que esperar las acciones del enemigo, sino que podrás tomar la iniciativa para anticiparte a él, utilizando de nuevo las armas, el entorno y el nanotraje.

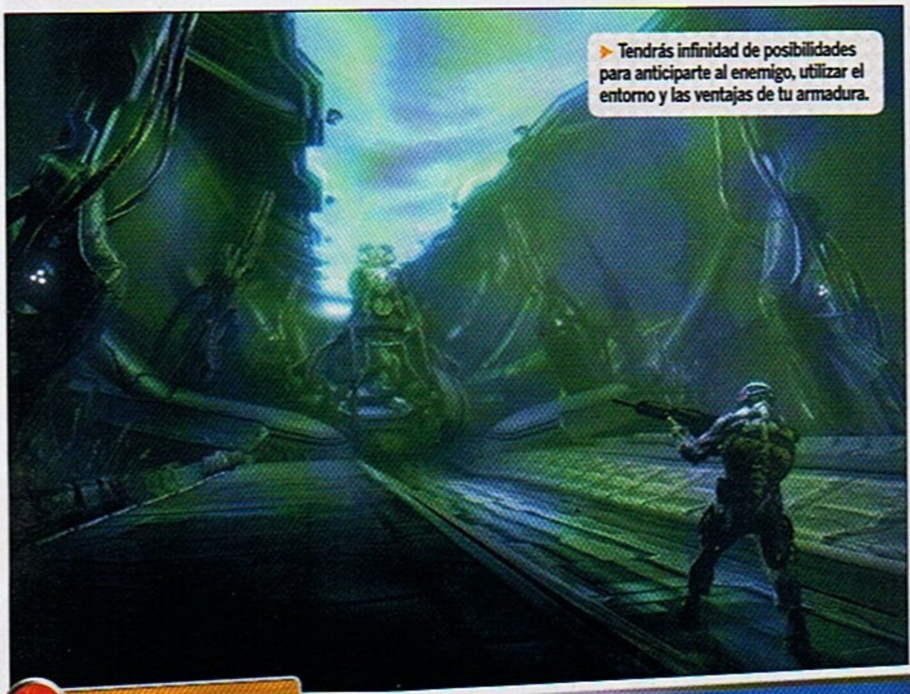
Lo mejor es que todo ello lo harás con una naturalidad a la que no te costará acostumbrarte, porque el diseño del interfaz es, sencillamente, perfecto. Y es que todas las posibilidades de tus armas y del nanotraje están a dos clics del ratón. Lo piensas, lo haces, así de simple. ¿A que es genial?

Vivirás una historia fascinante en tres actos en la que cambiarán por completo los enemigos y el entorno del juego

LA GUERRA DE LOS MUNDOS

El nanotraje –¡qué invento!– hará que te sientas poderoso, que la acción sea vertiginosa y pondrá a tu alcance infinidad de tácticas, agresivas o sigilosas, dependerá de ti. Y créenos, toda la ayuda va a ser poca. Los soldados coreanos tienen la astucia de una IA muy avanzada, son competentes y están bien equipados...

Pero cuando se desata la ofensiva alienígena... Esto ya es otra cosa. Aquí, retomanos la historia que hemos empezado a contarte, ¿seguro que quieres seguir?



Tendrás infinidad de posibilidades para anticiparte al enemigo, utilizar el entorno y las ventajas de tu armadura.

«CRYSIS» POR EQUIPOS



EL MULTIJUGADOR DE «CRYSIS» ya tenía una pinta de lo más tentadora. Basta con imaginarse el modo de acción instantánea que traduce la jugabilidad de la campaña individual al juego multijugador en el que se enfrentarán hasta 32 jugadores. Armas personalizables, las características del nanotraje y un entorno interactivo al máximo. ¿Te puedes hacer una idea?

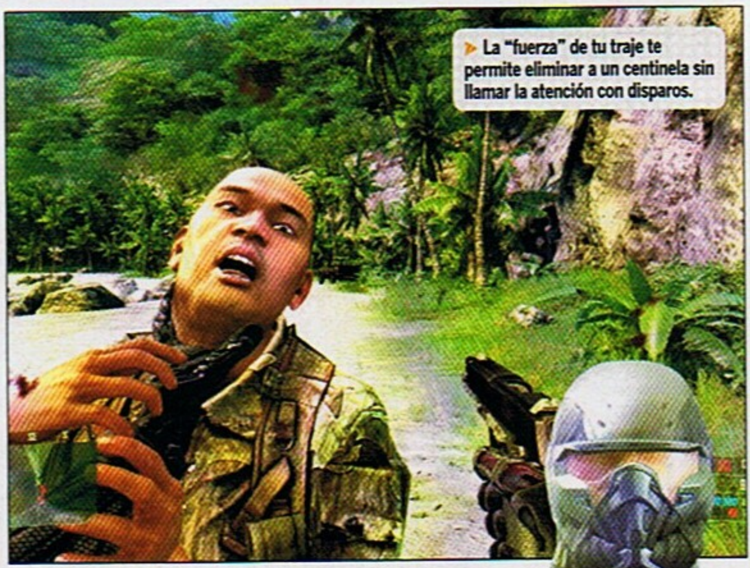
PERO AÚN MÁS PROMETEDOR PARECE UN MODO por equipos denominado PowerStruggle que ha sido descrito recientemente. Se trata de un modo de conquista por objetivos y bases, en el que cada bando, al acumular méritos, podrá acceder a vehículos de combate y tecnología alienígena... Estará regido por un ranking de méritos individuales, como en «Battlefield».

¿Sabías que...

... el diseño del "nanotraje" no es tan fantástico y que sus característias están inspiradas en diversos proyectos científicos?



El despliegue enemigo será muy poderoso, pero combatirás junto a otros como tú.



La "fuerza" de tu traje te permite eliminar a un centinela sin llamar la atención con disparos.

La forma de actuar de los enemigos y su capacidad para desplegar tácticas prometen un desafío irresistible

Más adelante, y como parte de su ofensiva, los alienígenas despliegan un arma con el que congelan las islas en segundos y dejan oculto el Sol. Entonces todo cambia: el entorno, los usos que puedas darle al nanotraje y, por supuesto, los enemigos. Es el segundo acto de «Crysis» y tendrás que adaptarte.

El proceso de cogelación te sorprenderá bajo tierra pero, cuando sales, el panorama es desolador y consigue transmitirte hasta sensación de frío. ¿Cuánto durarás? Las islas estarán plagadas de drones alienígenas que, por cierto, recuerdan a los centinelas que viste en "The Matrix". ¡Alucinante!

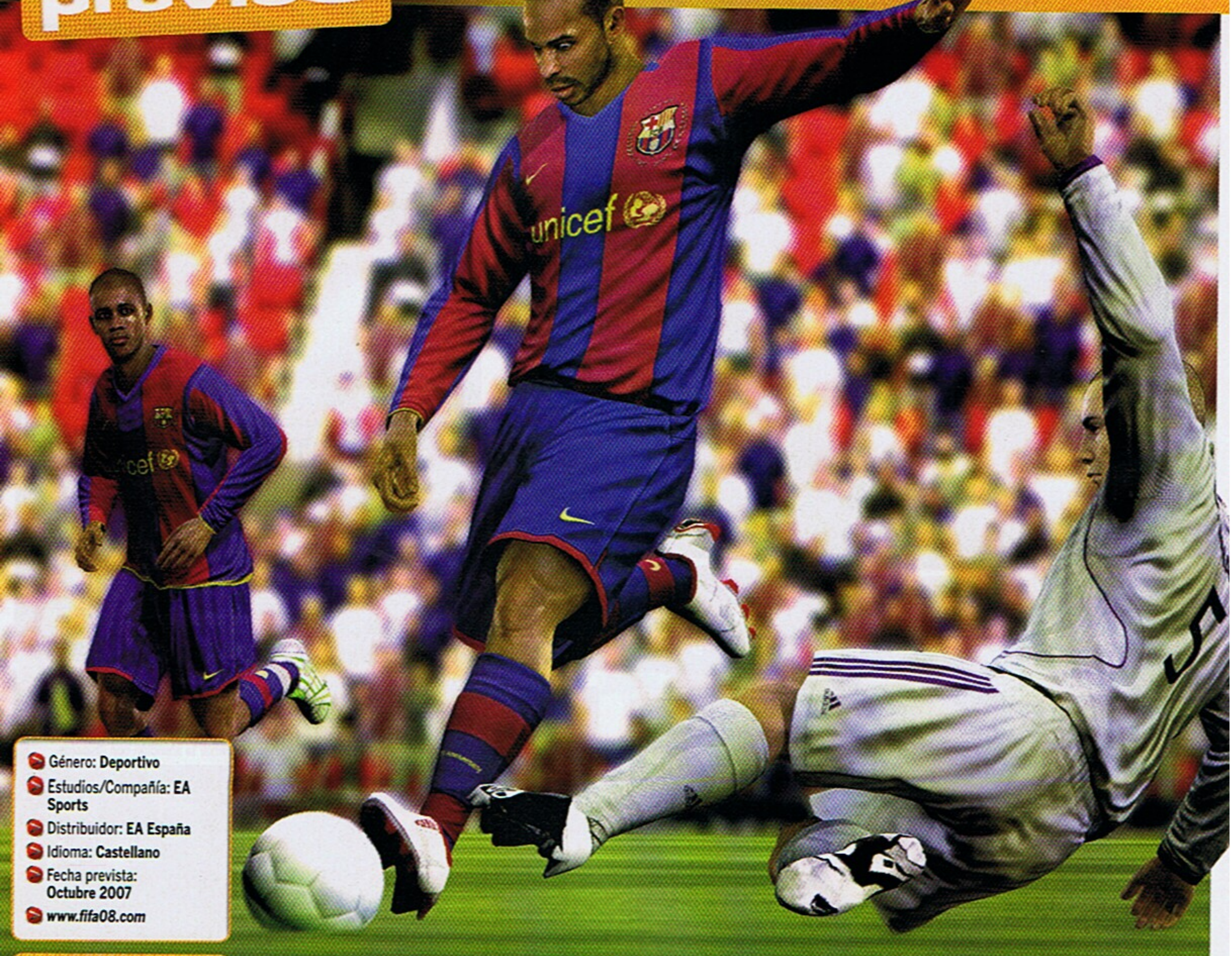
La diferencia de combatir contra los humanos es que los drones son más ágiles, rápidos y saben utilizar el entorno a su favor... Tu nanotraje ya no supondrá una ventaja tecnológica, sino una oportunidad para combatir en condiciones de cierta igualdad. Ellos atacarán en grupo y se coordinarán para darte caza. Por ejemplo –y esto lo vimos tal cual– si te ocultas, uno de ellos intentará localizarte y el otro se quedará esperando... Si el primero da contigo, comunicará a los demás drones de la patrulla dónde estás... ¡Y ya puedes tener un "plan B"!

LA TIERRA CONTRAATACA

Del tercer acto, pocas novedades te podemos mostrar, salvo algunas imágenes y detalles... Crytek está decidido a mantener el misterio hasta el lanzamiento de «Crysis». Aunque –como ya te contamos en nuestro anterior reportaje sobre el juego– sabemos que transcurrirá a bordo de una nave alienígena –será el contraataque– y que la acción se desarrollará en "gravedad cero". ¿Lo imaginas? «Crysis» promete un tercer capítulo con un final realmente apoteósico.

No obstante, sí hay otras novedades que se han conocido recientemente. Por ejemplo, una de las modalidades multijugador: PowerStruggle, que estará basada en la conquista por equipos –al estilo de «Battlefield»–, lo que no es cualquier cosa. Otra es que la versión mostrada en Leipzig funcionaba estupendamente bajo DirectX 9.0 y con una espectacularidad no lejos de la que exhibía la de DirectX 10. Igual no tienes ni que cambiar de tarjeta gráfica. En fin, ¡qué poco falta y qué largo se nos va a hacer! ■ **S.T.M.**





- Género: **Deportivo**
- Estudios/Compañía: **EA Sports**
- Distribuidor: **EA España**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre 2007**
- ***www.fifa08.com***

LAS CLAVES

- Tendrás completa libertad de juego gracias a los pases manuales.
- Podrás llevar personalmente la carrera de un futbolista.
- Nuevos regates combinados y animaciones de bandera.
- La IA defensiva de los rivales someterá a dura prueba tu visión de juego.
- Opciones de manager y editor táctico mucho más profundas que en anteriores entregas.

PRIMERA IMPRESIÓN

Fútbol total con una jugabilidad incalculable y una buena dosis de novedades de lujo.

FIFA 08

¡Mentalidad de campeón!

¡La competición en Liga está ya por todo lo alto! Pero aquí da igual si tu equipo ha fichado a los "galácticos" del Madrid o a los "cuatro fantásticos" del Barça de este año. En el «FIFA 08», que está a punto de salir, sólo gana el mejor. ¿Juegas?

El año pasado, con la entrega «FIFA 07» –y después con «UEFA Champions League 06/07»– la saga «FIFA» asistió a un momento histórico, porque debutó un nuevo motor de física que por fin dio en el clavo del realismo a ambas series, con un movimiento del balón libre e impredecible. El simulador de fútbol era más realista que nunca y no había perdido nada de su formidable jugabilidad. Así pues, estaba claro que el desarrollo de «FIFA 08» iba a volcarse en potenciar este aspecto y perfeccionarlo. Pues bien, tras algunos amistosos con la primera versión jugable ya podemos confirmarlo... Pero ahí no queda la cosa, porque hay novedades y de las buenas.

FÚTBOL MUNDIAL

Para empezar, lo mejor del «FIFA», de toda la vida, la inmensa base de datos con las licencias oficiales de las principales ligas del mundo ha sido ampliada y mejorada.

«FIFA 08» va a rizar el rizo en este apartado aumentando en un 20% sus dimensiones, con 30 ligas, 35 estadios y 15.000 jugadores. En lo que se refiere a la LFP, se incluirá hasta la tercera división. Entre los modos de juego el "manager" verá ampliada la profundidad de la gestión con amistosos de pretemporada, sesiones de entrenamiento y una severa actitud de la directiva hacia tu labor como entrenador.

Pero si piensas que el fútbol es menos pizarra y más talento de los

Imagina tu propio fútbol y ponlo en práctica en tu ordenador con pases medidos, tiqui-taca o individualidades

¿A qué se parece?



Total Club Manager 07

■ También hay fútbol de todas las Ligas pero dirigiendo las finanzas y asumiendo el papel del "míster".



Pro Evolution Soccer 06

■ Es también un simulador con un fútbol muy directo, aunque con menos licencias oficiales.



▸ Templa el juego, mira los desmarques y da asistencias con los pases al hueco manuales.



▸ Podrás afinar los disparos a puerta apuntando a la escuadra.

¿Sabías que...

... en la sesión de captura de movimientos para las animaciones del juego participó en persona el mismísimo Ronaldinho?



▸ Te frotarás los ojos con las repeticiones instantáneas y guardadas con cámara libre.



▸ Las estrellas estarán calcadas en físico y estilo de juego, aunque algunos salen con kilos de menos.



jugadores vas a alucinar con un nuevo modo con el que te convertirás en profesional. Aquí podrás crear tu propio jugador y vivir el día a día del futbolista profesional, desarrollando sus habilidades en cada entrenamiento y partido con el objetivo de llevarlo de joven promesa a estrella consagrada.

ARSENAL OFENSIVO

Si «FIFA 07» rompió moldes en la serie con una fantástica física del balón, «FIFA 08» vendrá a rematar todas sus posibilidades con los pases largos y al hueco manuales, así que prepárate a disfrutar como nunca si tienes visión de juego porque tendrás un control total de la potencia y orientación de los pases rasos o elevados para dar asistencias, jugar tras la defensa, etc.

A la hora de encarar portería el control del "chut" será mucho más abierto y si controlas a un "killer" del área podrás hacer efectos o vaselinas con toda naturalidad. ▸▸

REGATEA A TU SOMBRA



■ EN UN FÚTBOL CADA VEZ MÁS COLECTIVO QUE SERÁ FIELMENTE RECREADO por la avanzada IA, los regates se convierten en un recurso indispensable. Por eso «FIFA 08» contará con un nuevo motor de regates que permitirá ejecutar amagos y fintas en combinaciones. Así por ejemplo puedes iniciar un quiebro a la derecha, cancelarlo a mitad si pica el defensor y hacerte un autopase para dejarlo con el molde. Otra "llave" ofensiva será desmarcarte o anticiparte a tu aire, porque controlarás al jugador que quieras una vez que el balón esté en movimiento.

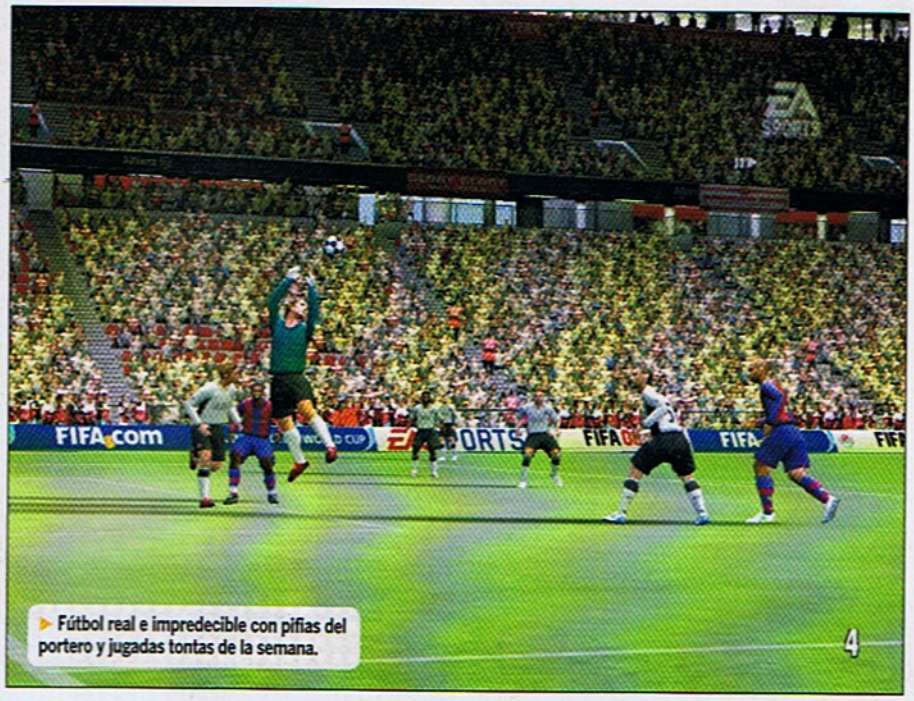
¿JUEGAS A GANAR?



TENDRÁS LIBERTAD DE JUEGO CON LOS PASES MANUALES y lo suyo para sacarle buen partido es desarrollar una táctica ofensiva atrevida. Podrás crear formaciones originales, establecer la posición libre de cada jugador y asignar desmarques ofensivos, coberturas y marcajes en defensa.



EL MODO MULTIJUGADOR ONLINE seguirá echando humo con las ligas interactivas, pero ahora obtendrás más puntos en base a la importancia del partido o con desafíos. Y para ganarte el respeto de la comunidad podrás colgar los vídeos de las repeticiones de tus jugadas más acertadas.



Fútbol real e impredecible con pifias del portero y jugadas tontas de la semana.



Verás reacciones tan humanas como puede ser girarse en una barrera.



Controlarás al portero para salir a tapar huecos o despejar los balones aéreos.



¿Sabías que...

...la IA de los jugadores será tan realista que los defensores emplearán el dos contra uno contra las grandes estrellas?

Para redondear el fútbol de alta escuela los regates aumentarán en variedad, aunque seguirán manteniendo una gran sencillez de ejecución. De hecho, sólo con el teclado del ordenador podrás jugar un fútbol muy competitivo, pero lógicamente seguirás necesitando un gamepad analógico para llevar a cabo todas las maniobras y pases con precisión.

Otro aspecto que se está viendo reforzado en el desarrollo de «FIFA 08» es el del comportamiento de los adversarios en el campo. Para equilibrar la simulación frente al impresionante potencial ofensivo, la IA hará gala de una defensa numantina que analizará la situación de cada jugador por zonas y con 35 variables de juego para ajustar los marcajes, achicar espacios o ejecutar el fuera de juego con maestría. Atrás quedan los simuladores en los que te enfrentabas contra autómatas. Estos defensas son otra cosa y hasta cuando se equivocan –que también pasa– los errores parecen tan humanos como cuando los ves en un partido de la tele.

Y cuando te toque defender podrás cambiar libremente de defensor con la palanca analógica derecha y controlar al portero como siempre habías soñado para tapar huecos o arriesgar en las salidas hacie el área.

EN DIRECTO O DIFERIDO

Aunque en esta entrega los gráficos aún no darán el salto al formato HD de nueva generación, –ni falta que hace porque tienen una pinta sensacional– los estadios como los jugadores tendrán una definición sobresaliente. Sí serán técnicamente insuperables, –al menos por ahora– unas animaciones que han ganado en dinamismo, naturalidad y fluidez. Como te vas a poner morado a dar pases largos, la perspectiva de las múltiples cámaras –laterales, fondo o grúa– será más amplia. Así, mientras el partido resulta más espectacular, se facilita una visión global de cada jugada.

Seguro que ya esperabas la nueva entrega de «FIFA» y tal vez la de su competidor «Pro Evolution Soccer». ¿Por cuál decidirse esta vez? De momento, «FIFA08» se desmarca y, aunque no sabemos quién ganará la liga esta temporada, ponemos la mano en el fuego al decirte que esta entrega promete reproducir la competición en tu PC con unos niveles de realismo, jugabilidad y espectáculo sin precedentes. ■ A.T.I.

En EA Sports están echando el resto tanto en lo relativo a la IA como a la física del balón. ¡Fútbol para entendidos!



- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Flagship Studios/Namco**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **31 de octubre 2007**
- ***www.hellgatelondon.com***

LAS CLAVES

- Las calles y subterráneos del metro de Londres serán el escenario de la acción.
- Mezclará acción y rol, al más puro estilo de la saga «Diablo», con la misma jugabilidad.
- Tendrás tres facciones diferentes: templarios, cabalistas y cazadores y 6 clases de personajes.
- Utiliza un generador aleatorio de escenarios, que hará distinta cada partida.
- Incluirá un multijugador gratuito y otro de pago.

PRIMERA IMPRESIÓN

El Rol más "diabólico" está de vuelta. Acción y rol del bueno, para disfrutar de una diversión infernal.

Hellgate London

¿Venderás tu alma al Diablo?

Es 2038 y Londres está en ruinas. No pudo resistir el embate de una invasión que, hace años, recluyó a la humanidad en los túneles del metro y desde donde los escasos supervivientes sobreviven a base de luchar sin fin... ¡contra los demonios!

Es, sin duda, uno de los juegos que más han dado que hablar y escribir durante el último año. Pero «Hellgate London», la esperada y deseada "ópera prima" de Flagship Studios no será, aunque te parezca mentira, en muchos de sus aspectos un juego muy original. La razón, que a estas alturas seguro que ya tienes más que oída, se encuentra en el currículum de los integrantes del estudio. No, no es una contradicción hablar de currículum y de una primera producción, ya que los miembros de Flagship Studios en otro tiempo estuvieron en Blizzard y fueron responsables de la saga «Diablo». Así que juntar conceptos como rol, infierno, demonios, acción, escenarios aleatorios, etc. tiene mucho sentido al hablar de «Hellgate London» y considerarlo, como estarás de acuerdo con nosotros, en el «Diablo» del siglo XXI. O sea, que huele a juegazo... y algo a azufre.

Pero no te creas que los chicos de Flagship se han dedicado a hacer «Diablo 3.0». En primer lugar, esa marca es de Blizzard. En segundo, nadie mejor que ellos para desarrollar su propia idea y ofrecerte el que te podemos asegurar que será uno de los juegos de rol y acción más impresionantes y divertidos de los próximos meses.

¡LONDRES ES UN INFIERNO!

Y, además, de manera literal desde que hace unos años se abrie-

Prepárate para disfrutar del Rol más espectacular, de la mano de los creadores de la saga de «Diablo»

¿A qué se parece?



Diablo II

■ «Diablo II» consagró la mezcla de rol y combate, y la generación aleatoria de escenarios.



Oblivion

■ Rol en primera y tercera persona, y en 3D, como en «Hellgate», y con mucha acción.



La hordas del Infierno han invadido el mundo. ¡Conviértete en el defensor de los supervivientes y destrúyelas!



Los demonios han llegado a través de portales dimensionales.

¿Sabías que...

...la elección de Londres se debe a las leyendas sobre los templarios en Inglaterra, y las numerosas construcciones que levantaron en la ciudad?



Crearás todo tipo de personajes para disfrutar del rol más diabólico.



Los enemigos te atacarán en la superficie y en el metro, donde se refugian los humanos supervivientes.



Combinarás ciencia y magia para combatir al Mal.

ran unos portales dimensionales y las huestes de Lucifer invadieran el plano mortal. Los supervivientes de la masacre que se produjo a continuación se retiraron a las profundidades de los tuneles del metro, donde poderes cabalísticos han mantenido lejos a los demonios que, constantemente, intentan entrar en el último reducto que le queda a la humanidad. Allí, hombres, mujeres y niños han desarrollado habilidades y poderes, además del dominio de las artes de la guerra y de la magia para combatir a un enemigo que nadie esperaba, y conseguir que la humanidad tenga algún futuro. Ahora sólo queda que tú te unas a ellos y te especialices en ciertas habilidades, para zurrar a las bestias infernales y mandarlas de una patada de vuelta al Averno.

ROL Y ACCIÓN... DIABÓLICO

¿Por qué hablamos de «Hellgate London» y mencionamos continuamente a «Diablo»? Aparentemente, ambos juegos son propuestas radicalmente diferentes. Pero, como comprobarás al seguir leyendo, es sólo la superficie.

«Hellgate London» será un juego 3D en primera o tercera persona, que tiene toda la apariencia de un "shooter", un juego de acción de los de toda la vida donde sólo hay que masacrar, en este caso, demonios. Error. «Hellgate London» será rol y del bueno. Bien cierto es que con una mezcla de acción más que considerable pero, primero y ante todo, rol. Esa combinación de ingredientes que ya dió forma a «Diablo» vuelve ahora, y con no pocos detalles similares que, salvo la apariencia externa –el avance de la tecnología gráfica es lo que tiene– bebe de las mismas fuentes que inspiraron (precisamente al mismo equipo de desarrollo, ¡qué casualidad!) el clásico de Blizzard: cientos ▶▶





Gracias al uso de armas a dos manos, en múltiples combinaciones y modificaciones, arrasarás a los diablos.





Espadas, armas de fuego, escudos y magia estarán a tu disposición para el combate.



¿Crees tener el valor suficiente para conocer el Infierno? Más te vale, porque viajarás hasta él.

HÉROES, ARMAS Y DEMONIOS



◄ **LOS HÉROES.** Adalides de los supervivientes humanos, se dividen en tres facciones y seis clases de personaje. Sus habilidades especiales (más de 25 por clase) y su dominio de las armas blancas, de fuego y mágicas, los convierten en la única esperanza de la humanidad.



▲ **LAS ARMAS** para luchar contra las hordas infernales se podrán configurar a tu gusto, añadiendo todo tipo de accesorios, mecánicos y mágicos.



◄ **LAS HUESTES DEL INFIERNO** incorporan diablos de todo tipo, mayores y menores, que suelen atacar en grupos y ser muy inteligentes. ¿Podrás con ellos?

►► de enemigos que atacan en grupos, generación aleatoria de escenarios, ambientación místico-infernal, posibilidad de personalizar a tu personaje en habilidades y aspecto como te de la gana, armas que se pueden personalizar, también, con distintos accesorios... y, eso sí, con un aspecto visual sobresaliente, digno de la primera década del siglo XXI, y que te va a poner los pelos de punta en más de una ocasión, además de llenar tu pantalla de picadillo de demonio a cada paso que des.

Sí, lo sabemos, nosotros también hemos pensado eso. "Pero, si esto es igual que «Diablo» en el fondo... ¿qué tiene de nuevo?". Pues tiene, tiene, y sí, será más de lo mismo pero, amigo, ¡qué bueno será disfrutar más de lo mismo!

La ciudad de Londres ha sido la primera en caer en la invasión de la tierra por los demonios. ¡Sólo tú puedes expulsarlos!

EL DIABLO ESTÁ EN LOS DETALLES

Meterte en el mundo de «Hellgate London» te resultará tan intuitivo e inmediato como en todos esos juegos que han seguido la estela de «Diablo» desde hace años: un inventario donde sólo necesitas arrastrar objetos para equiparlos, armas que se pueden personalizar con objetos y reliquias, para hacerlas más poderosas, posibilidad de comerciar con distintos personajes todo aquello que vayas encontrando y robando a los demonios, la opción de transportate abriendo "portales", para volver a terreno seguro en las estaciones de metro... Un sistema de juego que te suena, ¿verdad? Vale, en «Diablo» había Oro y aquí hay Paladio, en vez de nigromantes, paladines, bárbaros y amazonas tendrás BladeMasters, Evokers, Ingenieros, Guardianes, Summoners



Los espectaculares enemigos en «Hellgate London» estarán a la altura de las clases de personajes para elegir.

¿Sabías que...

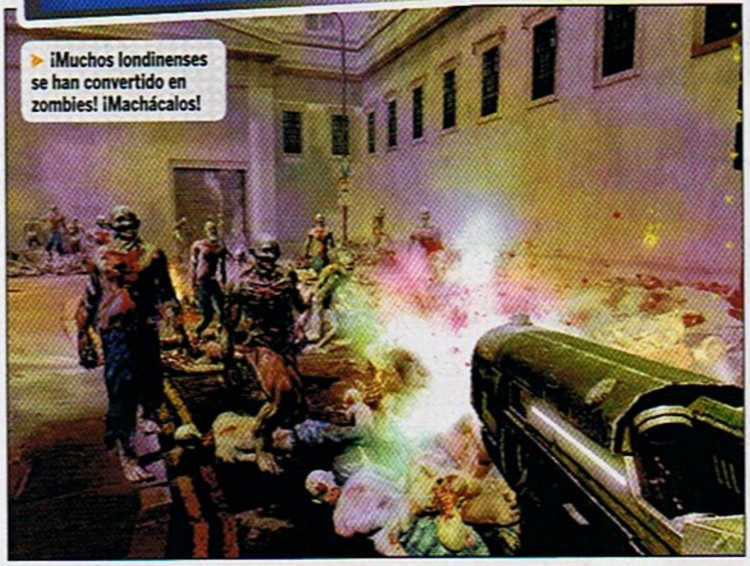
...Flagship Studios fue fundado por casi todos los responsables del desarrollo de las sagas «Diablo» y «Warcraft», en Blizzard?

¿NO NOS HEMOS VISTO ANTES?



ESOS MARCADORES... ESOS INDICADORES DE VIDA Y MANÁ... Pues sí, para que te vamos a decir otra cosa. El diseño del interface de usuario y de los marcadores en pantalla es otro de los muchísimos detalles de diseño en «Hellgate London» que evidencian, homenajean y mejoran el fantástico diseño de juego que la saga «Diablo» trajo al mundo del rol hace ya años.

¿QUIÉN MEJOR QUE FLAGSHIP? «Diablo» ha sido copiado, imitado, plagiado y emulado mil y una veces el rol, unas veces con resultados infames y otros, como en «Titan Quest», sublimes. Pero ¿quiénes mejor que los creadores de «Diablo» para dar una vuelta de tuerca a una idea genial, y mejorarla como sólo ellos saben? Cuando empieces a jugar, no podrás dejarlo.



¡Muchos londinenses se han convertido en zombies! ¡Machácalos!



Las cacerías en los túneles del metro serán de lo más angustioso.

y Marksmen. Las facciones serán los Templarios, Cazadores y Cabalistas y la tecnología –estamos en el 2038, no lo olvides– será tan importante o más que la magia y el misticismo infernal. Y, vamos, si quieres coincidencias, ¿recuerdas a Wirt, el chico de la pata de palo? Bueno, pues en «Hellgate London» estará el pequeño Joey en una de la estaciones de metro por las que te moverás, que te pedirá que le recuperes su iprótesis de la pierna! robada por los demonios.

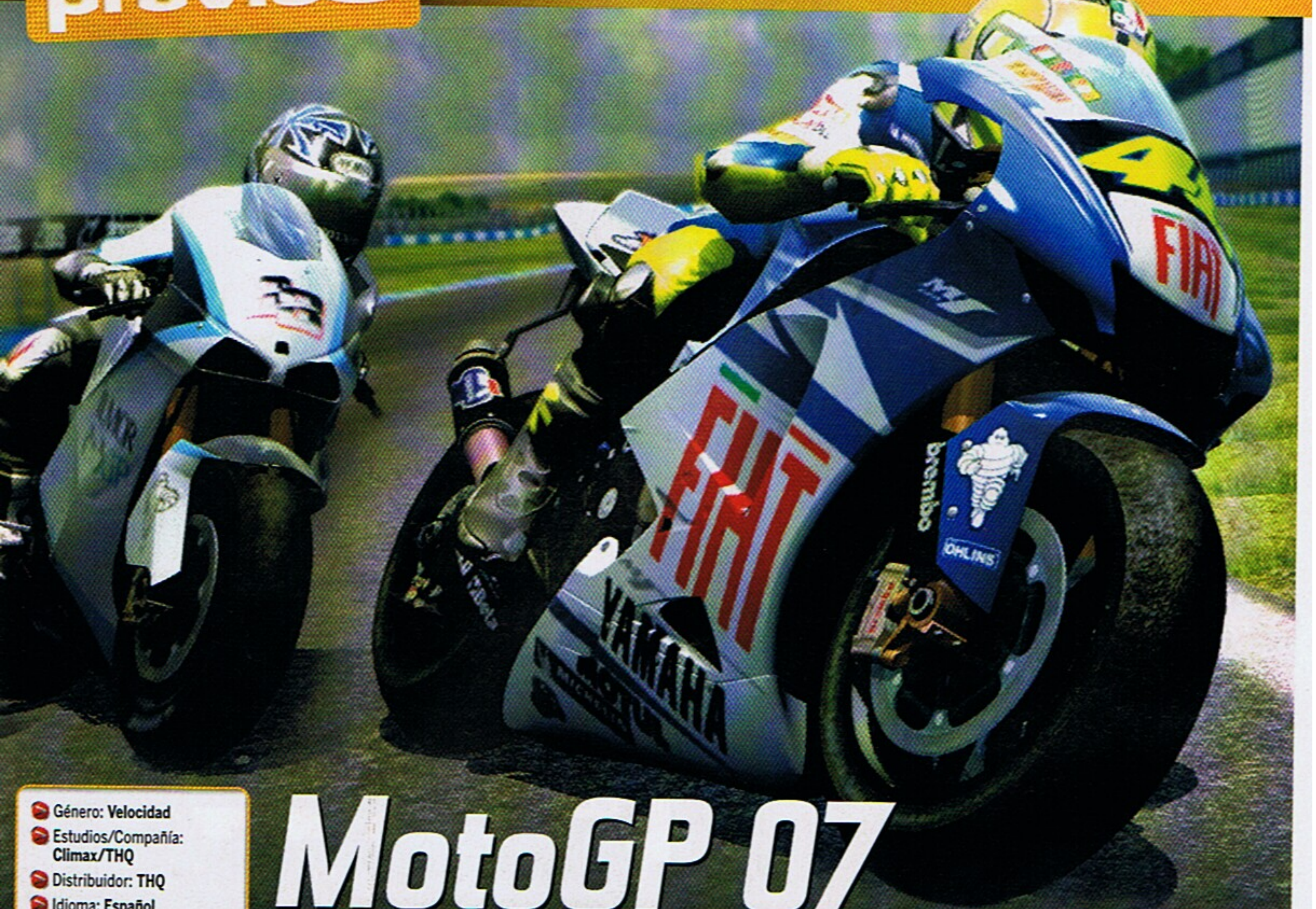
Sí, son guiños, homenajes a los jugadores de «Diablo» con los que Flagship también te quiere indicar algo de forma sutil. Es la misma idea, sí, pero mejorada y actualizada de forma espectacular, para ofrecer uno de los juegos más atractivos y carismáticos que podrás ver en los próximos meses.

SÓLO UNA "QUEST" MÁS...

¿Qué tienen los buenos juegos? Aunque no sea una fórmula que por sí sola baste para crear un juego divertido, hay dos ingredientes principales. Por un lado, que en cinco minutos dominas todas las opciones de juego. Por otro, que cuando te quieres dar cuenta llevas dos horas jugando y, como en este caso, no dejas de pensar: "venga, una "quest" más y lo dejo". Eso era «Diablo». Eso será «hellgate London». Acción de la buena, rol sencillo, pero espectacular y accesible a todos. Posibilidades casi infinitas de evitar repeticiones en las partidas con los personajes que podrás crear y la generación aleatoria de escenarios... Pero habrá, además, algo muy novedoso. Dos sistemas de multijugador, uno gratuito, que promete ser realmente bueno, y otro de pago en que se incluirán personajes, objetos y campañas especiales, inaccesibles de otro modo. ¿Qué? ¿Promete o no? Nosotros ya hemos vendido nuestra alma al diablo para jugarlo... ¡pero ya! ■ F.D.L.



Acción a tope, escenarios de generación aleatoria, rol del bueno y un desafío épico se dan cita en «Hellgate London»



- Género: Velocidad
- Estudios/Compañía: Climax/THQ
- Distribuidor: THQ
- Idioma: Español
- Fecha prevista: Octubre 2007
- www.motogpthegame.com

MotoGP 07

Campeones de nueva generación

¿Serías capaz de soportar aceleraciones de 0 a 100 en 2 segundos, tumbar la moto desafiando la gravedad y levantarte como si nada tras un castañazo de aúpa? Pues así, sobre una moto de 800cc es como compite un piloto de la MotoGP. ¿Te atreves?

LAS CLAVES

- Máximo realismo en la recreación de la temporada actual de MotoGP.
- Incluirá un modo "Extreme" para tunear diseño y prestaciones.
- Se convertirá en un nuevo referente en cuanto a gráficos e IA de los pilotos.
- El modo online cobrará protagonismo con torneos oficiales y las apuestas de las motos tuneadas.
- Su jugabilidad estará perfectamente adaptada a todos los niveles de habilidad.

PRIMERA IMPRESIÓN

Ponte al casco para una experiencia total de velocidad y realismo. ¡No apto para cardiacos!

Después de conseguir dejarnos con la boca abierta hace un par de años con «Moto GP Ultimate Racing Technology 3», THQ nos dio un buen disgusto al anunciar que «Moto GP 06» sólo sería lanzado para la consola Xbox 360 de Microsoft. A modo de justificación comentaron que querían crear un nuevo título con todo el potencial gráfico de la nueva generación y el software para convertir a PC aún no estaba optimizado, pero prometieron trabajar a fondo para que «Moto GP 07» llegara a los compatibles. Ahora la promesa está a punto de ser cumplida y la nueva entrega de la serie viene dispuesta a saldar con creces la deuda del año pasado con una realización técnica a la última y una jugabilidad de bandera.

CABALLITOS, PERO SALVAJES

Como la temporada actual de MotoGP está un poco sosa con la supremacía casi absoluta de Casey Stoner, en «Moto GP 07» podrás jugar tu propio campeonato con toda la autenticidad que proporciona contar con la licencia oficial de pilotos, motos y grandes premios, incluyendo el nuevo circuito de Misano. Los moteros de pro van a alucinar con el brutal carácter de las nuevas monturas de 800cc, pero si eres novato también podrás subirte a ellas sin cortarte un pelo con los modos de tutorial y la configuración de la dificultad. El plato fuerte entre las novedades que incluye el juego será el modo "Extreme", en el que correrás en emocionantes circuitos urbanos, y podrás además tunear tu moto en prestaciones y aspecto con más de 20 chasis diferentes.

A la hora de subirte a la moto tendrás a tu disposición múltiples opciones para hacer que el control resulte más o menos realista para adaptarlo a tu pericia sobre dos ruedas. También podrás decidir si quieres jugar en plan arcade, para tener que preocuparte prácticamente sólo de adelantar, o si prefieres la más intensa –pero también mucho más exi-

Pilota las MotoGP echándole toneladas de valor y pilotaje extremo: Stoner, Pedrosa y Rossi te están esperando

¿Sabías que...

... el bramido del motor, el petardeo del escape y el chirrido de los frenos se ha obtenido de las motos reales?



Súbete a las MotoGP y el realismo de los gráficos y la simulación llevará tus pulsaciones al límite.



En el modo "Extreme" los circuitos serán urbanos y las motos podrán tunearse. ¡Alucinante!



gente– simulación, controlando la inclinación, frenos delanteros y traseros, el agarre o aprendiendo a abrir gas con mucho tacto. La IA se está concentrando en ofrecer un comportamiento humano que recreará el auténtico carácter de cada piloto real, y a causa de ello cometerán fallos e irán más lentos en las curvas, como debe ser. Y tanto las animaciones de los pilotos sobre la moto como las caídas serán dignas de ser recopiladas en DVD.

ABRE GAS A FONDO

Si durante el desarrollo de «Moto GP 07» THQ ha empleado un millón de veces el término "fotorealismo" para definir los gráficos, nosotros preferimos algo más coloquial como un "lo veo y no lo creo"; a buen seguro que van a echar humo las tarjetas gráficas de última generación. Y la optimización promete verdaderas maravillas, con una fluidez que mantendrá el vértigo de la sensación de velocidad al surcar la pista a 400 km/h sobre dos ruedas. Habrá cámaras para todos los gustos –ojo con la subjetiva, de infarto– y te pasarás más tiempo embobado con las repeticiones que con el directo.

Llega el momento de darle un punto y seguido a un «Moto GP 07» que, como mínimo, hará honor al clásico "ha merecido la pena esperar". Así que prepara tu silla para no caerte al trazar la mítica chicane "sacacorchos" del circuito de Laguna Seca... ■ A.T.I.

¿A qué se parece?



Ducati World Championship

■ También pilotas motos, más de 70 Ducatis en arcade o simulador.



Superbikes Riding Challenge

■ Aquí también compites pero pilotando motos de serie, 1100cc.



La tensión de la parrilla de salida estará recreada al 110%.



Motos a escala real, ¡contarás los dientes de la cadena!

¿QUÉ TE APUESTAS?



EL MODO MULTIJUGADOR ONLINE ofrecerá el no va más en desafíos, porque en carreras de hasta 16 jugadores podrás apostar tu moto tuneada del modo "Extreme". Ni que decir tiene que tus rivales también deberán apostar sus monturas, así que no esperes mucha deportividad, porque todo vale cuando tu pequeño "tesoro" está en juego....



- Género: **Estrategia táctica**
- Estudios/Compañía: **Spellbound Entertainment**
- Distribuidor: **Nobilis**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **Noviembre 2007**
- ***www.helldorado.spellbound.de***

Helldorado

Pólvora para seis

John Cooper es un pistolero letal, Kate O'Hara una experta en seducción y artimañas, Sam Williams maneja como nadie los explosivos... seis héroes que te harán vibrar en un escenario poco común dentro de la estrategia táctica: el Salvaje Oeste.

LAS CLAVES

- Será estrategia táctica con un montón de acciones a tu alcance y pocas complicaciones.
- Alternarás la vista isométrica con la de tercera persona, y el tiempo real con la opción de pausar el juego y asignar acciones al grupo.
- Podrás cumplir cada misión de mil formas distintas.
- Tendrá todos los ingredientes clásicos del género del Oeste.
- Los entornos serán grandes y llenos de posibilidades tácticas.

PRIMERA IMPRESIÓN

Un Oeste divertido. **Estrategia táctica muy asequible y con una jugabilidad abierta y variada.**

John Cooper y sus amigos se embarcarán una vez más –y ya van tres– en una apasionante aventura que repetirá la misma fórmula: estarás al mando de un grupo de hasta seis personajes con el que desplegarás un argumento propio del mejor cine del Oeste, saltando de misión en misión y cumpliendo diferentes objetivos en escenarios de gran tamaño y llenos de detalles, animales y personajes. La acción táctica de «Helldorado» transcurrirá en tiempo real y alternando entre una vista isométrica, desde la que rotarás la cámara y acercarás o alejarás la escena, y otra en tercera persona, aunque también te ofrecerá la opción de pausar el juego y asignar una serie de acciones a tus personajes antes de que comience el tiroteo.

NO TODOS SON PISTOLEROS

En «Helldorado» las habilidades de cada personaje –cuatro especiales más otras adicionales que podrán ser comunes a más de un personaje– van a ser tan diferentes entre sí que pondrán en marcha una acción muy, muy variada. Para que te hagas una idea, además de las habilidades de armas (escopeta, revólver, cuchillo, arco, hacha, mira telescópica, explosivos, etc) dispondrás de acciones como la seducción y el engaño, emborrachar al enemigo, curar, abrir cerraduras, poner trampas, atar u ocultar un cuerpo...

Por si fuera poco, en «Helldorado» podrás combinar las acciones de dos personajes para formar un combo que te permita salir de una situación desesperada o bien alcanzar mayor eficacia en un momento dado, con quince combinaciones distintas a tu disposición. Apetecible, ¿no? Porque ya puedes imaginar que, sumando a este abanico de opciones unos entornos muy grandes con edificios, terreno y vegetación variado y un montón de enemigos de diferentes características, ninguna misión será similar a otra.

Sacarás el mayor provecho táctico de las habilidades de seis aventureros en distintos escenarios del Salvaje Oeste

¿Sabías que...

... el nombre de la serie, «Desperados», ha tenido que cambiarse al coincidir con el de una popular marca de cerveza?

ACCIÓN CINEMATOGRÁFICA

Tal vez a estas alturas ya creas que tienes una imagen muy cer-



En «Helldorado» resolverás misiones llenas de sigilo, acción y, sobre todo, planificación táctica.

¿A qué se parece?



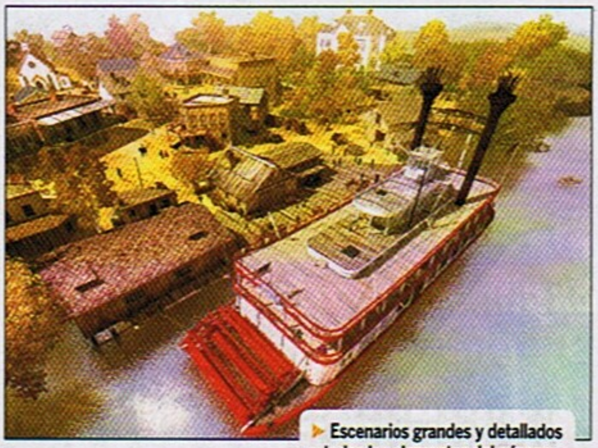
Call of Juarez

Es un juego de acción pero con un trasfondo común: el Salvaje Oeste, pistoleros, duelos...



Desperados 2

Segunda entrega de la misma serie con los mismos personajes y jugabilidad casi idéntica.



Escenarios grandes y detallados y todos los elementos del género: así será «Helldorado».



El juego te permitirá alternar entre la vista cenital y la de tercera persona según te convenga en cada momento.



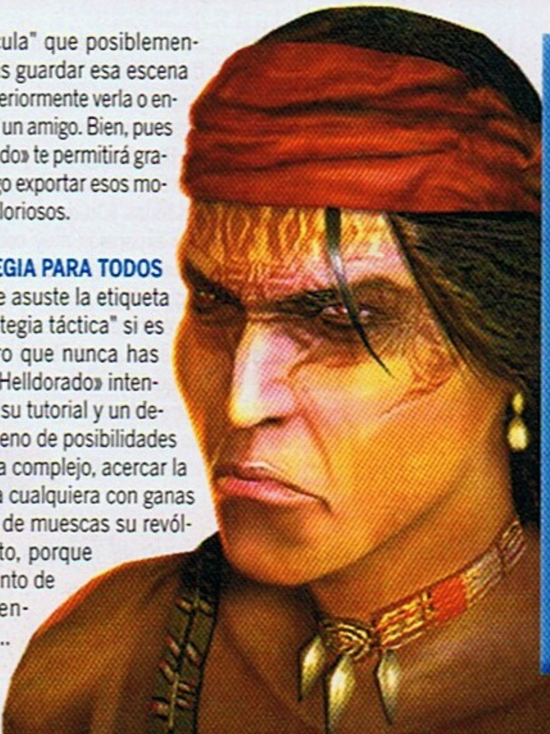
cana a lo que será «Helldorado», pero sigue leyendo, porque te aguardan algunas sorpresas que seguro que no esperabas tanto: es cierto que el elemento central de «Helldorado» será la estrategia táctica, pero eso no significa que sus autores no hayan dejado una puerta abierta al espectáculo: con un trasfondo tan de cine como es el del Salvaje Oeste –y totalmente presente en el argumento del juego que incluye venganzas, asaltos al tren, barcos fluviales e infinidad de elementos más, además de despejar algunas incógnitas de otras entregas de la serie– no es de extrañar que las cámaras se pongan a rodar en los momentos más vibrantes de la acción.

Y es que cuando comienza el tiroteo, verás a los pistoleros escupiendo plomo de un modo tan "de película" que posiblemente te querrás guardar esa escena para posteriormente verla o enviársela a un amigo. Bien, pues «Helldorado» te permitirá grabar y luego exportar esos momentos gloriosos.

ESTRATEGIA PARA TODOS

Que no te asuste la etiqueta de "estrategia táctica" si es un genero que nunca has jugado. «Helldorado» intentará, con su tutorial y un desarrollo lleno de posibilidades pero nada complejo, acercar la fórmula a cualquiera con ganas de llenar de muescas su revólver. Atento, porque está a punto de ser desenfundado...

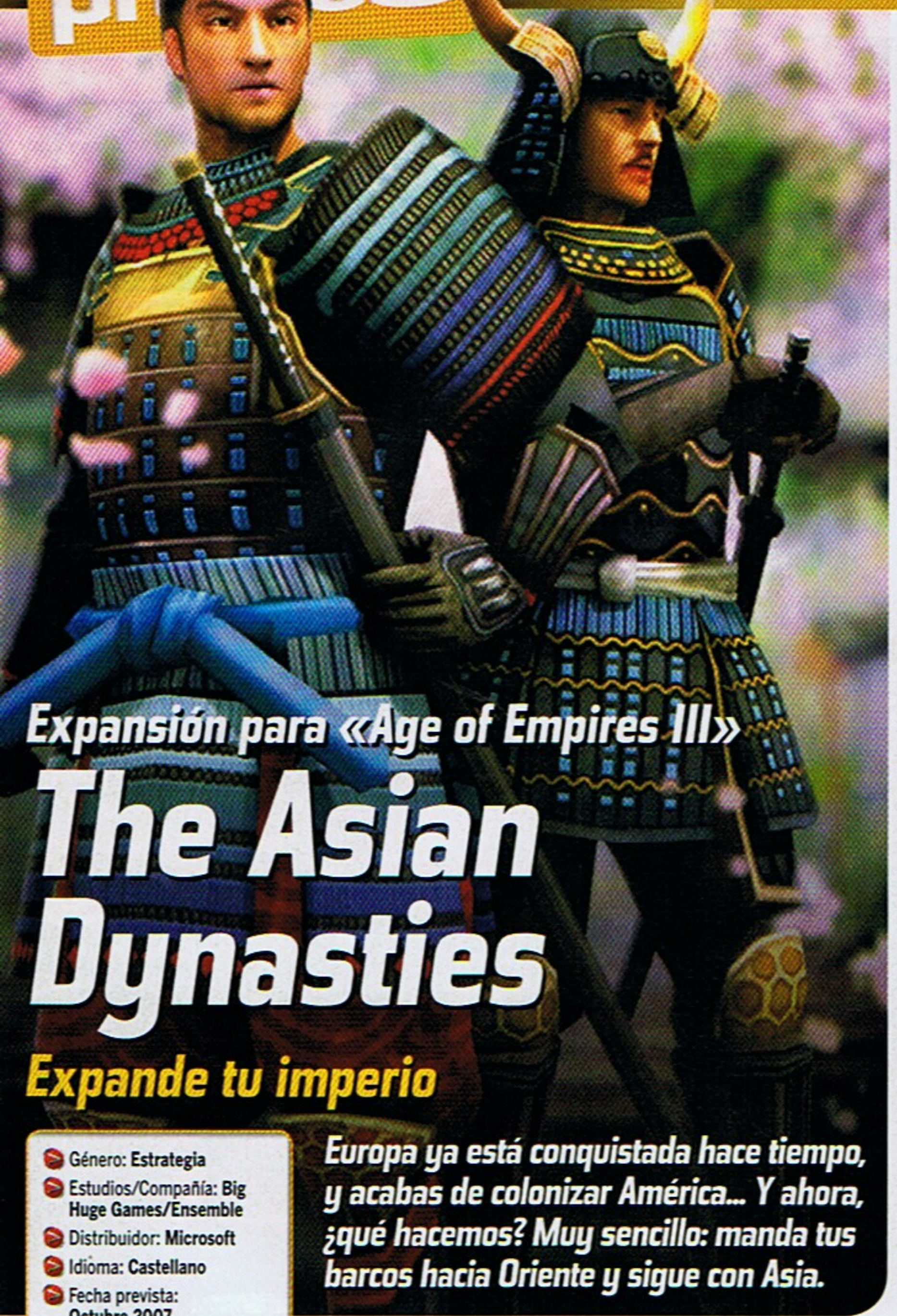
T.G.G.



PLANEA TUS ACCIONES



PIÉNSATELO, HAY TIEMPO. ¿No tienes suficiente sangre fría cuando llega la hora de la acción? No hay problema, porque «Helldorado» te permitirá pausar el juego y asignar hasta cinco acciones diferentes a cada personaje antes de volver a la acción. El juego cambiará automáticamente a la vista de tercera persona y te mostrará el tiroteo de un modo cinematográfico.



Expansión para «Age of Empires III»

The Asian Dynasties

Expande tu imperio

- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Big Huge Games/Ensemble
- Distribuidor: Microsoft
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Octubre 2007
- www.agecommunity.com

Europa ya está conquistada hace tiempo, y acabas de colonizar América... Y ahora, ¿qué hacemos? Muy sencillo: manda tus barcos hacia Oriente y sigue con Asia.



Lidera una de las tres naciones asiáticas incluidas.



La ambientación reproducirá de manera fidedigna cada cultura.



Los modos Regicidio y El Rey de la colina llegan al multijugador.

LAS CLAVES

- La serie viaja al Extremo Oriente con tres nuevas civilizaciones: china, japonesa e hindú.
- Cada civilización tendrá una campaña individual propia.
- Se incluirán nuevos mapas y escenarios y dos nuevos modos multijugador.

PRIMERA IMPRESIÓN

Sigue la conquista. Ideas frescas y nuevos contenidos para extender un juego soberbio.

Uno de los juegos de estrategia en tiempo real más aclamados de los últimos tiempos, «Age of Empires III», está a punto para volver a tu ordenador con una nueva expansión, la segunda, tras «Warchiefs». «The Asian Dynasties» trasladará la acción al Lejano Oriente y te permitirá ponerte al frente de las tres grandes civilizaciones de la zona: los chinos, los japoneses y los hindúes.

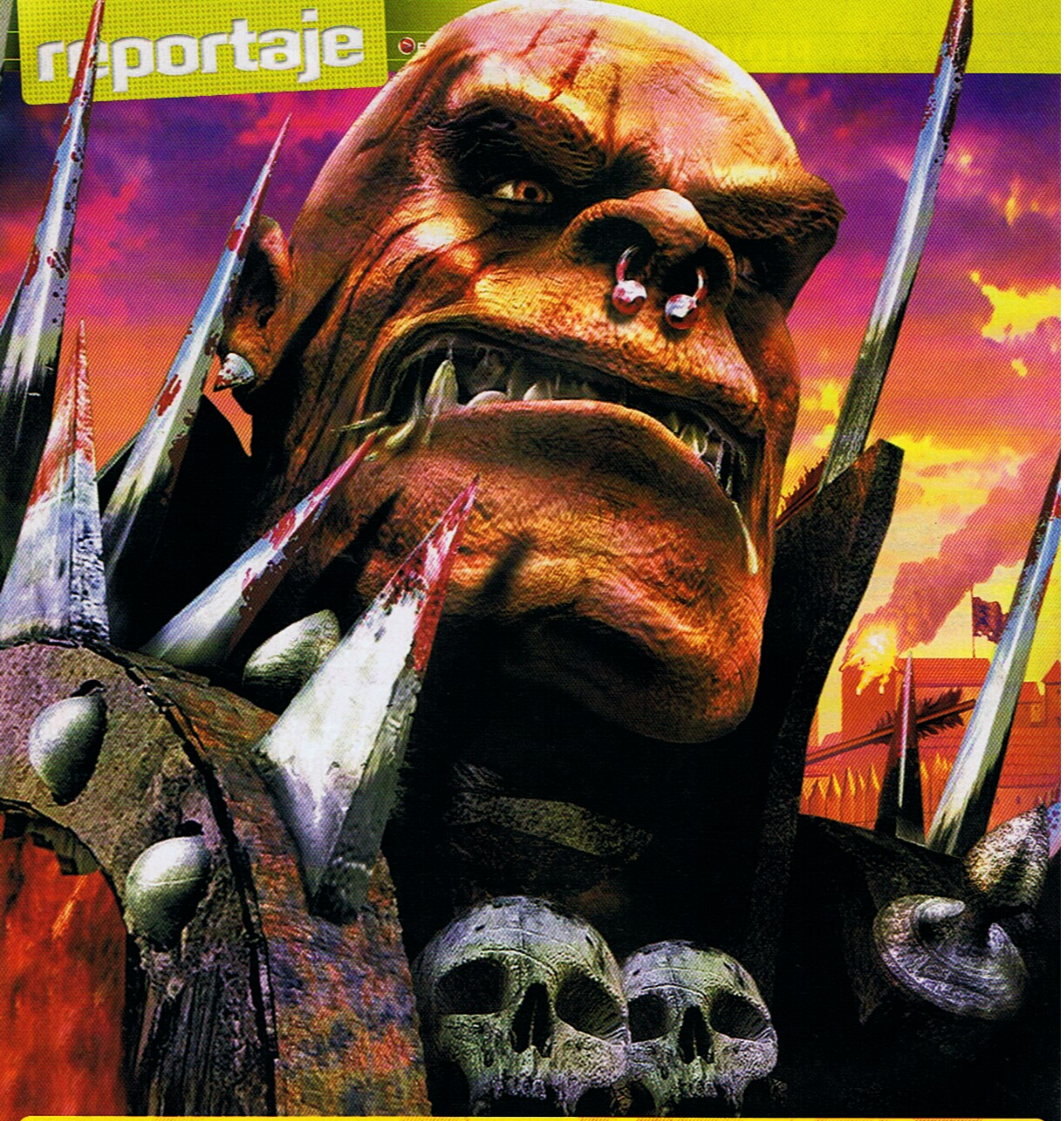
ABUNDANTES NOVEDADES

Para cada una de estas facciones, el juego incluirá una campaña individual completa de cinco capítulos, así como unidades, edificios y tecnologías propias que aumentarán aún más la enorme variedad de la serie. Habrá también, además, algunas novedades en el sistema de juego, como por ejemplo la introducción de 15 maravillas –que las civilizaciones asiáticas podrán construir para avanzar de era y ganar bonificaciones permanentes– o los consulados –unos edificios especiales para las nuevas facciones que les permitirán aliarse a una potencia europea y ganar acceso a algunas de sus tecnologías y unidades militares exclusivas–.

Pero las novedades no se acabarán en estos nuevos bandos, ya que «The Asian Dynasties» contará también con nuevas condiciones de victoria, un sistema mejorado de mapas aleatorios y dos nuevos modos multijugador (el Rey de la colina y Regicidio), entre otras aportaciones. Súmalas todas y lo que te queda es una expansión muy completa y realmente prometedora que, si disfrutaste con las anteriores entregas de la serie, no deberías perderte bajo ningún concepto. Nosotros, desde luego, no pensamos hacerlo. ■ J.P.V

Extiende tu imperio hacia el lejano oriente y descubre tres nuevas civilizaciones a las que conquistar





TRES CAMPAÑAS Y UNA HISTORIA

AL BORDE DE LA GUERRA. En el mundo de «Fantasy Wars» una terrible guerra de clanes está a punto de estallar, y cada raza tendrá que tomar parte de un modo u otro. El detonante será el intento del gigantesco ejército orco de conquistar las tierras de los humanos.

CADA RAZA CON SU HISTORIA. Las tres campañas estarán protagonizadas por las tres razas principales: orcos, humanos y elfos. Cada una tendrá su propio desarrollo y un final diferente, pero con puntos argumentales comunes.





¡Los clanes van a la guerra!

FANTASY WARS

No hay quien detenga al gigantesco ejército orco que avanza conquistando los dominios de los humanos. ¿Te pondrás al frente de la marea orca, encarnarás al general Pfeil a la cabeza de una heroica defensa o ayudarás a los elfos a optar por un bando? Sea lo que sea, la guerra está servida...

Tal vez a estas alturas leer sobre un nuevo juego de estrategia por turnos con elementos de rol y temática fantástica te suene demasiado familiar pero «Fantasy Wars», por suerte, añadirá algunas características nuevas a la ficha habitual que seguro van a despertar tu curiosidad.

Eso sí, que haya novedades, no quiere decir que en «Fantasy Wars» no estén presentes los ingredientes que todos los fans del género esperamos encontrar: batallas entre razas de fantasía tan populares como los orcos, los enanos, los elfos y los humanos, magia y armamento variado, muchas posibilidades tácticas y una historia llena de conspiraciones y guerras para unirlo todo. Empieza a sacar brillo a tu espada porque el cuerno que se encarga de convocar a todos los ejércitos ya está sonando...

EMPIEZAN LOS ORCOS

El capitán Ugraum, temible líder de los orcos, será quien –incitado por los chamanes– encabece una incursión por tierras humanas al mando de un inmenso ejército y con la intención de arrasar y conquistar lo que se le ponga por delante. Los humanos, guiados por el valiente general Pfeil pero mucho menos numerosos, tendrán que defenderse como puedan, mientras que muy pronto los elfos se verán obligados a tomar partido por uno de los bandos.

«Fantasy Wars» desplegará tres razas jugables para tres campañas muy diferentes tanto en su jugabilidad como en el desarrollo argumental. Las tres tendrán en común, además de la trama principal, la necesidad de que reclutes tu propio ejército y lo vayas mejorando mediante la experiencia que ganarás en sucesivos combates. Tus soldados adquirirán nuevas armas, más hechizos, nuevas habilidades... un componente de rol que añadirá interés a este juego.

Pero no es lo único que salvará a tu ejército de la monotonía y el amontonamiento de unidades idénticas. La presencia de los héroes, personajes con los que cuenta cada raza y que son capaces de actuar por sí solos además de contar con habilidades especiales, son un aliciente más y una oportunidad táctica de inclinar la balanza a tu ▸▸

Disfruta de una épica historia a través de vibrantes batallas por turnos entre toda clase de criaturas fantásticas

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Ino-Co/1C Company**
- Distribuidor: **Nobilis Ibérica**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre 2007**
- ***www.nobilis.es***

LAS CLAVES

- Será estrategia por turnos y enfrentará a tres razas distintas.
- Dispondrás de una gran variedad de unidades que mejorarán con la experiencia ganada en las batallas.
- Tendrá tres campañas con tres desarrollos argumentales distintos pero dentro de la misma historia.
- Será visualmente atractivo pero con requisitos asequibles.
- Manejarás libremente la cámara y acercarás o alejarás la acción a tu antojo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Los ejércitos más variados. Más de 70 unidades ofrecerán una estrategia con muchas opciones.



▲ **¿QUIÉN ESTÁ AL MANDO?** El papel de los héroes en «Fantasy Wars» será importante, y tendrán características y habilidades distintas a las de la tropa.



▲ **DECENAS DE UNIDADES.** Cada ejército podrá contar con una gran diversidad de unidades con habilidades que determinarán su empleo táctico.





▲ **DE UNA VISTA A OTRA.** Alternarás una utilísima vista cenital, en la que cada unidad o grupo de unidades se representa con un solo guerrero, con otra en la que se muestra el campo de batalla con todo detalle.



▲ **CAMPO HEXAGONAL.** El tipo de terreno, que estará dividido en hexágonos, influirá positiva o negativamente sobre las unidades de ambos bandos.



▲ **ASÍ ES LA FANTASÍA HEROICA.** «Fantasy Wars» se aprovechará del trasfondo fantástico para poner en juego los elementos más reconocibles del género: magia, razas legendarias, armamento variado, animales...



▲ **ARMADOS HASTA LOS DIENTES.** Cada ejército tendrá unidades armadas de distintos tipos: lanceros, arqueros, ballesteros, infantería, espadachines...

JUGANDO A SER UN HÉROE



¡ES MI HÉROE! Los héroes de «Fantasy Wars» poseen mejores características que la tropa y pueden actuar por sí mismos, sin depender de ningún grupo. Desempeñarán un papel muy importante en las batallas y pueden llegar a marcar la diferencia.



HÉROES PARA TODOS. Cada facción tendrá sus líderes y éstos poseerán habilidades y características diferentes. El capitán Ugraum al frente de los orcos, el general Pfeil como defensor de la raza humana... todos serán temibles a la hora de la batalla.

►► favor. Además, las tropas estarán formadas por decenas de unidades diferentes que van de la infantería a la caballería, de los arqueros a los lanceros... sin olvidarnos de unidades especiales como chamanes o águilas. El total será de setenta unidades diferentes para nueve ejércitos.

VARIEDAD TÁCTICA

Todo este abanico de unidades y héroes a tu disposición tendrá una consecuencia inmediata muy interesante: formarás tu ejército según la estrategia que quieras seguir, al tiempo que mejorar tus unidades implicará también planificar cómo quieres enfrentarte a tus enemigos en las próximas batallas. Y, por suerte para los generales más exigentes, no serán las únicas decisiones tácticas a tomar.

En «Fantasy Wars» el terreno y las edificaciones también cobran gran importancia a nivel táctico. Podrás usar los accidentes y elevaciones del mapa como ventajas para tus unidades, así como la gran cantidad de castillos, pueblos, ciudades, etc. que están repartidas por su mundo.

Así que ve sumando: cantidad y variedad de unidades, armas, hechizos y características; muchas acciones distintas que saborear a lo largo de las tres campañas:





▲ VENCERÁ EL MEJOR ESTRATEGA. Las distintas características de las unidades, sumadas al modo en que las hagas evolucionar con la experiencia adquirida, te permitirá poner en marcha multitud de estrategias y tácticas diferentes.



▲ EL GENERAL PFEIL A LA CABEZA. La facción de los humanos cuenta con un ejército mucho más reducido que el de los orcos pero más experimentado, además de tener al frente al legendario héroe y general Derrick Pfeil.

La cantidad y variedad de unidades que forman los ejércitos será uno de los puntos destacados del juego

misiones de reconocimiento, asedios, defensas, emboscadas... y una historia que según juegues en una u otra campaña revelará acontecimientos diferentes –pero siempre compartiendo la trama general del juego–, lo que sumado al modo multijugador para cuatro generales a través de red local, internet o compartiendo el mismo ordenador, auguran un número de horas de épicos y emocionantes combates bastante elevado.

BATALLAS PARA TODOS

El empeño de «Fantasy Wars» de ofrecer una estrategia fantástica profunda pero asequible se trasladará también a los requisitos técnicos del juego, presentando un aspecto visual atractivo pero capaz de correr sobre ordenadores de potencia media. Un estupendo diseño artístico y unas animaciones muy trabajadas se encargarán de proporcionar el espectáculo necesario.

Además, «Fantasy Wars» utilizará dos tipos de vista distintas que podrás alternar en todo momento: una vista lejana en la que la cámara mostrará las unidad representadas por un solo guerrero independientemente del número de ellos que las formen, y una vista cercana para asistir a la lucha con todo su esplendor.

¿Dispuesto a ir a la guerra? No te despistes mucho porque los orcos ya están a punto de iniciar su invasión y arrasar con todo a partir de octubre. ■ T.G.G.





PUEBLOS Y CIUDADES

UN MUNDO EDIFICADO. El universo de «Fantasy Wars» estará lleno de construcciones repartidas a lo largo y ancho de su mapa: ciudades enteras, pueblos, fortalezas, castillos...

LA IMPORTANCIA DE UN MURO. En el juego no se pueden levantar edificaciones pero sí aprovecharse de sus ventajas estratégicas. No es lo mismo defenderse desde un castillo que asediarlo, por lo que mantener el control de determinados edificios será muy importante.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.



Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.

JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.

JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI
3+ (A) 7+ (B) 12+ (C) 16+ (D) 18+ (E) F G H I J K

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA



La estrategia del futuro... ¡ya está aquí!

World in Conflict

Tu pelotón avanza por el campo de batalla como un solo hombre, pero el fuego de los blindados te impide alcanzar la cumbre de esa dichosa colina. "¡Maldita sea!" gritas "¿Dónde están esos helicópteros?" "Huy, perdón" te responden, "es que estaba en el baño..." Chico, son las cosas de la nueva estrategia online...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Massive/Sierra
- Distribuidor: Vivendi Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,99 €
- Web: *int.worldinconflict.com/es/* Imágenes, vídeos... pero, en general, muy pocos contenidos

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas individuales:** 1 (Jugando con los OTAN)
- **Tipos de unidades:** 4 (infantería, blindados, artillería, aéreos)
- **Multijugador:** Sí, de 2 a 16 jugadores en red local o Internet
- **Modos de juego multijugador:** 3 (Dominación, forcejeo, duelo)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1,5 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ Los muchos y muy variados escenarios del juego destacan no sólo por ser realmente grandes, sino además por estar repletos de detalles.



▲ En la campaña aliada sólo puedes controlar a las fuerzas aliadas, pero en el multijugador los ejércitos de la U.R.S.S. también están disponibles.



▲ A pesar del enorme poder ofensivo de los tanques y la artillería, no hay que olvidar que la infantería juega también un papel muy importante.



▲ Olvídate por completo de la historia que estudiaste en el colegio: ¡la Unión Soviética ha invadido los Estados Unidos y la Tercera Guerra Mundial ha estallado! Ponte al frente de tu ejército y decide cómo se desarrollará.



▲ El nivel de detalle es alucinante y eso, unido a la posibilidad de acercar la cámara a la acción tanto como quieras, ofrece un resultado que pone los pelos de punta.



Viaja a un pasado alternativo y dirige a tus tropas en el conflicto bélico más alucinante que te puedas imaginar

Si haces una encuesta entre los aficionados a la estrategia descubrirás que no son pocos los que piensan que en este género ya está todo inventado: ya hemos visitado todas las guerras, presentes y pasadas, hemos probado todos los sistemas de juego imaginables, hemos visto todas las ideas originales posibles... Pues bien, todos ellos tendrán que revisar sus creencias con la llegada de «World in Conflict», un juego sorprendente de principio a fin.

VIAJE AL PASADO

«World in Conflict» te lleva a la década de los 80, con el mundo al borde del abismo en la Guerra Fría. En la historia "real", la cosa terminó bien, ya sabéis, con la Perestroika y todo eso, pero el juego te plantea un escenario mucho más aterrador en el que la U.R.S.S. apuesta por una solución militar y se lanza a la invasión de Europa. Por supuesto la OTAN se apresura a enviar sus tropas para repeler la ofensiva, pero pronto descubren que todo era parte de una gran estratagema cuando los ejércitos comunistas desembarcan en los mismísimos Estados Unidos de América. Esto desata una devastadora guerra mundial en la que las fuerzas aliadas tendrán que luchar palmo a palmo para intentar contener el avance soviético.

ESTRATEGIA TÁCTICA

Como en casi todos los juegos del género, en «World in Conflict» la jugabilidad se redu- ▶▶

La referencia

Company of Heroes

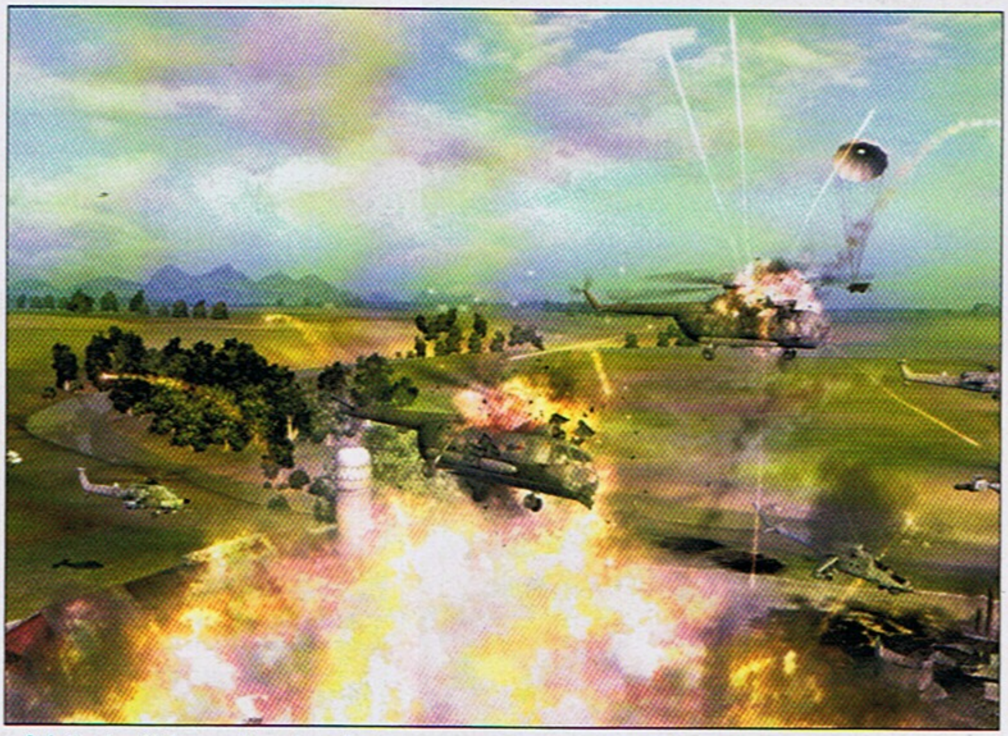


- **Los dos son juegos bélicos,** pero la referencia te lleva a la 2ª Guerra Mundial y «World in Conflict» a un conflicto contemporáneo.
- **Ambos poseen un sistema de juego** más táctico que estratégico, pero la referencia tiene un apartado de gestión de recursos, ausente en «World in Conflict».
- **«World in Conflict»** es ligeramente más espectacular que «Company of Heroes».

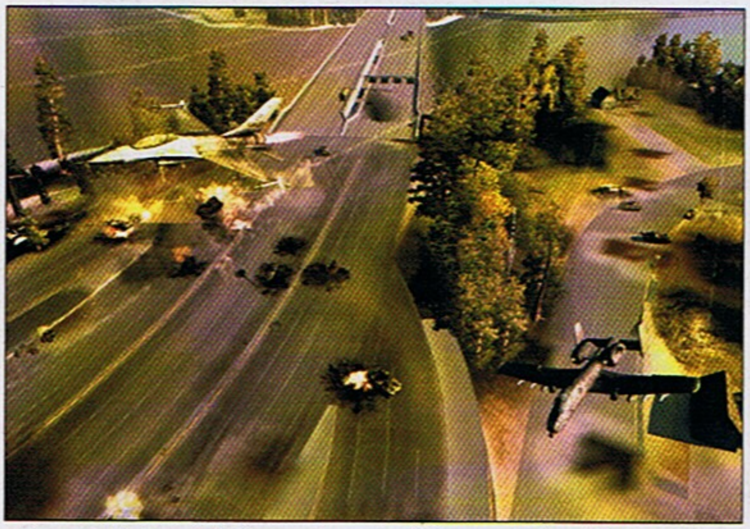




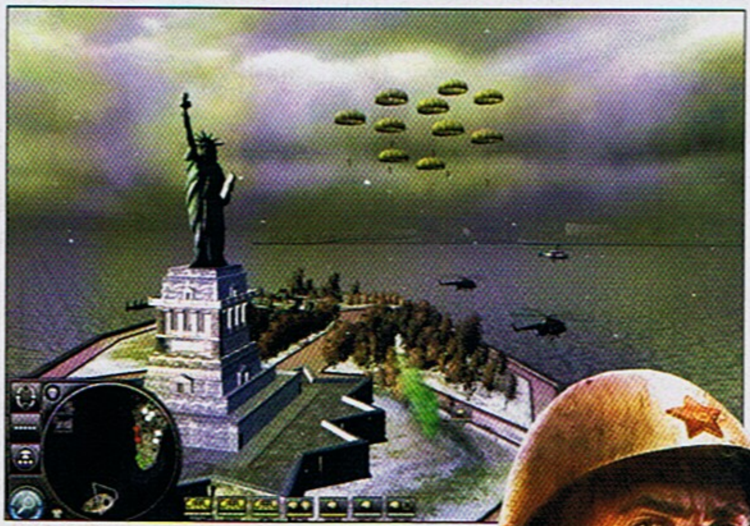
▲ La física del juego es verdaderamente impecable, como dan buena prueba los escenarios devastados por las explosiones.



▲ Cada tipo de unidad se muestra poderosa frente a unos enemigos y por el contrario débil frente a otros. Por eso, para conseguir alcanzar la victoria final no tendrás más remedio que componer un ejército lo más equilibrado posible.



▲ Un aspecto fundamental del juego son las ayudas tácticas, que puedes solicitar para inclinar la batalla en tu favor, y entre las que figura incluso un devastador ataque nuclear.



▲ El original planteamiento del juego, con la invasión de EE.UU. por los soviéticos, es tan aterrador como sugerente.



¡NECESITAMOS COBERTURA!



APOYO TÁCTICO. Si acabas con suficientes unidades enemigas recibirás Puntos de Ayuda Táctica, que podrás gastar en activar una larga lista de habilidades especiales, desde ataques de artillería de todo tipo, hasta reparar puentes o solicitar refuerzos instantáneos en cualquier lugar del mapa. El máximo exponente es un devastador ataque nuclear que puede decidir el curso de toda una batalla.

▶▶ce a lanzar a tus unidades a luchar contra las del enemigo, pero en este caso se ha apostado por un sistema muy táctico, sin gestión de recursos ni construcción de edificios, en el que, básicamente, lo único que tienes que hacer es comprar las unidades que necesites gastando los puntos de refuerzos que vas ganando a medida que cumples objetivos. Esto no quiere decir, ojo, que el juego sea sencillo, porque la cantidad de opciones con la que contamos es abrumadora. Para empezar la lista de unidades disponibles es muy grande, repartidas entre cuatro ejércitos (infantería, blindados, aire y artillería) y cada una tiene sus ventajas y debilidades. Los escenarios, además, son gigantescos y repletos de elementos que puedes aprovechar en tu beneficio. Añádele a esto un ritmo frenético, con decenas de enemigos que te avasallan por todos los lados mientras los objetivos de la misión van llevándote sin descanso de un extremo a otro del mapa, y el resultado es uno de los juegos de estrategia más apasionantes y dinámicos que han pasado por nuestras manos... Y eso es mucho decir.

REALISMO ESTREMECEDOR

Pero si su jugabilidad es excepcional, donde el juego resulta más revolucionario es en su alucinante modo multijugador, pensado para que hasta 16 jugadores se enfrenten en-



▲ Absolutamente todos los elementos de los escenarios son destructibles. Eso no sólo ofrece un espectáculo impresionante, sino que también ofrece al desarrollo del juego innumerables posibilidades tácticas.



▲ Dentro del brillante apartado multijugador de «World in Conflict» existen tres modos diferentes de juego, todos igual de apasionantes.



▲ Todas las unidades del juego tienen dos habilidades especiales, una defensiva y otra ofensiva, que se pueden usar durante la partida, aunque tras cada uso es necesario esperar a que se recarguen.

Su multijugador ofrece unas posibilidades nunca vistas en un juego de estrategia en tiempo real

tre sí repartidos en dos equipos. Lo original del caso es que cada miembro de un equipo tiene que especializarse, y sólo puede crear unidades de uno de los cuatro tipos disponibles. A partir de esta sencilla idea, que hace que el juego sea, si quieres, una especie de «Battlefield» de estrategia, se da lugar a unas partidas divertidísimas, en las que no te puedes descuidar ni un segundo y en las que la coordinación y el trabajo en equipo son imprescindibles.

Todo esto, claro, no sería posible si no fuera por la excepcional tecnología del juego, espectacular hasta hacer que los pelos se te pongan de punta, con un grado de realismo alucinante, unos efectos de luz bestiales y un nivel de zoom sencillamenrte increíble. Combínalo además con un gran control de cámara, una IA fantástica y una simulación física de película, y el conjunto es uno de esos poquísimos juegos que se ganan la etiqueta de "clásicos" desde el momento de su aparición.

Creenos, tanto si lo tuyo es la estrategia como si nunca has "cogido un fúsil", éste es un juego que no te puedes perder. ■ J.P.V

Alternativas

- **C&C 3. Tiberium Wars**
  La última entrega de una serie que no debería faltar en la colección de cualquier aficionado.
  ▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 95
- **War Front. Turning Point**
  Otro juego que te ofrece una versión alternativa de la historia.
  ▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 89

UNA HISTORIA DE PELÍCULA





BUENOS PROTAGONISTAS. La campaña individual te enfrenta primero a la invasión de EE.UU. y luego, a través de un "flashback", a la guerra en Europa. Su desarrollo es sin duda uno de los puntos fuertes del juego, pues está repleto de giros y sorpresas y cuenta además, con unos personajes apasionantes, con personalidades fuertes y muy bien definidas.

SECUENCIAS DE CINE. Para conseguir que la historia sea así de absorbente se han incluido una gran cantidad de secuencias cinemáticas, algunas prerrenderizadas y otras realizadas con el propio motor del juego, así como abundantes introducciones y diálogos acompañados por mapas y secuencias de dibujos. El resultado es como ver una película bélica en la que tú eres el protagonista.

Nuestra Opinión

ESTRATEGIA QUE HARÁ HISTORIA. *La Tercera Guerra Mundial ha estallado y sólo tú puedes ponerle fin. Ponte al mando de tus hombres y disfruta de un juego genial, imprescindible porque lo tiene todo: espectacularidad, desafío, realismo...*

GRÁFICOS ■■■■■■
SONIDO ■■■■■□
JUGABILIDAD ■■■■■■
DIFICULTAD ■■■■■□
CALIDAD/PRECIO ■■■■■□

LO QUE NOS GUSTA

- Su sistema de juego es apasionante, con un ritmo frenético.
- La ambientación es fantástica y la historia es larga y absorbente.
- El realismo visual es sobrecogedor.
- Su multijugador, no hay nada igual.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Puestos a pedir, la campaña individual podría haber sido un poco más larga.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ESTRATEGIA APASIONANTE.** *A partir de un sistema realmente sencillo se ha conseguido un juego apasionante que te enganchará de principio a fin.*

97

MODO MULTIJUGADOR

99

▶ **EL MODELO A IMITAR.** *Que cada jugador se tenga que especializar en un tipo de unidades es genial y hace que las partidas online sean apoteósicas.*



El tiroteo como espectáculo

John Woo Presents Stranglehold

Dispara, agáchate, rueda, vuelve a disparar, tírate en plancha, cúbrete, dispara de nuevo y salta sobre un carrito para zigzaguear entre un puñado de matones y asesinos al tiempo que los fríes a tiros empuñando una pistola en cada mano... así es un día normal en la vida del inspector Tequila.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Midway Chicago/Midway
- Distribuidor: Virgin Play   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 21 Sept.   PVP Rec.: 44,95 €
- Web: *www.strangleholdgame.com* Información básica en inglés, (web española en construcción)

18+

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Capítulos:** 7
- **Tipos de armas:** 8
- **Niveles de dificultad:** 4
- **Contenido Extra Tienda:** Imágenes, Vídeos, Skins Multijugador y Trucos
- **Multijugador:** Sí (Deathmatch y Team Deathmatch)

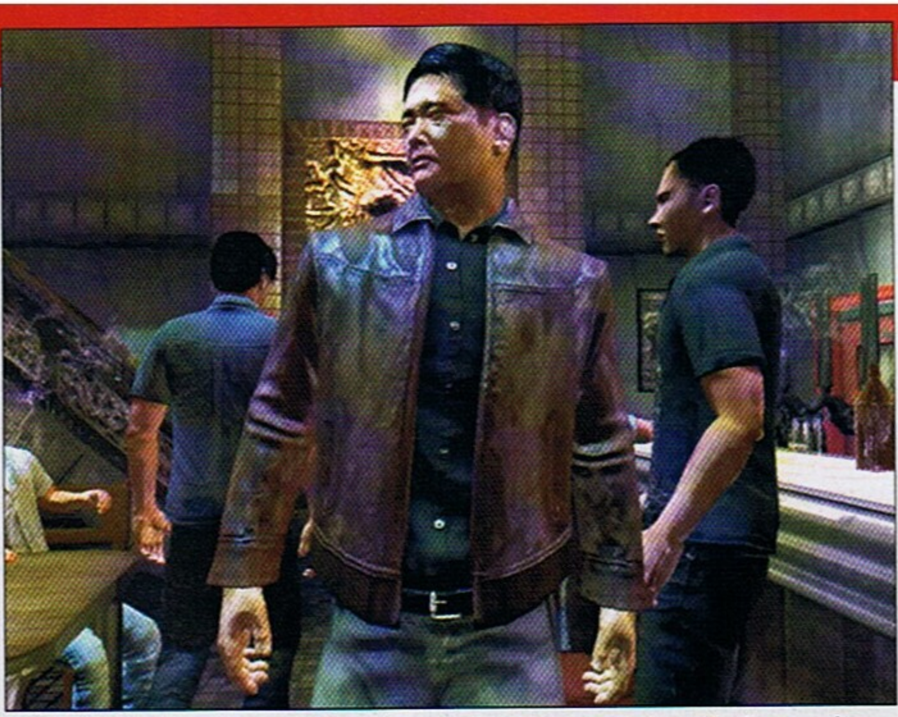
ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XTX 512 MB
- **Conexión:** ADSL 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,5 GHz
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB
- **Conexión:** ADSL

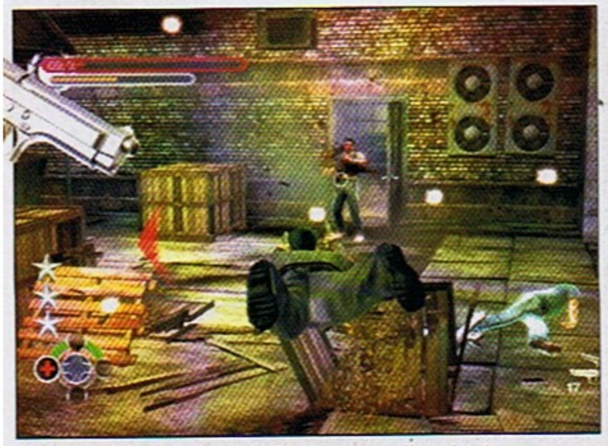
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 2,6 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL



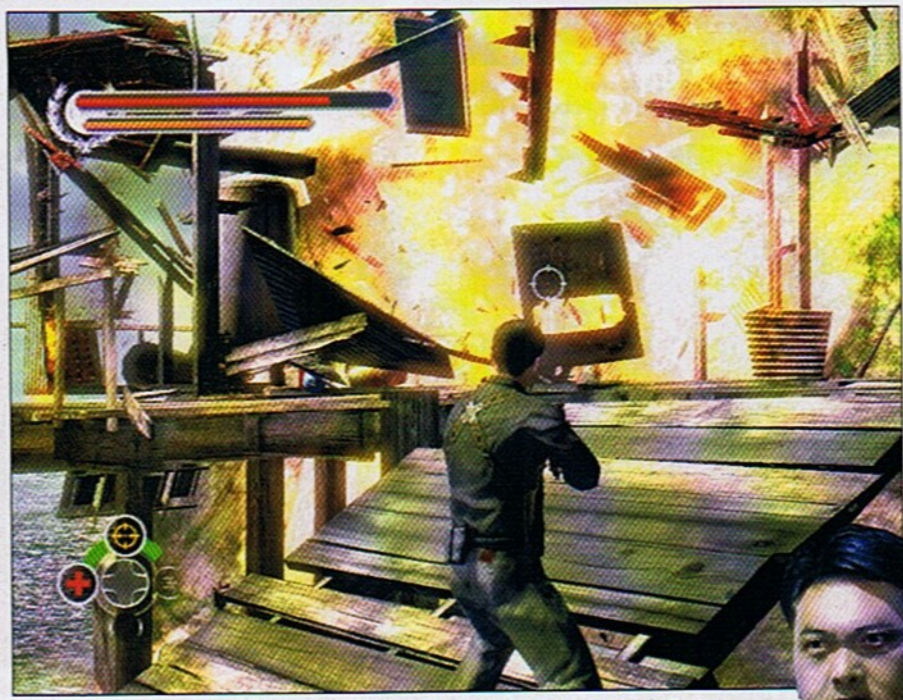
▲ El inspector Tequila hace honor a su nombre pasándose por el bar que regenta el mismísimo John Woo en un cameo. Nadie sirve el tequila como él.



▲ Para chulangas, el inspector Tequila. Han raptado a su familia y tiene unas ganas de repartir pólvora que ni te imaginas... Lo raro es verle aquí posando, lo habitual es que esté saltando y disparando a todo lo que se mueva.



▲ «Stranglehold» apenas te permitirá tomar resuello y, si se te ocurre quedarte quieto, tienes todas las papeletas para que te llenen de plomo.



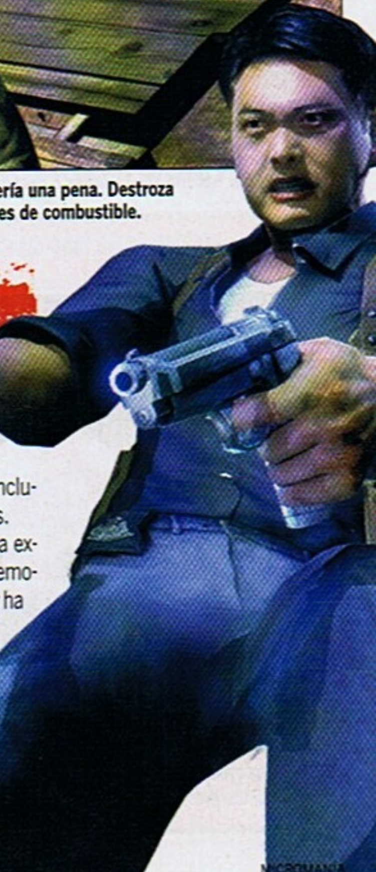
▲ Pasearte por un entorno totalmente destructible y no aprovecharlo sería una pena. Destroza cualquier cosa y saca partido a elementos del escenario como los barriles de combustible.



▲ Ralentizar la acción mediante el tiempo tequila no sólo sirve para componer bonitas escenas, sino que es imprescindible para sobrevivir.

Con una sola frase se puede definir perfectamente «Stranglehold»: una ensalada de tiros llena de excesos, acrobacias, destrozos y los mejores ingredientes del cine de John Woo, uno de los reyes de la acción. El autor de películas tan celebradas como "The Killer" o "Broken Arrow" se ha puesto al frente de este proyecto para hacer vivir una nueva aventura al inspector Tequila, el personaje que encarnara Chow Yun-Fat en "Hard Boiled". Con la acción situada varios años después del film, Tequila se enfrentará a un interminable ejército de mafiosos que han tenido la mala idea de secuestrar a su familia. Las dos consecuencias más directas de esta torpeza serán los ríos de sangre que van a correr y lo que vas a disfrutar manejando a este policía tan partidario de quemar toneladas de pólvora.

Vive la acción más explosiva, en un festín de tiros y acrobacias espectaculares



SIN UN RESPIRO

Una consigna está clara en «Stranglehold»: dispara y esquiva, esquiva y dispara, hasta que no quede nadie vivo. El inspector Tequila recorre escenarios interiores y exteriores infestados de mafiosos y demuestra un innegable talento para llevárselo todo por delante, incluyendo a los propios mafiosos.

Para intentar convertir esta experiencia en los tiroteos más emocionantes del género, Midway ha añadido los mejores ingredientes del cine de John Woo empezando por los movimientos del inspector Tequila, a quien le resul- ▶▶

La referencia

Max Payne 2



- **El popular "tiempo bala"** es el eje central de la acción en los dos juegos.
- **La acción es más excesiva** en «Stranglehold» y las piruetas del inspector Tequila más espectaculares que en la referencia.
- **Los mejores ingredientes del género negro** están muy presentes en el argumento de ambos, pero el guión de «Max Payne 2» está más elaborado.





▲ El hecho de estar en un museo no conseguirá que el bueno del inspector Tequila deje de disparar y destrozarlo todo.



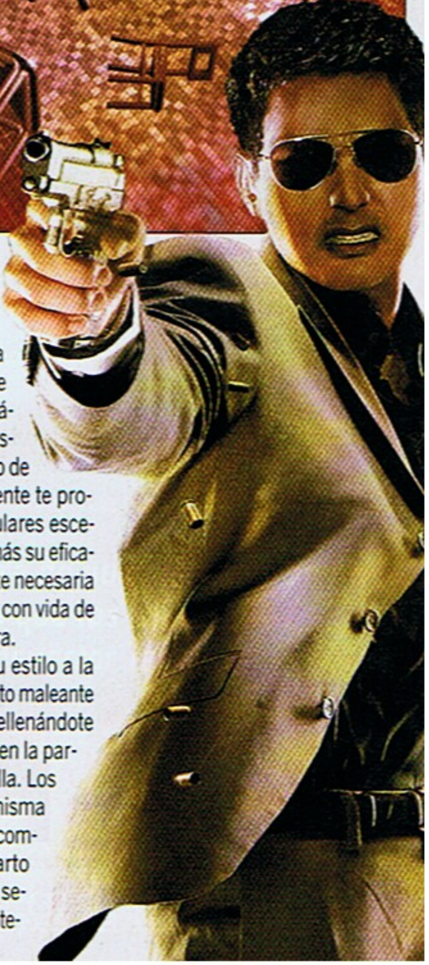
▲ La barra superior roja te indica la vida que te queda disponible, mientras que la inferior naranja muestra el tiempo tequila. Recogiendo botiquines recuperarás la primera y la segunda aumenta automáticamente cuando no la estás utilizando.



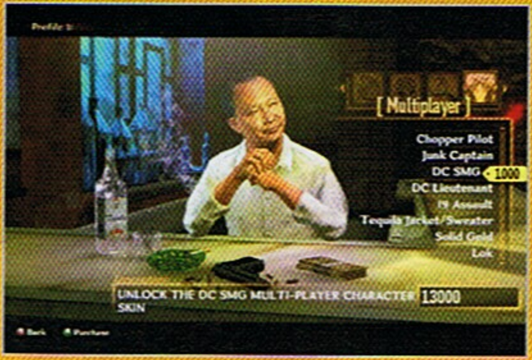
▲ No hay tiempo que perder. Si te parapetas tras una columna, los disparos enemigos terminarán por hacerla añicos antes o después, así que no te relajes demasiado...



▲ Colgarte de mil sitios para lanzarte sobre tus enemigos es otra posibilidad.



LA HORA DE LAS COMPRAS



ESTE TENDERO ME SUENA... como que es el mismísimo John Woo, director del mejor cine de acción de Hong-Kong. Al frente de la tienda de «Stranglehold» te venderá toda clase de contenido extra como skins para los personajes del modo multijugador, completísimas galerías de imágenes y vídeos y una serie de ventajas para aplicar a tus próximas partidas. Lo que no se consiga con dinero...

►►ta imposible quedarse quieto cuando algún maloso respira cerca. Salta, rueda, se cubre y se tira al suelo con pasmosa facilidad. Combínalo con un entorno en el que puedes hacer trizas cualquier elemento e imagina el resultado. Por ejemplo, Tequila entra en un mercado y destroza los puestos de fruta a disparos, se sube a uno y se desliza sobre él, se parapeta detrás de otro, baja "surfeando" por una barandilla... hay millares de formas de utilizar el escenario a su favor y más vale que lo haga, porque si no, no durará ni un minuto.

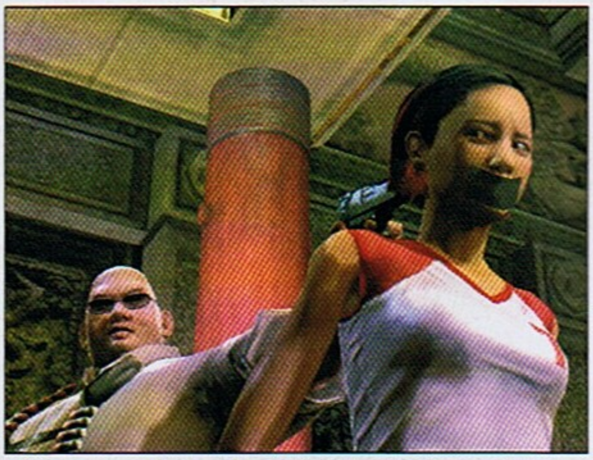
A CÁMARA LENTA

Este espectacular desarrollo se refuerza con un elemento que no podía faltar en un juego como éste: el famoso "tiempo bala", aquí rebautizado como "tiempo tequila" y que ralentiza la acción, dejando que Tequila se mueva a cámara lenta mientras dispara a un buen puñado de mafiosos. Estéticamente te proporcionará espectaculares escenas, pero es que además su eficacia es letal y totalmente necesaria para que Tequila salga con vida de esta peligrosa aventura.

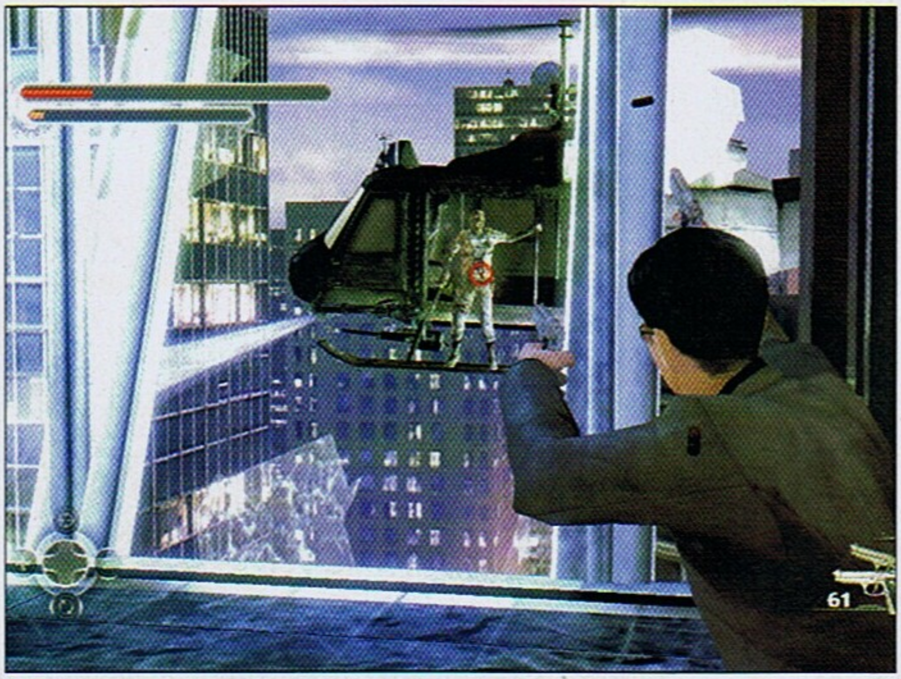
Por si fuera poco, tu estilo a la hora de acabar con tanto maleante será recompensado rellenándote una útil barra situada en la parte inferior de la pantalla. Los cuatro cuartos de la misma ofrecen otras tantas recompensas: el primer cuarto recuperará tu salud, el segundo proporciona punte-



▲ La acción más vertiginosa da paso a el dramatismo estéticamente impecable de algunas escenas. Los saltos y acrobacias de Tequila vistos a cámara lenta o las escenas bajo la lluvia son estampas muy espectaculares.



▲ Hay que ser panoli para raptar a la hija del inspector Tequila. ¿Pero es que este tipo no ha visto nunca a Chow Yun-Fat repartir estopa?



▲ Como en cualquier juego de acción que se precie, «Stranglehold» tiene sus enemigos finales. Su objetivo es ponerte las cosas verdaderamente difíciles, aunque tengan que subirse a un helicóptero para ello.

ASÍ ES LA CONFRONTACIÓN





UNA PAUSA Y UN NUEVO TIROTEO. A lo largo del juego hay momentos en los que el inspector Tequila llega a una fase de confrontación, que es una especie de minijuego. En ella, varios enemigos te rodean y se irán enfrentando uno por uno a tus pistolas.

GIRO DE CINTURA. Cada enemigo realiza un disparo y tú ves la trayectoria de la bala viniendo hacia ti. Según se dirija a derecha o izquierda tendrás que girar para esquivarla y disparar antes de que la acción pase al siguiente. Lógicamente, a medida que avanza el juego serán más enemigos y más rápidos, con el agravante de que una vez terminada la confrontación aquellos pistoleros que hayas dejado vivos permanecerán en el escenario en el momento de volver a la acción en tiempo real y te pondrán las cosas muy difíciles.

Disfruta el espíritu del cine de acción, como si estuvieras en una película

ría precisa –otro momento del juego sumamente espectacular en el que la cámara sigue la trayectoria de la bala que disparas– el tercero proporciona una furia que te hace aún más letal y el último el ataque torbellino.

AQUÍ HUELE A CINE

Hay muchos juegos en el cine, pero pocos respiran tanto celuloide como «Stranglehold». No sólo es que el personaje tenga su origen en una película y represente a la perfección las facciones de su actor protagonista o que el propio John Woo haya participado en el juego, sino que su acción, su estética, su ritmo y el modo de narrar la historia... es puro cine con el sello del director hongkonés. La sencillez del control reducido a cuatro teclas –disparar, cubrirse, tiempo tequila e interactuar con el escenario– permite infinidad de acciones y, hagas lo que hagas, el espectáculo está asegurado gracias a decorados llenos de objetos y una física estupenda. «Stranglehold» es un juego vibrante, intenso, divertido y agotador. Una entrada de lujo para asistir al mejor show de acción que puedas imaginar. ■ T.G.G.

Alternativas

- **Dark Messiah of M&M**
  Una acción tremendamente espectacular y de corte más realista pese a su temática fantástica.
  ▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 99
- **Total Overdose**
  Otra ensalada de tiros aderezada con más humor y el mundo del narcotráfico como trasfondo.
  ▶ Más inf. MM 129 ▶ Nota: 82

Nuestra Opinión

***EL TIEMPO BALA NUNCA HA LUCIDO MEJOR.** No es que lo haya inventado, pero su uso combinado con la posibilidad de destrucción de escenarios y el más puro espíritu del cine de John Woo, es una fórmula irresistible.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Acción, acción y... ¡sólo acción!
- Con tan sólo cuatro teclas realizarás un montón de acciones diferentes.
- Es genial poder destrozar o utilizar cada objeto y rincón del escenario.

LO QUE NO NOS GUSTA

- ¿Sólo acción? Le falta más argumento.
- Poca interacción, las puertas y los armarios son un mero adorno.

MODO INDIVIDUAL

▶ ***SIN TREGUA.** El modo historia resulta algo corto pero la acción no podría ser más intensa y emocionante. Si te gustan los tiros, no te lo pierdas.*

93

MODO MULTIJUGADOR

89

▶ ***NO ES LO MISMO.** Con un uso limitado del "tiempo tequila" ofrece un "deathmatch" divertido pero lejos de la emocionante experiencia del modo individual.*



Lánzate a la acción

Medal of Honor Airborne

Muy bien, soldado, por lo que puedo observar en tu expediente te has alistado porque quieres estar "a la altura" de lo que tu país espera de ti y llegar "a lo más alto" en el escalafón militar. Pues estás de enhorabuena, porque creo que tengo justamente el puesto idóneo para ti...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción bélica
- Idioma: Castellano (manual y textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.ea.com/moh/airborne/ Trailers, algo de información y algunas descargas, todo en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 1 (campaña)
- **Números de misiones:** 6
- **Tiempo de juego:** 8-10 horas
- **Número de armas:** 13
- **Multijugador:** Sí, de 2 a 12 jugadores en red local o Internet
- **Modos multijugador:** 3
- **Mapas multijugador:** 6

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 GTX 512 MB
- **Conexión:** ADSL 2 MB

LO QUE HAY QUE TENER

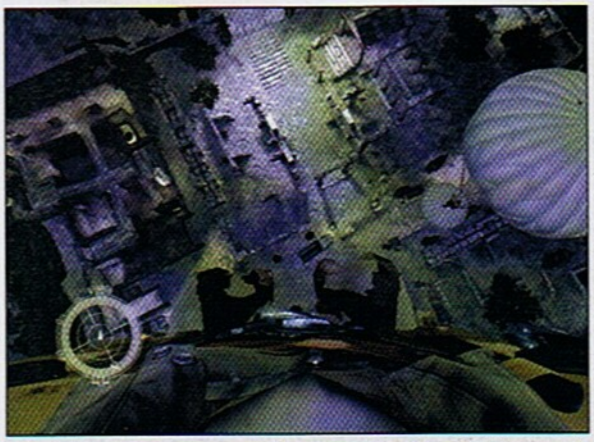
- **CPU:** Pentium 4 2,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB con Pixel Shader 3.0
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 Duo o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, compatible con DirectX 9.0c y Pixel Shader 4.0 (GeForce 8800, Radeon HD X2900)
- **Conexión:** ADSL



▲ El orden en el que vas a proceder a intentar cumplir los objetivos que se te asignan en cada misión depende exclusivamente de ti.



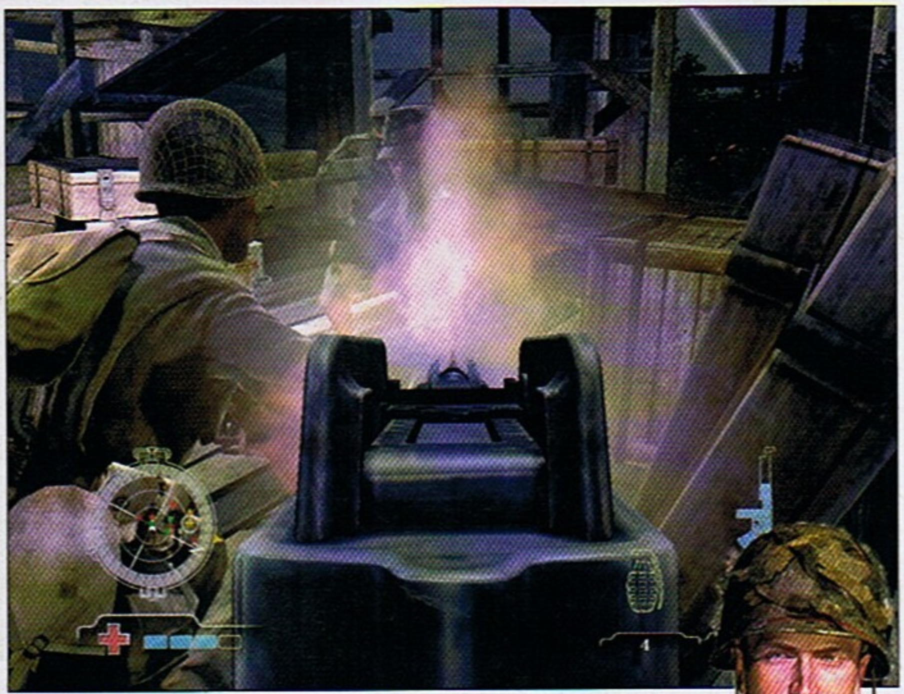
▲ Todas las misiones del juego comienzan en el aire, después de lanzarte de un avión, y eres tú el que elige el punto en el que vas a aterrizar.



▲ Los escenarios del juego nos ofrecen diversas rutas para llegar a un mismo punto, algunas más sencillas, otras más complicadas.



▲ «Medal of Honor Airborne» recrea con fidelidad algunas de las batallas más importantes en las que intervinieron las unidades paracaidistas de las fuerzas aliadas durante el transcurso de la Segunda Guerra Mundial.



▲ Acercar el arma a la cara ayuda a apuntar mejor, pero tiene el inconveniente de que no puedes caminar mientras lo estás haciendo, aunque sí inclinarte a izquierda y derecha.

Han pasado tres años desde que pudimos disfrutar con «Pacific Assault», el último título de la saga «Medal of Honor», un juego que otorgaba un toque de originalidad a la serie al alejarnos de los habituales campos de batalla europeos y meternos en plena batalla del Pacífico. Ahora los chicos de Electronic Arts han decidido que la originalidad deje de estar en la ambientación y nos proponen volver a Europa con unas cuantas características inéditas en la saga que harán de la 2ª Guerra Mundial una experiencia única.

Únete a la 101 División Aerotransportada de los Estados Unidos y participa con ella en la liberación de Europa

ATERRIZA COMO QUIERAS

En «Medal of Honor: Airborne», asumes el papel de un soldado que forma parte de la unidad paracaidista de los Estados Unidos destinado a los países de la Europa conquistada, y como tal empiezas todas las misiones lanzándote de un avión con todos tus compañeros de escuadrón. Ese simple hecho otorga al juego un rasgo que habíamos echado en falta en los títulos de acción bélica en general, y en los «Medal of Honor» en particular, es decir, la libertad de acción, algo que muchas veces se prometía pero pocas veces se cumplía. Debido a que puedes controlar el paracaídas a tu antojo, tienes la opción de aterrizar donde quieras, ya sea junto a alguno de los objetivos de la misión, en un callejón cercano, sobre el grueso del ejército enemigo o encima de un tejado.

Es por ello que los escenarios han sido diseñados para que sean accesibles de principio a fin, sin nada que im- ►►



La referencia

Medal of Honor Pacific Assault



- **«Pacific Assault»** es inferior tanto en el apartado gráfico como en el sonoro.
- **La ambientación de ambos títulos** es muy distinta, una en el Pacífico y otra en Europa, aunque su desarrollo es similar.
- **Las misiones de la referencia** son mucho más lineales que las de «Airborne».





▲ Si te quedas sin munición puedes coger las armas de los enemigos caídos, aunque sólo se te permite tener tres a la vez.



▲ Si realizas ciertas proezas, y dependiendo del arma que utilices, podrás obtener diversas actualizaciones que mejorarán sustancialmente el rendimiento del arma, como por ejemplo cargadores de mayor capacidad.



▲ Gracias a una pequeña brújula en la esquina inferior izquierda de la pantalla, podrás conocer la ubicación de los objetivos de la misión así como la de los enemigos y aliados más cercanos.



▲ Todos los escenarios del juego están repletos de escondrijos, huecos y nichos que pueden emplearse como cobertura.

¡PON LAS MANOS!



DURANTE EL DESCENSO, no sólo tienes que estar atento a los movimientos del paracaídas para aterrizar donde quieras, sino también controlar el momento del aterrizaje, ya que si no lo haces correctamente, acabarás de rodillas en el suelo, a merced del enemigo. Sólo si lo haces bien, aterrizarás de pie y con el arma a punto en la mano, evitando así que alguien se aproveche de la situación.

►► pida recorrerlos de cabo a rabo y con todo tipo de rutas posibles, para que los jugadores puedan elegir libremente el camino que prefieran hasta su destino. Algunos mapas son más abiertos que otros y, en general, aunque siempre habrá algunas partes que sean lineales y no permitan elegir, tendrás la opción de escoger cómo deambular por los escenarios para llegar hasta las zonas donde se encuentran los objetivos a cumplir, aterrices donde aterrices.

DE VIAJE POR EUROPA

Unos escenarios, además, que te llevan a visitar países como Italia, Francia, Holanda y Alemania, y que te permiten participar en algunas de las operaciones más famosas en las que intervinieron las unidades paracaidistas, como la Operación Husky, que daba inicio a la invasión de Sicilia o la Operación Market Garden, con la que se pretendía capturar varios puentes de los Países Bajos y que supuso la mayor operación aerotransportada de los aliados. Todo ello ambientado con el mayor realismo posible.

MEJORA PARA ARMAS

Ese mismo realismo también está presente en el diseño de las armas, como no podía ser de otro modo en un título de la saga «Medal of Honor», pero en este caso se ha querido dar una vuelta de tuerca más incluyendo la posibilidad de añadir actualizaciones. Cada arma tiene asociada una





▲ Tus compañeros de la unidad aerotransportada te acompañarán en todo momento y tratarán de echarte una mano siempre que puedan, pero no te hagas ilusiones, porque casi todo el trabajo sucio te tocará hacerlo a ti.



▲ Los enemigos actúan haciendo gala de una enorme inteligencia. Se cubren, intentan flanquearte, se lanzan a atacar cuerpo a cuerpo si están muy cerca e incluso saltan obstáculos para huir o llegar hasta ti.



▲ El juego está repleto de efectos visuales para aumentar el realismo, como el efecto de "cámara desenfocada" cuando te disparan o te mueves muy rápido.

PERSONAJES ADAPTABLES





LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL DE LOS ENEMIGOS se adapta a cualquiera de las rutas que puedas escoger por el escenario. Si te ven a ras de suelo, se esconderán en las esquinas y las trincheras. Pero si les atacas desde un tejado, buscarán cualquier lugar con techo donde no puedas alcanzarles. ¡Eso sí que es inteligencia!

TUS ALIADOS TAMBIÉN DEBEN ADAPTARSE a los ritmos cambiantes del escenario, ya que ellos también descienden en paracaídas y pueden acabar en cualquier parte. No sólo se cubrirán y dispararán como profesionales sino que también tratarán de apoyarte en todo lo que puedan. Si ten ven entrando en un edificio con enemigos buscarán la forma de seguirte o de entrar por otro lado.

Tienes total libertad para elegir el lugar de inicio de las misiones y las rutas para alcanzar los objetivos

serie de proezas, como disparar a varios enemigos en la cabeza de forma consecutiva, que si se realizan de modo correcto darán como resultado la obtención de una mejora, como cargadores de mayor capacidad o dispositivos que contrarresten el retroceso del cañón, por ejemplo.

ALARDE TECNOLÓGICO

A todo esto hay que añadirle un magnífico y espectacular apartado gráfico y unos efectos sonoros de gran calidad, que recrean con fidelidad las armas y los vehículos de la 2ª Guerra Mundial. Aunque, como ya podrás suponer, necesitarás un maquinón de los buenos si quieres experimentar toda esta tecnología a su máximo nivel.

Es cierto que las seis misiones de la campaña individual pueden resultar demasiado cortas –diez horas es más que suficiente para terminarlas–, y que el modo multijugador no es tan completo como debería ser en los tiempos que corren, pero la experiencia de juego es tan intensa y los escenarios están tan bien diseñados, que sería un crimen que cualquier aficionado al género se lo perdiese. Un título imprescindible. ■ J.T.A.

Alternativas

- ***Call of Duty 2***
  Planteamiento muy similar y también en la 2ª Guerra Mundial, pero con misiones más lineales.
  ▶ Más inf. MM 130 ▶ Nota: 98
- ***Ghost Recon Advanced Warfighter 2***
  Nos propone combatir en entornos actuales liderando un escuadrón.
  ▶ Más inf. MM 150 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

***ACCIÓN DE ALTURA.** Realista y sensacional en todos y cada uno de sus aspectos. Si te gustan los títulos de acción en entornos bélicos, y no sufres de vértigo, es un juego que no deberías dejar pasar por alto.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Elegir dónde empezar las misiones y movernos a nuestro antojo.
- Poder actualizar las armas con mejoras.
- Tanto el apartado gráfico como el sonoro son espectaculares.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La campaña acaba haciéndose corta.
- Hace falta un ordenador muy potente para ponerlo a tope.

MODO INDIVIDUAL

▶ *LA GUERRA MÁS REAL. Realismo y libertad de acción unidos en una ambientación francamente sensacional. ¡Esta guerra no te la puedes perder!*

95

MODO MULTIJUGADOR

92

▶ *ESCASO PERO MUY INTENSO. No muy completo, pero la posibilidad de descender en paracaídas donde uno quiera da un nuevo enfoque al asunto.*



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

La guerra no ha terminado

Kingdoms

Expansión para «Medieval II Total War»

¿Creías que porque hubieras conquistado toda Europa y parte de África ya podías irte tranquilamente a descansar? ¡Pues nada de eso amigo! Ya puedes ir sacando tu armadura del armario y dándole bien de aceite lubricante, porque tienes ante ti nada menos que otras cuatro guerras que ganar...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: The Creative Assembly/Sega
- Distribuidor: Sega España Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29.95 €
- Web: **www.totalwar.com** Una visita interesante, pero todavía con poca información.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas introducidas:** 4, (Cruzados, Teutones, Las Américas y Gran Bretaña)
- **Facciones nuevas:** 13
- **Unidades nuevas:** Más de 150
- **Modo multijugador:** Sí
- **Mapas nuevos:** 20
- **Modos nuevos:** Silla caliente

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 FX 55
- **RAM:** 2,75 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 6800 Ultra SLI
- **Conexión:** ADSL 2 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** Banda ancha
- **Software:** Versión online de «Medieval II» no válida. Requiere la edición en caja.

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ A pesar de que el apartado gráfico del juego no ha sufrido prácticamente modificaciones, sigue resultando igual de espectacular.



▲ Embárcate en un viaje alucinante en el tiempo y protagoniza cuatro de los conflictos bélicos que cambiaron el curso de la historia de la humanidad, desde las Cruzadas a la Conquista de América.



▲ Como se puede apreciar a simple vista, tanto el interfaz como el sistema de juego son virtualmente idénticos a los del juego original.



▲ Desde el mapa estratégico del juego controlas el crecimiento y la evolución de tu reino, a través de un sistema de turnos.



▲ Como en el juego original, una de las características más destacadas de «Kingdoms» será la espectacularidad de sus batallas.



Con «Medieval II. Total War» los chicos de Creative Assembly consiguieron el difícil reto de mejorar una de las series de estrategia en tiempo real más brillantes de todos los tiempos. Ahora, con su primera expansión, el desafío no era mucho menor, sin embargo, el resultado es sencillamente impresionante. ¿Te cuesta creerlo? Pues sigue leyendo y ya verás, ya...

GUERRA TOTAL

La serie «Total War» se caracteriza por una combinación tan jugable como adictiva de profundidad estratégica y combates tácticos. El juego te pone al frente de una potencia medieval, que debes controlar desde un mapa 2D dividido en diversas regiones y provincias. Desde él gestionas el apartado más estratégico del juego, dirigiendo tu imperio y tomando decisiones acerca de, entre otros aspectos, la creación de edificios, ejércitos y unidades especiales, la investigación de tecnologías, la gestión de recursos o los movimientos de tropas. Luego, cuando dos ejércitos enemigos coinciden en la misma región, el juego pasa a un escenario 3D en el que controlas directamente tus unidades para dirimir la batalla en tiempo real.

Vuelve a disfrutar con la estrategia más espectacular en cuatro largas campañas

De todo esto, en realidad, «Kingdoms» apenas sí modifica nada, ya que apuesta, más que por introducir cambios en la jugabilidad, por ofrecer una ingente cantidad de contenidos, mucho mayor que la de cualquiera de las anteriores expansiones de la serie. ▶▶

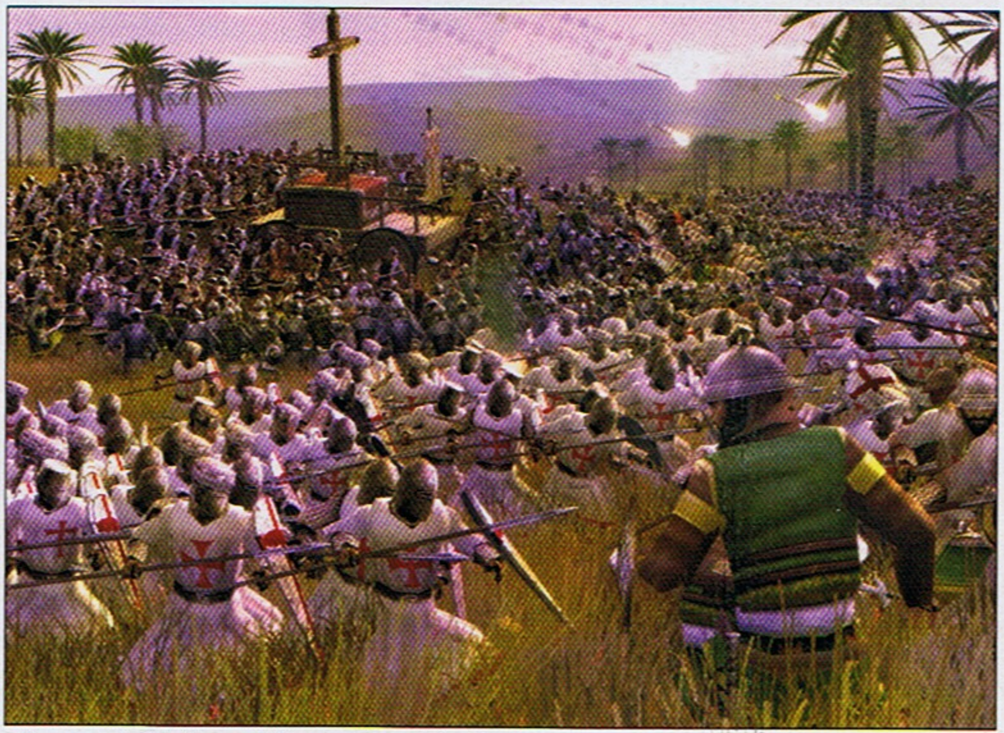
La referencia

Medieval II. Total War



- **Los dos te ofrecen** la misma combinación de estrategia por turnos y combates en tiempo real.
- **El original ofrecía una única campaña** que abarcaba una enorme cantidad de terreno. En «Kingdoms» tienes cuatro centradas en cuatro regiones diferentes.
- **Esta expansión sigue** siendo uno de los juegos más espectaculares de su género.







▲ Las armas de las unidades y las de asedio también evolucionan en «Kingdoms» con nuevos diseños.

▲ Una vez que te halles inmerso de lleno en cada una de las diferentes campañas del juego te encontrarás con nuevas facciones que, por supuesto, contarán respectivamente con nuevas unidades, edificios y tecnologías.



▲ El modo multijugador ha sido potenciado sustancialmente con la inclusión de 20 escenarios nuevos y un modo de "silla caliente" francamente interesante.



▲ Cada campaña se desarrolla en un mapa propio, más pequeño y detallado que el del juego original.

A OTRA ESCALA



GUERRAS LOCALES. Una de las diferencias principales entre esta expansión y el original radica en la escala de sus conflictos. Mientras que en «Medieval II» participabas en una campaña única de alcance global, con un enorme mapa que abarcaba una gran extensión de terreno, «Kingdoms» te enfrenta a cuatro guerras mucho más localizadas, con escenarios más pequeños y detallados.

▶▶ Y es que «Kingdoms» incluye cuatro campañas individuales ambientadas cada una en un escenario diferente. Desde las Islas Británicas, con Inglaterra en plena expansión, hasta las Cruzadas en Jerusalén, pasando por la conquista española de América o las guerras religiosas del Norte de Europa. Multiplica esto por las cuatro o cinco facciones entre las que puedes elegir en cada campaña –con un total de 13 facciones inéditas–, añádele una adecuada cantidad de novedades –más de 150 unidades militares, nueve tipos de unidades especiales, 50 edificios...–, así como un gran número de escenarios para batallas personalizadas y el resultado es una expansión que te puede tener enganchado durante tanto tiempo como el propio juego original.

Resulta curioso que cada campaña se instala tu disco duro por separado, como si fueran juegos independientes, con su propio acceso directo en el escritorio. A consecuencia de ello en las partidas personalizadas no es posible combinar facciones de las diferentes ambientaciones, algo que, la verdad, hubiera resultado bastante interesante, ¿no?

COMPARTE TU PC

Aunque pocas, lo cierto es que «Kingdoms» también introduce algunas nove-





▲ Cada campaña presenta sus propios desafíos, a cual más apasionante. Los españoles, por ejemplo, cuentan con una tecnología muy superior, pero los aztecas por su parte tienen la ventaja de la superioridad numérica.



▲ Una de las novedades de esta entrega es que podrás controlar varios ejércitos simultáneamente a través de un sistema de refuerzos.



▲ En la expansión «Kingdoms», la complejidad táctica de las batallas crece un poco, dada la posibilidad de capitanear varios ejércitos aliados, pero como alternas entre uno u otro ejército, no resulta engorroso.

Cada campaña te lleva a una región totalmente diferente, con su propia ambientación, facciones y unidades

dades con respecto al sistema del juego original y entre ellas destaca el modo multijugador de "silla caliente", mediante el que varios jugadores pueden disputar una partida compartiendo el mismo PC y alternándose en los turnos. Aunque esta opción se había introducido hace poco en «Medieval II» a través de un parche, la verdad es que resulta muy de agradecer su inclusión en esta expansión para que todo el mundo pueda disfrutar de ella.

Por su parte, el apartado técnico del juego permanece absolutamente intacto, lo que, por otra parte, no supone ningún problema, pues incluso después del tiempo pasado desde su aparición, el juego original sigue siendo todavía uno de los títulos más espectaculares, realistas y detallados de su género.

Pero todo esto ya lo sabrás si eres uno de los afortunados poseedores de «Medieval II». Si es así, no lo dudes, «Kingdoms» es una elección segura que aumenta y prolonga la diversión de uno de los mejores juegos de estrategia de todos los tiempos ■ J.P.V.

Alternativas

• Civilization IV
Si lo tuyo es la estrategia por turnos, este es el mejor juego de ese tipo que vas a encontrar.
▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 96

• Company of Heroes
Aunque de ambientación muy distinta,es uno de los mejores juegos de estrategia del momento.
▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 97

NUEVAS SORPRESAS




TRABAJO PARA UN HÉROE. Una de las novedades de esta expansión la puedes encontrar en la campaña de las Cruzadas, con la aparición de los héroes, como Ricardo Corazón de León o Saladino. Se trata de unidades militares con poderes especiales que pueden usar durante la batalla y que pueden resultar decisivos en el desarrollo del combate.

POR TODOS LOS FRENTES. Pero sin duda la novedad más destacada es la posibilidad de controlar ejércitos múltiples. Así, en «Kingdoms» puedes, por ejemplo, asaltar un castillo desde dos direcciones (o tres, o cuatro) a la vez, simplemente alternando de manera sucesiva el control entre los respectivos comandantes de cada ejército. ¡Todos tus aliados bajo control y en orden!

Nuestra Opinión

***¡VUELVE A HACER HISTORIA!** Elige tu facción y enfréntate a cuatro guerras históricas completamente diferentes entre sí, participando en las batallas más espectaculares del género. Si te gustó el original, no te lo puedes perder.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La enorme cantidad de contenidos. ¡Tienes diversión para rato!
- Cada campaña es diferente a las demás y ofrece sus propios desafíos.
- Sigue siendo de lo mejor de su género.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La expansión no permite combinar las facciones de las diferentes campañas.
- ¿Porqué no haberla hecho autojugable?

MODO INDIVIDUAL
*▶ **¡HÍNCHATE A JUGAR!** Con cuatro campañas y más de 15 facciones diferentes a tu disposición tienes entretenimiento para mucho, mucho tiempo.*

92

MODO MULTIJUGADOR
*▶ **UNA GUERRA A TU MEDIDA.** El nuevo modo de silla caliente es todo un acierto y, hay un montón de mapas nuevos para que desafíes a tus amigos.*

90



Golpe maestro

Tiger Woods PGA Tour 08

Para jugar al golf necesitas dinero, paciencia y concentración. Si te falta lo primero prueba a echar La Primitiva, pero si estás fuerte en lo demás aquí tienes la ocasión para enfrentarte de tú a tú con el mismísimo "Tigre".



▲ El nivel de confianza, la gran novedad que presenta la entrega de este año, afectará directamente a la precisión de nuestros golpes.

Desde que desapareció la mítica serie «Links», los aficionados al golf tienen en la saga «Tiger Woods PGA Tour» un valor seguro anual que siempre cumple en realismo, gráficos y jugabilidad, y esta nueva entrega sigue evolucionando estos apartados.

Para entrar con buen pie en el exclusivo mundillo del golf, con «Tiger Woods PGA Tour 08» puedes elegir entre varios jugadores profesionales de la PGA, que aportarán su estilo y habilidades para dar solidez a tu juego. Pero si te van los retos anímate a crear un jugador "amateur" para definir su aspecto físico y perfeccionar su juego a tu estilo. En cuanto a los modos de juego puedes practicar, participar en desafíos –pruebas para aumentar la destreza–, configurar un enfrentamiento amistoso –con más de 12 variantes clásicas– o tomártelo en plan carrera con las competiciones oficiales del circuito anual de la "PGA" y la "FedExCup".

PÉGALE SIN MIEDO

Que te sientas más o menos como un jugador de golf depende

La referencia

Tiger Woods PGA Tour 07



- **Los dos son simuladores muy realistas,** pero el nuevo nivel de confianza del título analizado añade un plus de jugabilidad.
- **El sistema de control "TrueSwing"** es mucho más versátil en la nueva entrega.
- **Ambos rozan la perfección en el apartado gráfico,** pero el rendimiento se ha optimizado sustancialmente en esta nueva entrega.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Simulación deportiva.
- Idioma: Inglés (textos y voces)
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: Electronic Arts Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.easports.com/tigerwoods08 Mucha información y un foro como pilar de la comunidad.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 20
- **Campos reales:** 14
- **Golfistas de la liga PGA:** 20
- **Niveles de dificultad:** 4
- **Multijugador:** Sí, en Internet o red local

ANALIZADO EN

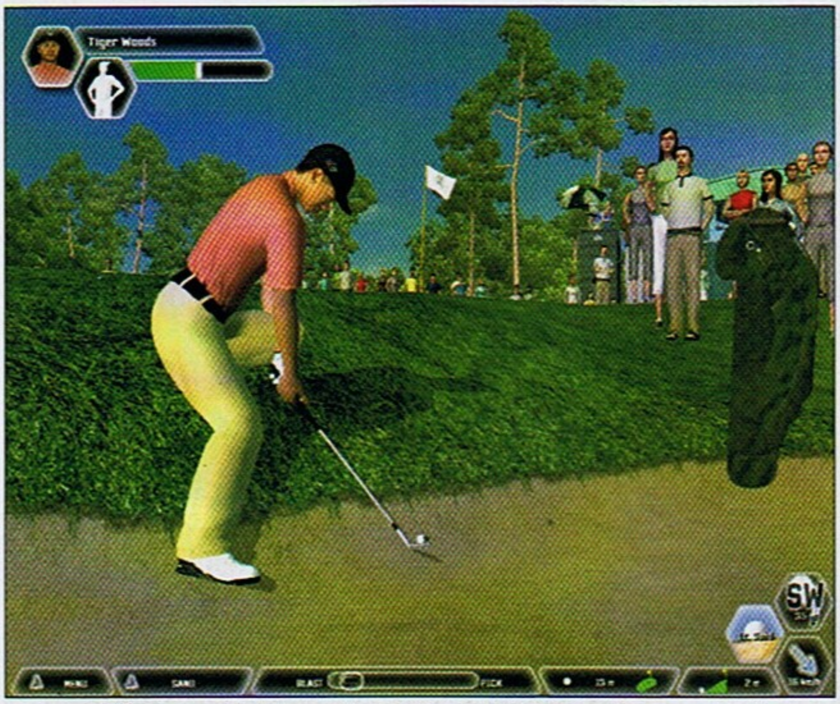
- **CPU:** Intel Core Duo 1.6 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1600 256MB

LO QUE HAY QUE TENER

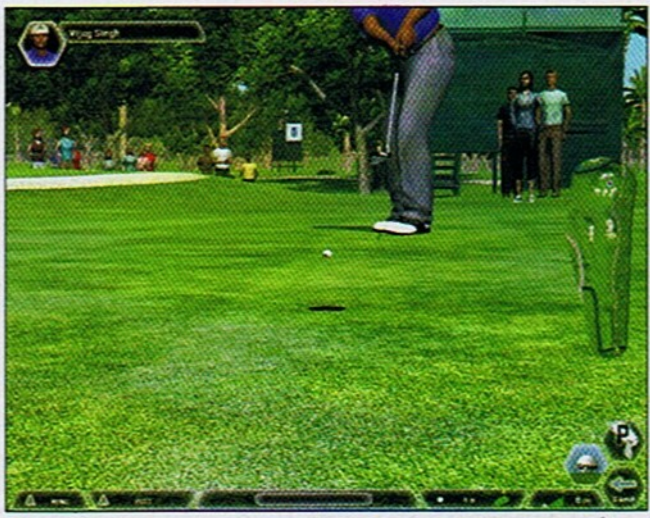
- **CPU:** 2 GHz o doble núcleo.
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible DirectX9.0c con 128 MB
- **Conexión:** 56 kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** 3 GHz o doble núcleo.
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible DirectX9.0c con 128 MB
- **Conexión:** Banda ancha



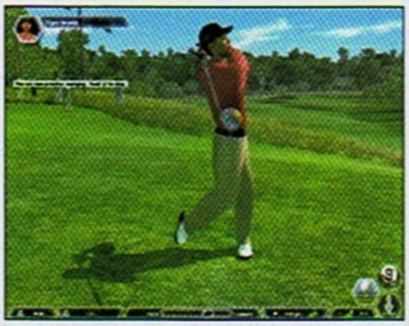
▲ Aunque no deja de ser un simulador, resulta asequible para todo tipo de jugadores por su ejemplar sistema de control y su dificultad gradual. La jugabilidad es máxima y la tecnología alucinante.



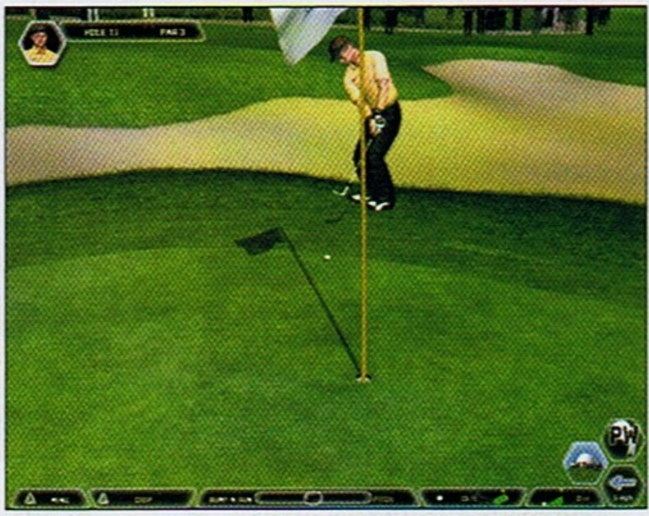
▲ En los golpes de aproximación y en el "green" se vive todo el realismo del golf con las caídas y velocidad de la hierba. ¡Y mucho ojo con el viento!



▲ Casi podrás sentir el frescor de la hierba con la cámara que sigue el recorrido de la bola...



▲ La tecla de práctica te permite ensayar el "swing", algo muy útil para que vayas puliendo tu técnica.



▲ Crea tu propio jugador y desarrolla sus habilidades. Jugar con él será más auténtico que con un jugador de la PGA, especialmente en las partidas online.

Siente el golf con toda su intensidad y disfruta con su genial control al ensayar tu "swing" y embocar muchos "birdies"

del sistema de control de "swing" que elijas, bien sea el clásico modo "3 click" –basado en parar en un punto exacto el medidor de dirección y potencia– o el mucho más auténtico "TrueSwing", que habilita el movimiento del ratón o el pad para controlar de forma intuitiva el retroceso del palo, la potencia y el efecto. Es más fácil de lo que parece y, en el nivel de dificultad novato, los golpes te saldrán perfectos y ganarás sin despeinarte porque la habilidad de los rivales y la física son más que permisivas.

La novedad de este año es el nivel de confianza, que afectará a la precisión del golpe y puedes aumentar con entrenamientos y buenos recorridos en los hoyos anteriores. Y no creas que los golpes son por intuición, porque gracias a la previsualización con cámara subjetiva y la cámara virtual puedes moverte libremente por el recorrido para ver los obstáculos y calcular distancias.

VER PARA CREER

La tecnología de «Tiger Woods PGA Tour 08» se vuelca en meterte de lleno en el juego con la impagable cámara subjetiva que sigue el vuelo de la bola, pero también puedes elegir un modo de cámaras en tercera persona con primeros planos y rotaciones que superan en mucho la mejor realización que hayas visto en la tele. La calidad gráfica es excepcional en texturas, sombreados y efectos visuales.

Pese a estar ante un estupendo simulador, la impresión final dependerá de tu experiencia con la serie, porque si ya tienes la entrega anterior quizás te sientas decepcionado por las escasas novedades –poco más que la mejora en el control y la nueva habilidad de confianza– pero si por el contrario piensas en él como tu primer juego de golf lo encontrarás técnicamente espectacular, te enganchará como no te imaginas y, sobre todo, descubrirás que es completo como pocos. ■ A.T.I.

Alternativas

• FIFA 07
El simulador de fútbol más realista del mercado con gráficos y animaciones de cine.
▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 92

• Total Club Manager 07
La gestión deportiva de fútbol en su versión más completa y emocionante.
▶ Más inf. MM 140 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

GOLF DE LUJO. *Un simulador tremendamente accesible gracias tanto a su estupendo control como a su dificultad progresiva. Hay modos de juego para regalar y su tecnología es sencillamente para quitarse el sombrero.*

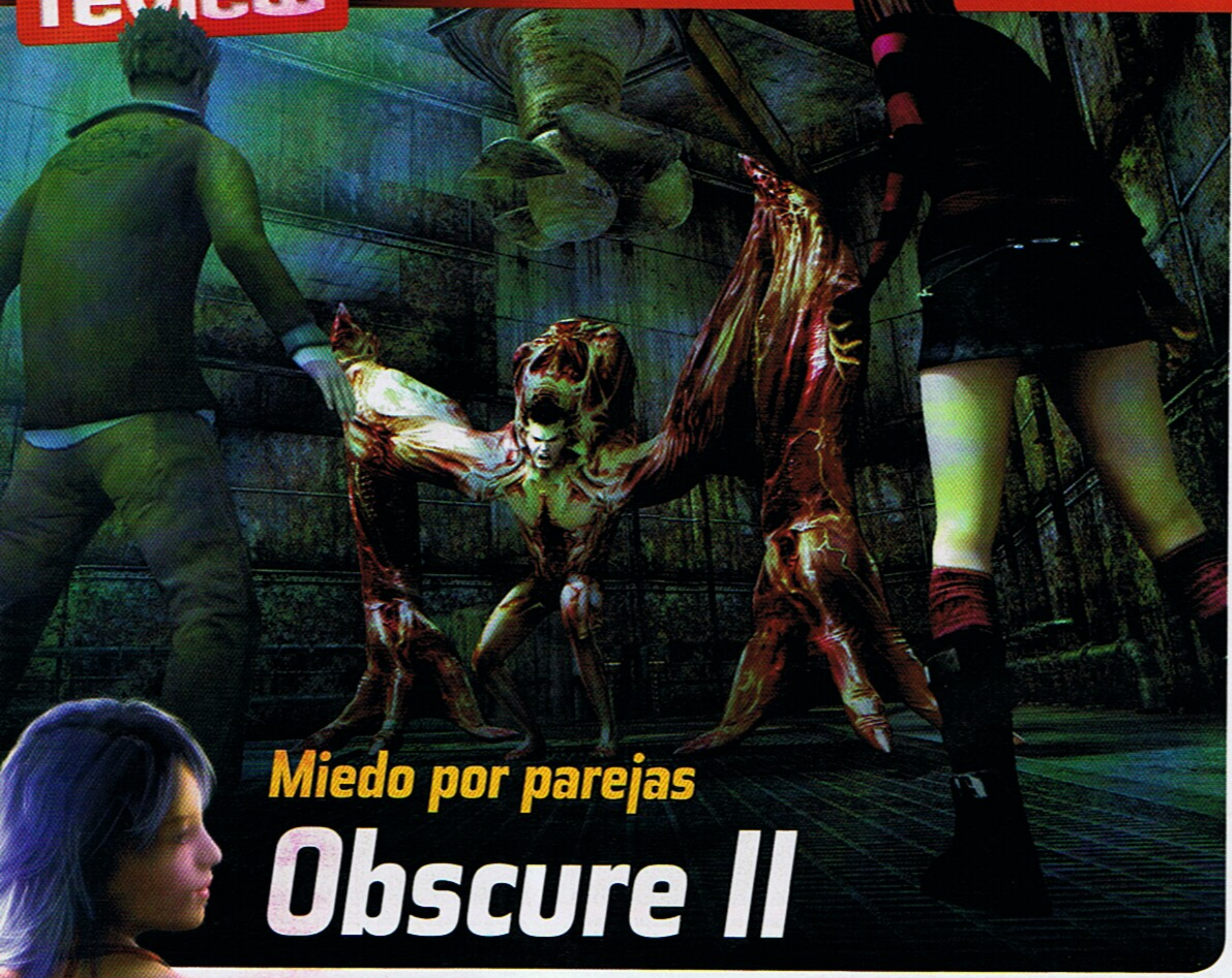
GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Control con el ratón o pad muy intuitivo.
- Dificultad adaptable para jugadores ocasionales o expertos.
- Espectacular despliegue en gráficos y cámaras.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Pocas novedades.
- Voces y textos en pantalla en inglés.
- La falta de jugadores de nuestro país.

MODO INDIVIDUAL — 89
▶ **JUEGA COMO QUIERAS.** *Decide si mostrarte agresivo o conservador contra una IA de alta escuela que te exigirá poseer nervios de acero.*

MODO MULTIJUGADOR — 92
▶ **MEJORA TU HANDICAP.** *El reto consiste en intentar derrotar a los mejores a través de EA Online con salas dedicadas para los jugadores europeos.*



Miedo por parejas

Obscure II

En la Universidad de Fallcreek, las juergas nocturnas eran la asignatura más popular hasta que a alguien se le ocurrió repartir una extraña infusión y... ¡¡los monstruos de las pesadillas comenzaron a hacerse realidad!!

A lo largo de los últimos años las películas del género del terror han logrado alcanzar un alto nivel de popularidad. «Obscure II» –continuación de un juego de 2004 que cosechó una notable acogida entre los usuarios de PC y consola– no está basado en ningún filme, pero homenajea a un buen puñado de ellos, en concreto esos en los que un grupo de amigos se van de campamento, pretexto perfecto para que comiencen a correr verdaderos ríos de sangre...

INFUSIONES MALDITAS

Durante una de esas juergas nocturnas de las hermandades universitarias; alguien ha repartido una infusión realizada con una extrañas flores negras que crecen en el campus. La bebida trastorna la mente y hace aparecer terribles monstruos que, poco a poco, están acabando con los alumnos. Tu tomas el papel de uno de estos estudiantes que, por suerte, no está solo: siempre te acompañará un amigo.

Las parejas cambian a lo largo del juego, así que en total tendrás que manejar a seis personajes, cada uno con sus habilidades: uno es muy fuerte y puede romper cosas, otro es ágil y escala por las tuberías, otra es una cerebrito que resuelve puzzles... Deberás cambiar entre uno y otro para avanzar,

La referencia



Silent Hill 4

- **Ambos títulos mantienen** un buen equilibrio entre los combates contra monstruos y los puzles típicos de las aventuras.
- **En «Obscure II»** los protagonistas tienen habilidades diferentes y pueden jugar dos jugadores al mismo tiempo.
- **«Silent Hill 4»** es más cinematográfico, y su terror psicológico es más efectivo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA (16+)
- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos) e inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Hydravision/Playlogic
- Distribuidor: Virgin Play Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: **www.obscure2.com** En inglés. Información, fondos de pantalla, banda sonora...

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de Juego:** 1 (Historia)
- **Personajes controlables:** 6
- **Desarrollo:** Lineal
- **Guardar la partida:** sólo en ciertos puntos
- **Control:** Teclado y ratón
- **Resolución máxima:** 1600x1200
- **Multijugador:** Sí, (en el mismo PC)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XTX 512 MB
- **Conexión:** ADSL 3MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium III 700 MHz
- **RAM:** 256 MB (512 MB en Vista)
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 2,5 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3,1 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** No requiere



▲ Prepárate a vivir una aventura de pesadilla, en donde los sueños y la realidad ocupan el mismo plano. A dos jugadores es recomendable que uno de ellos use un mando, ya que cuatro manos en el teclado es demasiado...



▲ El inventario es compartido por los dos protagonistas, y esta curiosa característica permite que ambos puedan intercambiar armas y munición.



▲ En la oscuridad sólo verás a los monstruos si los apuntas con la linterna. ¡No te descuides!



▲ La IA del coprotagonista es bastante básica: gasta toda la munición aunque no sea necesario.



▲ La cámara se muestra sumamente versatil para mostrar escenas impactantes, pero por contra durante la exploración a veces te desorienta.

Sobrevive a una horda de monstruos que campan a sus anchas por el campus de una universidad maldita

según el obstáculo que encuentres. Al final del juego elegirás la pareja que manejarás, aunque algunos puzzles pueden superarse de distintas formas. Eso sí, el desarrollo es pese a todo bastante lineal.

Otra de las características llamativas de «Obscure II» es que basta con pulsar la tecla "Enter" para que un segundo jugador pueda controlar al otro protagonista. Si la vuelves a pulsar, la CPU retoma el control. Se puede jugar con teclado y ratón o con un gamepad. Ambos funcionan bien: los personajes no se estorban y el apunte semiautomático hace que el juego mantenga un buen ritmo.

SIN SORPRESAS

En el apartado técnico «Obscure II» cumple sin sorprender. Los gráficos son detallados y los efectos de luces y sombras rayan a un buen nivel, pero se nota su herencia consolera. Al menos, funciona bien en ordenadores poco potentes. El juego es entretenido y combina los combates con todo tipo de armas –bates de béisbol, pistolas o escopetas– con puzzles que te obligan a elegir el personaje correcto. Sin embargo, el desarrollo no sorprende, presentando obstáculos y situaciones muy previsibles. Además, les falta algo de destreza cinematográfica, lo que hace que las escenas de miedo no lo sean tanto. Pero lo más frustrante es el sistema de grabación: sólo puedes grabar tocando unas flores negras y sólo puedes hacerlo una vez, así que en situaciones difíciles deberás repetir escenas y te las acabarás aprendiendo de memoria...

Por suerte, el modo para dos jugadores sube muchos enteros. Es divertido coordinarte con una amigo para iluminar todo el escenario con las linternas y repartirse los monstruos, o que cada uno resuelva un tipo de obstáculo, según sus habilidades.

Si buscas un survival horror entretenido «Obscure II» da la talla, aunque queda algo por detrás de los grandes del género. ■ J.A.P.

Alternativas

- **Condemned Criminal Origins**
  Otra aventura terrorífica, con una historia macabra y violenta.
  ▶ Más inf. MM 137 ▶ Nota: 85
- **Call of Cthulhu Dark Corners of Earth**
  Aventura con toques de acción basada en los mitos de Lovecraft.
  ▶ Más inf. MM 135 ▶ Nota: 85

Nuestra Opinión

SUSTOS, PERO SIN MUCHO MIEDO. *Lo que «Obscure II» ofrece ya lo has visto antes, aunque la acertada mezcla de acción y aventura, y la posibilidad de poder jugar con dos protagonistas, te harán pasar muy buenos ratos.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Las distintas habilidades de los diversos protagonistas.
- Buen equilibrio entre acción y puzzles.
- El modo para dos jugadores es francamente divertido.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Nefasto sistema para grabar partidas.
- Argumento y situaciones previsibles.
- Técnicamente, resulta algo anticuado.

MODO INDIVIDUAL

▶ **MI REINO POR UNA FLOR NEGRA.** *El juego entretiene y consigue "engancharte", pero el sistema de grabación te pondrá de los nervios.*

79

MODO MULTIJUGADOR

80

▶ **CON UN AMIGO, MÁS DIVERTIDO.** *Los combates en cooperativo son mucho más estimulantes, y hay que aprender a coordinarse para resolver puzzles.*



Una rata en la cocina

Ratatouille

Remy es un joven francés que ama la gastronomía y sueña con convertirse en un gran chef. No sería nada especialmente descabellado si no fuera porque Remy... ¡es una rata!

Remy es la rata estrella del film de animación de Pixar con el mismo nombre en el que se basa este juego y del que toma todos sus elementos clave. Si te ha gustado la película... ¿te apetece recrear sus aventuras en tu ordenador?

DE SALTO A SALTO

A grandes rasgos, «Ratatouille» consiste en un conjunto de misiones que narran las aventuras de Remy y que en la práctica suelen tener como objetivos recoger comida y estrellas. Las distintas dificultades que se irá encontrando la rata protagonista le obligarán a poner en juego un amplio abanico de movimientos: trepar, saltar, golpear, esconderse, agarrarse... y recorrer escenarios de buen tamaño llenos de recovecos, obstáculos y enemigos. A este modo de juego principal hay que añadirle toda una serie de minijuegos que, una vez desbloqueados, funcionan como aliciente adicional para disfrutar de competiciones solo o acompañado por otros jugadores en el mismo PC.

«Ratatouille» permite, además, canjear los puntos que vayas recogiendo en la partida por un montón de contenido multimedia perteneciente a la película o bien por una serie de ventajas para utilizar en el propio juego.

Para los más jóvenes «Ratatouille» puede resultar muy atractivo, así como para aquellos que busquen jugar un par de partidas ocasionales y entretenerse un rato por su cuenta o con la familia, pero su oferta jugable no está concebida para aquellos jugones que llevan muchas "plataformas" a sus espaldas. ■ T.G.G

La referencia

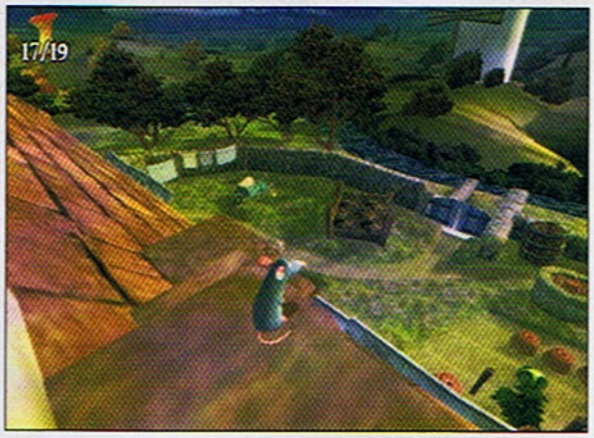
Shrek Tercero



- **Los dos juegos son de acción y se basan** en una popular película de animación.
- **La referencia sólo admite un jugador,** mientras que en «Ratatouille» pueden participar hasta cuatro en el mismo PC.
- **Ambos ofrecen** una jugabilidad sencilla y vistosa, especialmente, -aunque no solo- adecuada para los más jóvenes y repleta de minijuegos.



▲ Recorre escenarios como las calles, alcantarillas y cocinas de París recogiendo estrellas y comida a la vez que esquivas toda clase de peligros.



▲ Todo comienza con Remy, la rata protagonista, en la campiña francesa. Sus sueños de llegar a ser un gran chef le llevaran a París...



▲ La presencia de minijuegos es constante, como este en el que tienes que echar los ingredientes correctos en la olla de la sopa.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Personajes, lugares y situaciones de la peli.
- Repleto de extras y minijuegos por desbloquear.
- Ideal para jugar un rato en familia.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Jugabilidad demasiado simple para los asiduos del género.
- En ocasiones las cámaras resultan un estorbo.
- El control con el teclado es un poco engorroso.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

▶ **A SALTO DE RATA.** *Su sencillez y variedad, junto con el encanto de la propia película de Pixar pueden llegar a satisfacer inicialmente, pero probablemente los más exigentes echarán de menos algo más de "sustancia".*

84

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Heavy Iron/THQ
- Distribuidor: THQ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *www.thq-games.com/es* Web genérica de THQ con poca información sobre «Ratatouille».

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Escenarios:** 6
- **Tipos de Minijuegos:** 7
- **Modos de juego:** 2 (Historia y Campeonato)
- **Extras:** Sí (Diseños, películas, bocetos, secretos)
- **Jugadores:** 1-4 (en el mismo ordenador)

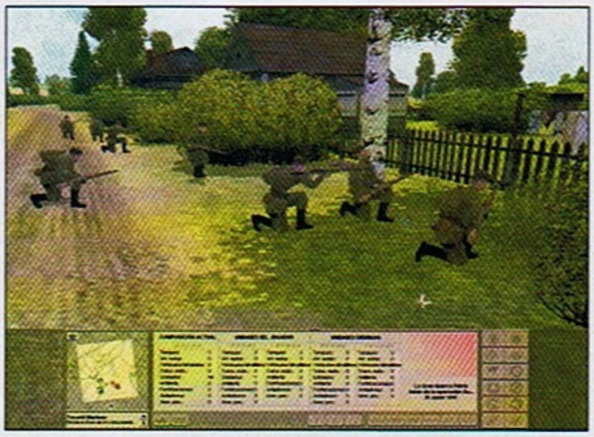
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 64MB GeForce 3/Radeon 7500



Estrategia con todo detalle

Theatre of War



▲ Con «Theatre of War» podrás revivir las batallas más célebres de la Segunda Guerra Mundial con un enorme nivel de detalle y realismo.



▲ Puedes elegir entre cinco bandos (alemanes, rusos, aliados, polacos y franceses) con una abrumadora cantidad de unidades para cada uno.



▲ La acción se desarrolla sobre unos escenarios de enormes dimensiones que reproducen los lugares donde se desarrolló la guerra.

Aunque a veces los juegos te hagan pensar lo contrario, la 2ª Guerra Mundial no la ganó un solo tipo, fusil en ristre, ni siquiera un pelotón de soldados, por mucho que fueran como hermanos...

Dentro de la estrategia en tiempo real existe un subgénero, el de los wargames, dedicado a los amantes del detalle, las estadísticas y el rigor histórico. «Theatre of War» es el último título en integrar este selecto grupo.

TÁCTICA PURA

«Theatre of War» te sumerge en la 2ª Guerra Mundial con nada menos que cinco campañas que te ponen al frente de los ejércitos alemanes, rusos, aliados, polacos y franceses. A diferencia de otros juegos del género, aquí no hay ni gestión de recursos ni construcción de edificios. Simplemente, antes de cada misión cuentas con una serie de puntos que puedes invertir en "comprar" las unidades con las que combatir. La decisión es importante, porque el juego ofrece un nivel de detalle enciclopédico en cuanto al número de unidades disponibles y a sus características: alcances, munición, blindajes, velocidad... Esta precisión continúa en el momento de empezar la batalla, cuando el juego pasa a un entorno algo "feote" pero de enormes dimensiones en el que debes controlar la acción dando órdenes a cada unidad, valorando todas las estadísticas antes mencionadas. El enorme realismo del juego es sin duda uno de sus alicientes aunque, a cambio, es probable que los aficionados a un tipo de juego más rápido y directo lo encuentren lento y poco jugable.

Si ello no te supone un problema, «Theatre of War» te ofrece variedad suficiente como para tenerte "enganchado" a la guerra durante bastante tiempo. ■ J.P.V.

La referencia

Company of Heroes



- **Los dos te permiten vivir** toda la intensidad y espectacularidad de las batallas de la Segunda Guerra Mundial.
- **El sistema de juego** de la «Company of Heroes» presta menos atención al detalle pero es mucho más entretenido y jugable.
- **«Theatre of War»** es mucho menos espectacular visualmente.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — 12+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: 1C/Battlefront
- Distribuidor: Friendware   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Noviembre 2007   PVP Rec: 39,95 €
- Web: www.battlefront.com/products/tow Sólo en inglés pero con bastantes contenidos.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Campañas: 5
- Misiones totales: +40
- Mapas diferentes: +30
- Editor: Sí
- Multijugador: Sí
- Nº de jugadores: 2-8
- Misiones multijugador: 8
- Conexión: Red local e Internet

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4, 2,6 GHZ
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 4600, Radeon 9600 o superior
- Conexión: 56 Kbps

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- La variedad de bandos y unidades disponibles es enorme.
- El nivel de detalle es abrumador, es como tener una enciclopedia de la 2ª Guerra Mundial.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El sistema de juego es lento y complejo. No acaba de enganchar.
- Visualmente está bastante anticuado.
- El sistema de control es muy poco accesible.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL — 78

▶ LA GUERRA AL DETALLE. Su realismo y nivel de detalle es sencillamente abrumador.

MODO MULTIJUGADOR — 77

▶ SIN RESPIRO. Tan complejo que no podrás despistarte ni un segundo jugando online.



Acción muy refrescante

Red Ocean

Tras abrirte camino por una base infectada de secuaces y sicarios, ahora puedes disfrutar de un merecido refrescante bañito en aguas... infestadas de secuaces y sicarios.

Si eres aficionado a los juegos de acción sabrás que uno de los comienzos más clásicos en el género es el de ponerte en el lugar menos adecuado justo en el momento menos oportuno. Y eso es justo lo que le pasa en «Red Ocean» a tu personaje, Jack Hard, un monitor de submarinismo que está acompañando a un cliente en una excursión a un barco hundido cuando, de repente, se ve envuelto en el asalto a una base submarina construida por los rusos durante la guerra fría. En ella un misterioso grupo terrorista intenta aprovechar la energía geotermal para construir un arma devastadora de destrucción masiva, y tú eres el único que puedes detenerles...

A TIROS BAJO EL AGUA

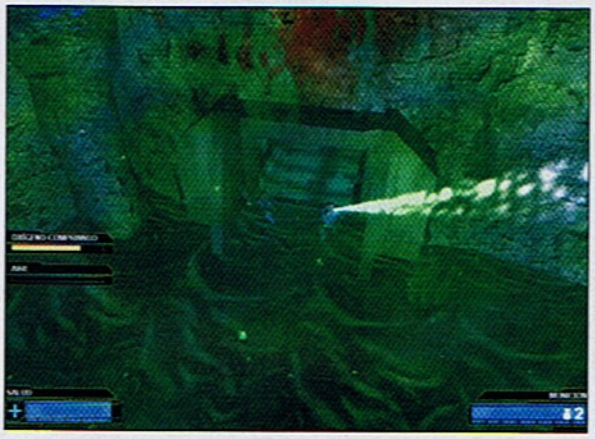
El sistema de juego de «Red Ocean» es el habitual en estos casos: controlas a tu personaje en primera persona, llevándolo a través de una sucesión de habitaciones y pasillos mientras disparas contra todo lo que se mueve y recoges armas y munición de diferentes tipos.

Su desarrollo es, a todas luces, muy sencillo y sin más pretensiones que las de entretenerte sin hacerte pensar demasiado; tal vez nos hemos acostumbrado a tramas más complejas pero a su favor hay que destacar la estupenda ambientación, el correcto acabado gráfico y la IA de los enemigos, que te ponen las cosas difíciles desde el principio.

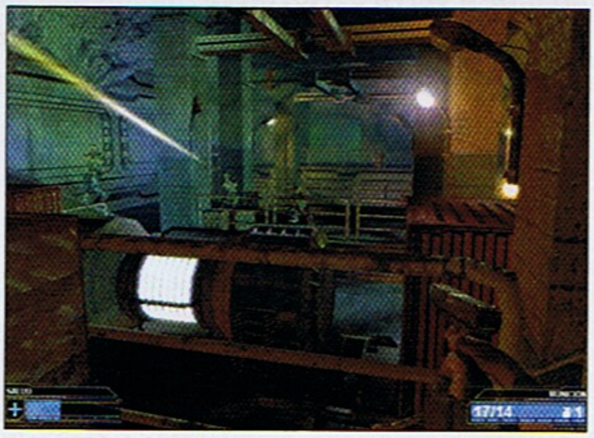
Combínalo todo y lo que te queda es un juego que reúne todos los requisitos para tenerte pegado a la pantalla. ¿Estás preparado para la inmersión? ■ J.P.V.



▲ Disparos, enemigos, exploración y, sobre todo, acción a raudales sin grandes complicaciones es lo que te ofrece «Red Ocean».



▲ En algunas fases del juego tendrás que sumergirte bajo las aguas, pero te equivocas y mucho si crees que en ellas te dejarán descansar.



▲ Los enemigos harán gala de una avanzada inteligencia y siempre que puedan usarán todos los elementos del escenario en su beneficio.

La referencia



Bioshock

- **Los dos son juegos de acción** que te sumergen bajo las aguas del océanos para enfrentarte a hordas y hordas de enemigos.
- **Bioshock tiene un argumento** mucho más extenso y elaborado.
- **Aunque «Red Ocean» no está nada mal,** la referencia es mucho más impactante visualmente y tiene un diseño artístico más sorprendente.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

16+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Collision/DTP Entertainment
- Distribuidor: Proein Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: **www.redocean-game.com** Con un original diseño, pero solamente en inglés y alemán.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Acciones de movimiento:** Caminar, bucear, esprintar
- **Modos de disparo:** 3, (principal, secundario y lanzar granada)
- **Jefes de final de nivel:** Sí
- **Multijugador:** No

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,8 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 800 MB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB, compatible con DirectX 8.1

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- El ritmo de juego es rápido y los niveles están bien planteados.
- Los enemigos actúan con inteligencia.
- Visualmente te sumerge en un entorno submarino bien recreado.

LO QUE NO NOS GUSTA

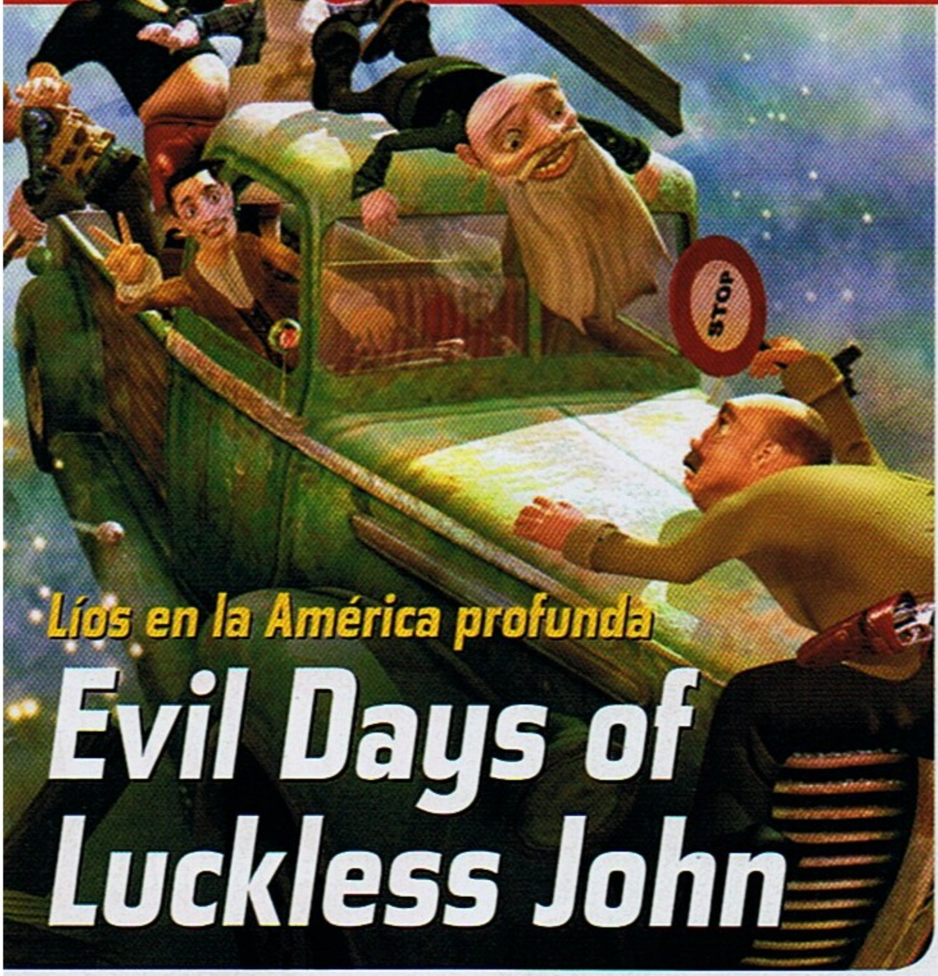
- Resulta muy poco original, tanto por su argumento como por su sistema de juego.
- Un modo multijugador le hubiera ido de fábula.

GRÁFICOS | DIVERSIÓN | SONIDO | DIFICULTAD | JUGABILIDAD | CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

***▶SUMÉRGETE.* La combinación de un sistema ágil y accesible con una historia sencilla ofrece el resultado esperado: un juego muy entretenido. Si buscas un juego que no te haga exprimirte la cabeza, no dejes de echarle un vistazo.**

82



Líos en la América profunda

Evil Days of Luckless John

Los gafes, ¿nacen o se hacen? Descúbre la respuesta a esta ardua pregunta viviendo la caótica vida de Luckless John, que acaba de heredar un casino, codiciado por la mafia.

Los juegos con toques de comedia no son abundantes, porque hacer reír no es algo precisamente sencillo. PlayLogic lo intenta con «Luckless John», un juego en el que nos pone en la piel de un pobre diablo perseguido por la mala suerte, hasta que hereda un exitoso casino. Su gafe parece haber terminado, pero pronto descubre que la mafia quiere hacerse con el negocio.

Ambientada en los años 30, «Luckless John» es una aventura tradicional y de humor, salpicada de minijuegos: plataformas, disparos, carreras de coches, rayuela, sigilo, etc. Vamos, que de lo que se trata es de hacerla jugable al máximo, aunque para ello se renuncie a algo de substancia...

POTENCIA SIN CONTROL

Lo mejor de «Luckless John» son los gráficos. Los personajes y escenarios están muy bien caricaturizados. Pero cuando profundizas, el sistema de control lo ensombrece todo un poco. El protagonista se mueve girando el ratón y manteniendo pulsado el botón derecho, un sistema poco preciso que hace que la exploración de los escenarios no sea eficaz. John se atasca a menudo y la cámara a veces oculta objetos y caminos. Por otra parte, los puzzles son muy simples, sólo tienes que coger y explorar lo que el juego te deja. Y, aunque la dificultad es muy variable, sólo puedes grabar cuando sales del juego.

En definitiva, «Evil Days» es una aventura de puzzles típicos que se complica con el sistema de control algo inadecuado, aunque consigue divertir gracias al humor implícito en las escenas. ■ J.A.P.

La referencia



The Westerner

- **Ambos juegos son aventuras** con un fuerte tono de comedia y personajes caricaturizados, pero con diferente ambientación.
- **El sistema de control** de la referencia es bastante más intuitivo y sencillo.
- **Los puzzles en «The Westerner»** son bastante más lógicos y, sobre todo, están mucho mejor insertados en la trama.



▲ El control del personaje es muy impreciso con el ratón. También se puede usar el teclado, pero no mejora mucho la búsqueda de objetos.



▲ Los minijuegos son variados y muy abundantes: disparos, plataformas, conducción.... Por desgracia, no están muy elaborados.



▲ Si te matan muchas veces en las escenas de habilidad el juego se apiada de ti y baja la dificultad, o directamente te las deja saltar.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7+

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos) e inglés (voces)
- Estudio/Cía: Centauri Production/Playlogic
- Distribuidor: Virgin PLAY Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,90 €
- Web: **www.evildaysoflucklessjohn.com** En inglés con información algo escasa.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipo de aventura:** tercera persona basada en el uso de objetos, con minijuegos de acción
- **Personajes:** 25
- **Número de escenarios:** 30
- **Desarrollo lineal:** Sí
- **Resolución:** 1920x1200

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III 1 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 400 MB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB, compatible con DirectX 9.0

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Buenos efectos gráficos.
- Los chistes son divertidos.
- La ambientación es bastante original.
- Los minijuegos son de lo más variado.

LO QUE NO NOS GUSTA

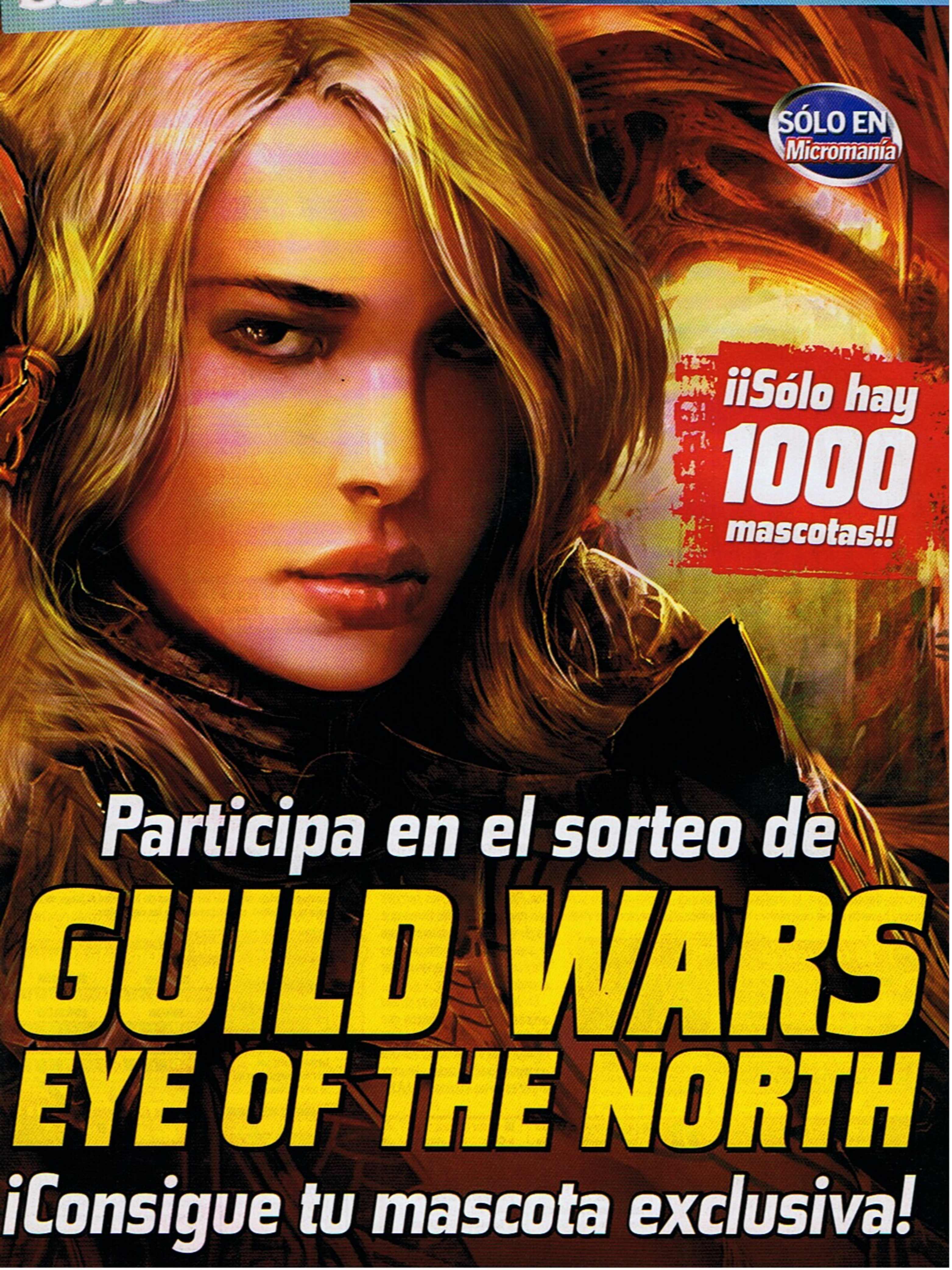
- El control es impreciso y poco eficaz.
- Su sencillez permite poca libertad de acción.
- Puzzles previsibles.
- Los minijuegos deberían ser más jugables.

GRÁFICOS ■■■■□□	DIVERSIÓN ■■■□□□
SONIDO ■■■□□□	DIFICULTAD ■■■■■□
JUGABILIDAD ■■■□□□	CALIDAD/PRECIO ■■■□□□

MODO INDIVIDUAL

74

▶ EN BAJA FORMA PERO CON BUENAS IDEAS. *El control y los puzzles lastran una aventura que prometía. Una pena si se tiene en cuenta sus llamativos gráficos, su comedia y la interesante idea de intercalar minijuegos de acción.*



Participa en el sorteo de

GUILD WARS EYE OF THE NORTH

¡Consigue tu mascota exclusiva!

¡¡Sorteamos 1000 cartas!!

¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!
¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL Y GANA UNO DE LO PREMIOS QUE SORTEAMO

Con cada carta obtendrás una mascota única de la expansión «Eye of the North» que podrá acompañar a tu personaje de «Guild Wars».



10 Cartas



20 Cartas



20 Cartas



100 Cartas



100 Cartas



100 Cartas



650 Cartas

¿Cómo funciona?

Sorteamos 1000 cartas y cada una de ellas perm activar una mascota para el juego. Hay 10 tipos d cartas, cada tipo con una mascota diferente y tr categorías: ORO, PLATA Y BRONCE, dependiend de su rareza dentro del juego. Si eres uno de los premiados, recibirás un sobre opaco, con una de las cartas... Para activar tu mascota exclusiva, sigue estos pasos. ¡Atento!

- Arranca el juego «Guild Wars» y en la pantall de Log-in, haz click en la opción "Crear cuen añadir clave de acceso".
- Chequea y haz clic en el espacio reservado pa tu clave de acceso en tu cuenta de «Guild Wa
- Introduce la clave de activación de la mascot que estará indicada al dorso de la carta que habrás recibido en el espacio "añadir la clav acceso a mi cuenta de Guild Wars".
- Tu mascota estará en el inventario de tu personaje en el juego.

Si tienes problemas visita la web es.support.playn

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: GWENMM seguido de un espacio y tus datos personales.

SMS

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Octubre de 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

12+ NCSOFT ARENANET Micromanía

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



MAN TRIPLE PACK
s asesinos al precio de uno
io de títulos protagonizados por el letal te 47 («Silent Assassin», «Contracts» y od Money») distribuido por Proein a un o que resulta totalmente incapaz de matar gún presupuesto: 19,95 €.



AN QUEST GOLD
le ración de mitos
go de acción y rol de THQ vuelve a la carga u atractivo trasfondo mitológico y reforzado incorporación de su expansión, «Immortal ne» formando una sola edición que se lanza evo precio de 49,95 €.



ACK FIFA 07 + ER WOODS PGA TOUR 07
gusta el Fut-golf?
encillo como esto: «FIFA 07» y «Tiger PGA Tour 07» unidos por su calidad como adores deportivos por sólo 29,95 €.



K FORGOTTEN LMS DELUXE
ás granado del género
tacular recopilación de las inolvidables de rol de Bioware: «Neverwinter Nights», ur's Gate 1 y 2» e «Icewind Dale 1 y 2» con pansiones por 34,95 €.

JUEGO DEL MES Micromanía

The Elder Scrolls IV Oblivion

La evolución del rol

ANTES DECÍAMOS

El mundo de Tamriel está en peligro desde que las puertas del infierno se han quedado entreabiertas y un montón de demonios hacen cola para entrar. Tu personaje tendrá que encargarse de ello, pero «Oblivion» encierra mucho más: un mundo de juego más realista y vivo de lo que jamás hayas podido soñar, en el que emprenderás una carrera como mago, guerrero, ladrón... y galoparás o caminarás durante horas con total libertad disfrutando de la riqueza visual y argumental de este increíble juego que, además, será tan complejo y largo como tú desees. Magistral.



▲ Recorre Tamriel conociendo sus lugares, sus historias, mazmorras y enemigos, e intenta salvar a sus habitantes cerrando las mismísimas puertas del infierno.

AHORA DECIMOS

Que «Oblivion» es la referencia actual del género está fuera de duda. Su enorme tamaño y excelente diseño, combinado con una accesibilidad y una curva de aprendizaje muy eficaz, lo hacen capaz de enganchar a iniciados y novatos. Además, desde su lanzamiento los fans han desarrollado contenido gratuito que junto al contenido oficial de pago, lo convierten en una experiencia inagotable.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Rol
- PVP Rec.: 29,99 €
- Comentado: MM 135 (Abril 2006)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Bethesda
- Distrib.: Take 2
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.elderscrolls.com

LA ANTIGUA NOTA — **95**
▶ SOBERBIO E INAGOTABLE. *Física, vegetación, combate, magia, IA... y el mundo más inmersivo que haya presentado jamás un juego de rol.*

LA NUEVA NOTA — **97**
▶ MEJOR QUE NUNCA. *Pulido y con infinidad de contenido adicional en la red, Tamriel está más vivo que nunca y sigue siendo de visita obligada.*



▲ Las diversas ciudades de «Oblivion» están llenas de vida: ciudadanos, soldados, comerciantes... casi todos estarán deseando charlar contigo.



▲ En los combates combinas distintos ataques con tus armas –básicos, potentes o ataques maestros– y bloqueas los ataques enemigos.

Spellforce 2

Rol para estrategas

ANTES DECÍAMOS

Recluta a elfos, humanos y enanos para combatir a los Oscuros y vengar el asesinato del rey de los elfos nocturnos. Para ello tendrás que cumplir distintas misiones para unos y otros, construir campamentos y recoger recursos para enfrentarte a tus enemigos. Pero, además, otras misiones te dejarán la estrategia y se convertirán en rol llevando a tu protagonista a explorar, resolver acertijos, etc., desarrollando el personaje. Una combinación estupenda reforzada por unos gráficos muy logrados y muchísimas horas de juego.

AHORA DECIMOS

Su acertada jugabilidad basada en la mezcla de dos géneros no tiene demasiados rivales, por lo que si te interesa alternar entre estrategia fantástica en tiempo real poco innovadora pero espectacular y bien diseñada, y partes de juego de rol igualmente satisfactorias, ésta es la elección adecuada. Parcheado desde su lanzamiento y con una comunidad no muy amplia pero sí entusiasta –aunque hay que reconocer que el multijugador no es lo más atractivo y peca de poco original– con su nuevo precio es una compra muy recomendable.



▲ Crea ejércitos invencibles y potencia a tu personaje en una genial combinación de estrategia y rol.



▲ Los escenarios son gigantescos. Menos mal que disponemos de portales mágicos para transportarnos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

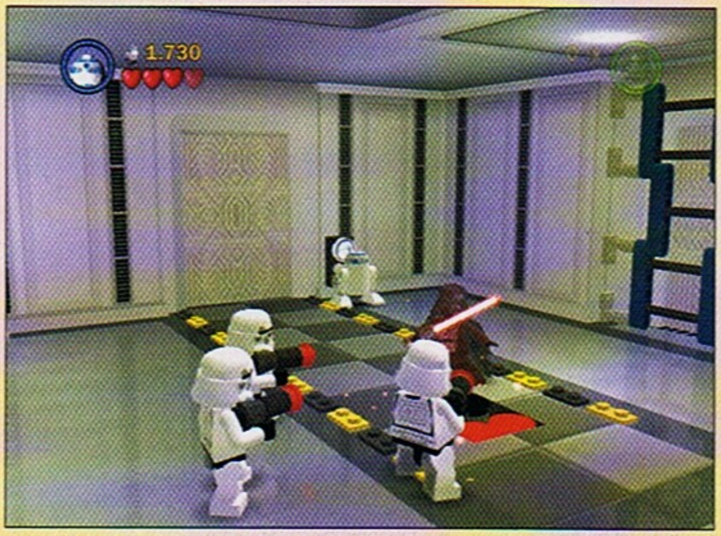
- Género: Estrategia/Rol
- PVP Rec.: 29,99 €
- Comentado: MM 136 (Mayo 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Phenomic/JoWood ▸ Distrib.: Nobilis
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.spellforce2.com

LA ANTIGUA NOTA 90
▸ **COMBINACIÓN PERFECTA.** Estrategia y rol se dan la mano y el resultado es un juego fantástico con montones de opciones a elegir.

LA NUEVA NOTA 92
▸ **DIVERSIÓN Y COMPETICIÓN.** Ofrece mucha calidad en cada uno de sus apartados y a un precio inmejorable. ¡No te lo puedes perder!

Lego Star Wars 2

Acción hecha pedazos



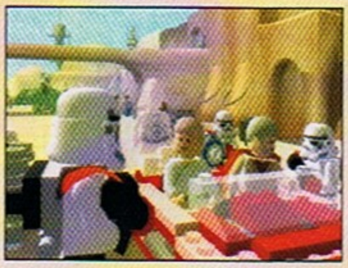
▲ Acción sencilla y muy jugable, personajes y situaciones que parodian las películas de "Star Wars" continuamente para ganarse tus carcajadas... una fórmula irresistible.

ANTES DECÍAMOS

Una galaxia muy, muy lejana pero realmente reconocible por todos: la galaxia "Star Wars", con sus batallas espaciales, sus caballeros Jedi y la eterna pugna entre Imperio y Rebeldes, sólo que esta vez la acción se ha combinado con las risas y la estética de los muñecos Lego. Sin apenas novedades respecto al primer título, la fórmula se repite y así se asegura el éxito: plataformas, combates, puzzles y un montón de extras por desbloquear, todo ello aderezado por infinidad de parodias. De este modo, sentarte a jugar y divertirte de principio a fin entre láser y risas está más que garantizado.



▲ En ocasiones vivirás espectaculares combates entre naves espaciales.



▲ Las misiones muestran escenas de las películas que reconocerás rápidamente.

AHORA DECIMOS

Pieza a pieza, «Lego Star Wars II» construye una de las experiencias más divertidas del panorama actual. No es la mejor acción que puedas ver en tu ordenador, es casi idéntico a su antecesor y no tiene modo multijugador, pero en cuestión de divertir y provocarte risotadas no tiene rival. Muchas horas de juego y contenidos por delante, fácil de jugar y capaz de sorprenderte una y otra vez con un gag, mil detalles o hilarantes situaciones sacadas de la famosísima trilogía de películas.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Acción/plataformas
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 142 (Nov. 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Traveller's Tales/LucasArts
- Distrib.: Activision ▸ Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.legostarwarsii.com

LA ANTIGUA NOTA 90
▸ **EL MÁS DIVERTIDO DE LA GALAXIA.** Un sistema de juego sencillo y adictivo como no imaginas: jugabilidad a tope y carcajadas garantizadas.

LA NUEVA NOTA 93
▸ **UNA SEGUNDA OPORTUNIDAD.** Si lo has dejado pasar, no cometas el mismo error esta vez: divertido, jugable y a precio reducido.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95
Call of Duty Juego del Año	9,95
Call of Duty United Offensive	9,95
Curse of Monkey Island	9,95
Doom 3	14,95
Full Throttle	9,95
Grim Fandango	9,95
Gun	14,95
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95
Lego Star Wars II	19,95
Outlaws	9,95
Quake 4	14,95
Sam & Max Hit the Road	9,95
Star Wars Battlefront 2	29,95
Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv.	29,95
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	9,95
Star Wars Republic Commando	14,95
Star Wars Starfighter	9,95
X-Men El Videojuego Oficial	14,95

ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95
Axis & Allies	9,95
Children of the Nile	9,99
DRIV3R	9,99
Enter the Matrix	9,99
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99
Neverwinter Nights	9,99
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99
Sonic Heroes	9,99
Totally Neverwinter Nights	19,99
V-Rally 3	9,99
Worms 3D	9,99
Worms Forts	9,99

ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95
Battlefield 2 Complete Collection	49,95
Battlefield Vietnam	9,95
Bipack FIFA 07+NBA Live 07	29,95
Bipack FIFA 07+Tiger Woods 07	29,95
Black & White 2	9,95
Command & Conquer Generals	9,95
Counter Strike Source	29,95
Day of Defeat Source	19,95
El Padrino: El Videojuego	9,95
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95
FIFA 06	9,95
Half-Life 2 Platinum	19,95
H. Potter y el Cáliz de Fuego	9,95
Los Sims Deluxe	19,95
Los Sims La Familia al Completo	49,95
Los Sims: Animales a Raudales	9,95
Los Sims: de Vacaciones	9,95
Los Sims: House Party	9,95
Los Sims: Magia Potagia	9,95
Los Sims: Primera Cita	9,95
Los Sims: Superstar	9,95
Medal of Honor Allied Assault	9,95
Medal of Honor Pacific Assault	9,95
NBA Live 07	19,95
Need for Speed Carbono	19,95
Need for Speed Most Wanted	9,95
Tiger Woods 06	9,95
Total Club Manager 07	9,95

FRIENDWARE	
Battle for Britain 2	29,95
City of Heroes	9,95
Dreamfall	19,95
Guild Wars Prophecies	29,95
Hearts of Iron II Doomsday	19,95
Lineage II Oath of Blood	19,95
Trainz 2006	29,95
WW II Tank Commander	19,95

FX INTERACTIVE	
American Conquest Oro	9,95
Codename Panzers II	9,95
Imperivm III Grandes Batallas de Roma	9,95
Imperivm III Civitas	19,95
Pack Estrategia Histórica	19,95
Panzers II	9,95
Port Royale 2	9,95
Runaway	9,95
Sacred Edición Oro	9,95
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95
Ski Alpin	9,95
Strike Fighters	9,95
The Longest Journey	9,95
Toca Race Driver 2	9,95
Tzar Edición Oro	9,95
X-Plane 7	9,95

Series clásicas

NAMI	
Evolution Soccer 6	14,95€
IS GAMES	
hland	9,95€
La Amenaza	9,95€
CROSOFT	
e	29,95€
Tycoon 2 Zookeeper Collection	44,99€
BILIS IBÉRICA	
era Café	9,99€
h 2160	9,99€
ic 2 Gold	19,99€
ed Alliance	9,99€
e Man	19,99€
Racer 3 Gold Edition	19,99€
er Elite Action	19,99€
ners	19,99€
lock Holmes	19,99€
ner Gold	19,99€
lforce 2	29,99€
lforce Collector	49,99€
Secrets of Atlantis	19,99€
Secrets of Da Vinci	19,99€
Hawk's American Wasteland	19,99€
kmania Sunrise	19,99€
Crime	19,99€
Crime New York	19,99€
NETA DE AGOSTINI	
Conquest	9,95€
Street Racing	9,95€
dent Evil 3 Nemesis	9,95€
Legends 2	9,95€
DEIN	
mandos 3	9,95€
mandos Saga	29,95€
stantine	19,95€
an Triple Pack	19,95€
Star Wars	9,95€
torians	9,95€
Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
NTO SOFT	
risión Reincidentes	9,99€
ncias	9,99€
E 2	
geon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
digo Da Vinci	19,99€
d Theft Auto San Andreas	29,99€
n II Kings of War	19,99€
Payne 2	9,99€
ion	29,99€
	19,99€
ghold 2 Deluxe	44,99€
ong	19,99€
I	
Pack (Juiced+Moto GP 3)	14,95€
en Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Quest Gold	49,95€
ammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
SOFT	
ers in Arms 1 y 2	19,95€
Messiah of Might & Magic	19,95€
Cry	19,95€
t Recon Advanced Warfighter	9,95€
es of Might & Magic Collection	19,95€
Sturmovik	9,95€
ce of Persia Las Dos Coronas	19,95€
bow Six Vegas	19,95€
of Nations Gold Edition	9,95€
ers 2 10th Anniversary	9,95€
ter Cell Chaos Theory	19,95€
Bard's Tale	9,95€
GIN PLAY	
1701	29,95€
Knight: Apocalypse	29,95€
world	19,95€
for Berlin Gold (juego+exp.)	19,95€
ENDI	
ar III The Collection	6,99€
o II The Lord of Destruction	14,99€
re Earth The Collection	6,99€
re Earth II	14,99€
.R.	14,99€
Magna Cum Laude The Collection	6,99€
ace	19,99€
raft + Brood War	14,99€
raft III	14,99€
d of Warcraft	19,99€

Battle of Britain II

Combates históricos en el cielo

ANTES DECÍAMOS

Las guerras también tienen lugar en los aires, como se encarga de demostrar este juego que va más allá de la simulación aérea de combate: en «Battle of Britain II» planificas cada misión manejando índices de producción, despliegue en los aeródromos, cansancio y moral de las tripulaciones... puedes optar por las misiones rápidas, pero lo mejor es la excelente campaña dinámica con su vertiente estratégica y una gran fidelidad histórica, empañada por el poco realismo que tiene el componente de simulación y la ausencia de un modo multijugador.

AHORA DECIMOS

Por suerte para los muchos aficionados que se sienten atraídos por el interesante planteamiento de «Battle of Britain II» pero a quienes echaba atrás algunos fallos presentes, el último parche disponible para el juego se encarga de aplicar mejoras visuales a los modelos de aviones y los escenarios, sustanciales cambios en la IA y diversas novedades que consiguen que luzcan más sus cualidades ya conocidas: históricamente fiel y con una combinación de estrategia y simulación poco habitual y muy, muy atractiva. Dale una nueva oportunidad.

INFOMANÍA

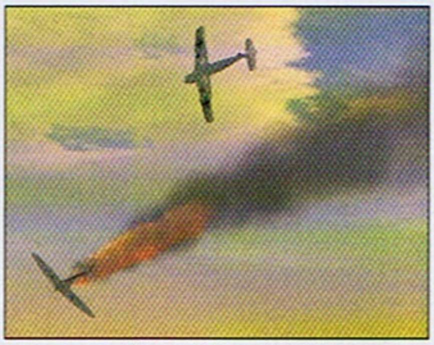
FICHA TÉCNICA 7+
- Género: Simulación/Estrat.
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 135 (Abril 2006)
- Idioma: Español
- Estudio/Compañía: G2/GMX
- Distrib.: Friendware
- Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.battleofbritain2.com

LA ANTIGUA NOTA 77
▶ ESTRATEGIA Y SIMULACIÓN. Un juego con campañas largas y misiones variadas que requieren un planteamiento estratégico.

LA NUEVA NOTA 86
▶ VUELVE A DESPEGAR. Al tiempo que baja de precio, está disponible el parche 2.06 que lo renueva por completo con incontables mejoras.



▲ Pilotarás cinco aviones diferentes e incluso podrás acceder a los puestos de artillero en los bombarderos.



▲ El entorno gráfico de «Battle of Britain II» ha sido muy mejorado y ofrece un mayor espectáculo aéreo.



▲ Muévete libremente por la ciudad de Miami intentando recuperar tu posición como rey del narcotráfico a base de poner en juego todo tipo de actos de violencia verbal y física.



▲ Algunos problemas se resuelven hablando pero la mayoría de las veces... lo harás a tiros.



▲ Tiroteos y persecuciones constituyen la jornada laboral de Tony Montana.

Scarface

Un tipo realmente duro

ANTES DECÍAMOS

Tony Montana fue el rey del crimen en Miami. Pero lo ha perdido todo y tendrá que recuperarlo a base de violencia. La adaptación del célebre film protagonizado por Al Pacino recoge su espíritu con tanta fidelidad que se convierte en un juego exclusivamente para adultos. Con una gran libertad de acción, Montana acometerá misiones con las que obtener el control de los barrios mediante carreras de coches, robos, peleas, tiroteos, tráfico de drogas... «Scarface» posee una genial ambientación pero unos gráficos un tanto flojos además de que el sistema de control no está muy bien adaptado al PC. Pero el resto de ingredientes sí son de primera y tienen potencial para tenerte enganchado durante mucho tiempo.

AHORA DECIMOS

Las características de «Scarface» –directamente entresacadas de la película en la que se inspira– lo convierten en un título orientado a un público determinado: si estás dispuesto a pasar por una ración de violencia física y verbal para disfrutar de una jugabilidad variada y divertida o recuerdas la magistral película de Brian de Palma con agrado, encarnar a Tony Montana te costará ahora la mitad que antes.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Acción/Avent.
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 143 (Diciembre 2006)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Radical/Sierra
- Distrib.: Vivendi Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.scarfacegame.com/es

LA ANTIGUA NOTA 89
▶ LA CALLE ES TUYA. Un excelente guión y su libertad de acción son una mezcla genial. No está a la última en gráficos pero es un buen juego.

LA NUEVA NOTA 88
▶ MONTANA ES EL REY. Te resultará muy divertido, y su trasfondo cinematográfico es muy sugerente pero visualmente pierde fuerza.

SUSCRÍBETE A Micromanía AHORA

12 REVISTAS + 12 JUEGOS COMPLETOS + RATÓN Y TECLADO INALÁMBRICOS GRATIS!



- 12 teclas de acceso rápido.
- Control de acceso al correo electrónico.
- Tecla de acceso rápido a Internet.
- Control multimedia: reproducción de música y vídeo.
- Teclas personalizadas: incluye software iKeyWorksOffice
- Confort inalámbrico y rapidez de acceso a Internet
- Tecnología fiable de radiofrecuencia digital de 2 canales 255 códigos de identificación de usuario.
- Rango de operación de 2 metros
- Bajo consumo de energía: duración de hasta 6 meses con pilas incluidas

Requisitos del sistema:
• Windows 98/ME/2000/XP • Puerto PS2 para teclado • Puerto PS2 para raton • Unidad de CD

Suscríbete a Micromanía por 12 números por 47,88 € más 5 € de gastos de envío
y recibe de regalo un ratón y teclado inalámbricos

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Tú eliges cómo suscribirte:

TELÉFONO
902 540 777

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-micromania.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 13 h. y de 15 a 18h. En Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Tres títulos se incorporan al "top five" de nuestra lista, pero a pesar de tratarse de tres juegazos del calibre de «World in Conflict», «Strangehold» y «Medal of Honor Airborne» ninguno es capaz de "destronar" a «Bioshock».

1. Bioshock

Acción · 2K Boston/2K Australia · Take 2 · 49,95 €

Una historia apasionante, una ambientación increíble y una acción absorbente, desafiante y llena de variables y opciones que quedan a tu libre albedrío. En definitiva, un título que nadie debe dejar escapar por mucho miedo que den los "Big Daddies"...

Comentado en Micromanía 152 · Puntuación: 96



2. World in Conflict (N)

Estrategia · Massive Ent. · Vivendi · 49,99 €

Una excelente prueba de que la estrategia en tiempo real sigue teniendo cuerda para rato, y un nuevo reto para los amantes de los conflictos bélicos a gran escala.

Comentado en Micromanía 153 · Puntuación: 97





3. John Woo Presents Stranglehold (N)

Acción · Tiger Hill/Midway · Virgin Play · 44,95 €

El conocido director de cine se lanza al mundo de los videojuegos con un título tan espectacular y trepidante como sus mejores películas.

Comentado en Micromanía 153 · Puntuación: 93



8. World of Warcraft The Burning Crusade

Rol Online · Blizzard · Vivendi · 34,99 €

Más razas, más mapas, más objetos, más misiones... ¡Más de todo! Sin duda un perfecto complemento para el rey de los juegos online.

Comentado en Micromanía 147 · Puntuación: 95



9. Loki

Rol · Cyanide · Nobilis · 39,95 €

Con la jugabilidad de los mejores del género, «Loki» combina rol y acción en un trasfondo lleno de fantasía y mitología para componer un título realmente divertido y jugable.

Comentado en Micromanía 151 · Puntuación: 92

10. Halo 2

Acción · Bungie · Microsoft · 54,95 €

Una fantástica conversión de un juego que ya arrasó en Xbox. Y toda una obra de arte en su vertiente multijugador online.

Comentado en Micromanía 149 · Puntuación: 90





11. Colin McRae DiRT

Velocidad · Codemasters · Atari · 49,95 €

Vuelve el auténtico rey de los juegos de rallies y lo hace además en plena forma, exprimiendo a tope el PC de última generación.

Comentado en Micromanía 150 · Puntuación: 92

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia – Civilization IV

Firaxis/2K Games · Take 2 · 49,99 €

Probablemente, el juego de estrategia más profundo, variado y adictivo de todos los tiempos. ¿Te parecen razones suficientes?

Comentado en MM 131 · Puntuación: 96



Acción – Bioshock

2K Boston/2K Australia · Take 2 · 49,95 €

Todo lo que se le puede pedir a un juego de acción y mas: escenarios deslumbrantes, momentos de auténtico infarto, un guión de lujo... Un clásico.

Comentado en MM 152 · Puntuación: 96



Aventura – Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Runaway 2 (+12)	Aventura	FX Interactive
2. Los Sims 2 H & M Moda (+12)	Simulación	Electronic Arts
3. Brain Trainer. (+7)	Inteligencia	Planeta
4. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
5. Pro Evolution Soccer 6 Classics (+3)	Estrategia	Konami
6. Los Sims 2 y Las 4 Estaciones (+12)	Simulación	Electronic Arts
7. WoW The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
8. Need for Speed Most Wanted (+3)	Velocidad	Electronic Arts
9. Sherlock Holmes (+12)	Aventura	FX Interactive
10. TOCA Race Driver 2 Premium(+12)	Estrategia	FX Interactive

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a julio de 2007.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 2 Bon Voyage (+12)	Simulación	Electronic Arts
2. Medal of Honor Airborne (+16)	Acción	Electronic Arts
3. Medieval II TW Kingdoms (+16)	Estrategia	Sega
4. Bioshock (+18)	Acción	2K Games
5. Medieval II Total War (+16)	Estrategia	Sega
6. C&C 3 Tiberium Wars (+16)	Estrategia	Electronic Arts
7. Guild Wars Eye ot the North (+12)	Rol	NCSoft
8 WoW The Burning Crusade (+12)	Rol	Vivendi
9. Tiger Woods PGA Tour 08 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
10. Two Worlds (+16)	Rol	TopWare

*Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de septiembre de 2007.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 2 Bon Voyage	Simulación	Electronic Arts
2. Medal of Honor Airborne	Acción	Electronic Arts
3. Bioshock	Acción	2K Games
4. World of Warcraft	Rol Online	Vivendi
5. Medieval II TW Kingdoms	Estrategia	Sega
6. WoW: The Burning Crusade	Rol Online	Vivendi
7. Civilization IV: Beyond...	Estrategia	2K Games
8. World in Conflict	Estrategia	Vivendi
9. Flight Simulator X Deluxe	Simulación	Microsoft
10. The Sims 2 Seasons	Simulación	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de septiembre de 2007.



Medal of Honor Airborne

4 · N

- Acción · Electronic Arts
- Electronic Arts · 49,95 €

Vuelve en plena forma una de las mejores sagas de acción bélica, y lo hace por todo lo alto, con una de sus mejores entregas hasta el momento.

- Comentado en Micromanía 153
- Puntuación: 95







Medieval II Total War Kingdoms

5 · N

- Estrategia · Creative Assembly
- Sega · 29,95 €

Una excelente expansión para un juego no menos sensacional. Si te gustó el original no deberías perdértela bajo ningún concepto.

- Comentado en Micromanía 153
- Puntuación: 92



El Señor de los Anillos Online

6

- Rol Online · Turbine/Codemasters
- Atari · 49,99 €

Si hay un universo que merecía un juego de rol online es éste y el resultado es un título genial que ningún rolero debe dejar de probar.

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 92







Runaway 2

7

- Aventura · Péndulo Studios
- FX Interactive · 19,95 €

Las expectativas estaban muy altas y por suerte los mejores augurios se han cumplido: es divertida, visualmente muy atractiva y llena de estupendos puzzles. Pruébala.

- Comentado en Micromanía 151
- Puntuación: 93



Ghost Recon Advanced Warfighter 2

12

- Acción táctica · Ubisoft
- Ubisoft · 19,95 €

Si ya el primer juego sentó cátedra en el género de la acción bélica táctica, esta continuación es todavía más recomendable, y a qué precio.

- Comentado en Micromanía 150
- Puntuación: 95







Oblivion: Shivering Isles

13

- Rol · Bethesda/2K
- Take 2 · 29,99 €

Con su nueva historia y su gran cantidad de contenido, esta expansión ha vuelto a arrastrarnos hasta el universo de «Oblivion».

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 91



UFO Afterlight

14

- Estrategia · Altar/Cenega
- Planeta · 39,95 €

No es asequible para novatos, pero recompensa el esfuerzo de aprender a jugar con un sistema complejo, profundo y rico que proporcionará muchas horas de juego.

- Comentado en Micromanía 152
- Puntuación: 88







Silent Hunter 4

15

- Simulación · Ubisoft
- Ubisoft · 19,95 €

La continuación de esta saga clásica es un juego soberbio y apasionante, imprescindible para cualquier aficionado a la simulación que se precie de serlo.

- Comentado en Micromanía 148
- Puntuación: 94

Rol

The Elder Scrolls IV: Oblivion

- Bethesda · Take 2 · 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

- Comentado en MM 135 · Puntuación: 95



Velocidad

Test Drive Unlimited

- Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

- Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

- Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de como lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

- Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 07

- EA Sports · EA · 39,95 €

Es el más realista y espectacular hasta la fecha, con una IA realista y un modo multijugador que te mantendrá compitiendo durante meses.

- Comentado en MM 141 · Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Los tres juegos que el mes pasado ocupaban el podio de la lista intercambian sus posiciones, librando una reñida lucha que se decide por apenas un puñado de votos.



1 Command & Conquer 3 Tiberium Wars (↑)
29% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 95
EA
Electronic Arts



2 Civilization IV Beyond the Sword (↓)
27% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 95
Firaxis/2K
Take 2



3 Supreme Commander (↓)
25% de las votaciones
MM 145 · Puntuación: 96
Gas Powered Games/THQ
THQ

4 Company of Heroes (=)
15% de las votaciones
MM 141 · Puntuación: 97
Relic/THQ
THQ

5 Warhammer Mark of Chaos (=)
4% de las votaciones
MM 144 · Puntuación: 93
Black Hole/Bandai/Deep Silver
Virgin Play

Acción

Tal y como cabía esperar la llegada de «Bioshock» ha sido acogida con fervor por los aficionados a la acción, que lo han aupado directamente al número uno de su categoría.



1 Bioshock (N)
39% de las votaciones
MM 152 · Puntuación: 96
2K Boston/2K Australia
Take2 España



2 Tomb Raider Anniversary (=)
27% de las votaciones
MM 149 · Puntuación: 93
Crystal Dinamics/Eidos
Proein



3 Ghost Recon Adv. Warfighter 2 (=)
19% de las votaciones
MM 150 · Puntuación: 95
Grin/Ubisoft
Ubisoft

4 Lost Planet Extreme Condition (↓)
11% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 90
Capcom
Proein

5 Halo 2 (=)
4% de las votaciones
MM 149 · Puntuación: 96
Bungie/Microsoft Game Studios
Microsoft

Aventura

«Runaway 2» se mantiene al frente de la lista, a falta de novedades de cierto calado que renueven el panorama del género. Mientras tanto, los clásicos aguantan bien el tipo.



1 Runaway 2 El Sueño de la Tortuga (=)
39% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive



2 Dreamfall The Longest Journey (=)
25% de las votaciones
MM 139 · Puntuación: 90
Micro Application/Funcom
Friendware



3 Fahrenheit (↑)
17% de las votaciones
MM 128 · Puntuación: 90
Quantic Dream
Atari

4 Grim Fandango (↑)
15% de las votaciones
MM 47 · Puntuación: 92
LucasArts
Activision

5 Secret Files: Tunguska (↓)
4% de las votaciones
MM 149 · Puntuación: 80
Streko/The Adventure Company
Proein

Rol

Se mantienen –aunque en diferentes posiciones– los mismos juegos del mes pasado, pero ninguno de ellos es capaz de disputarle el liderato a «The Burning Crusade».



1 World of Warcraft The Burning Crusade (=)
30% de las votaciones
MM 146 · Puntuación: 96
Blizzard/Vivendi
Vivendi



2 El Señor de los Anillos Online (↑)
23% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 92
Turbine/Codemasters
Atari



3 Oblivion Shivering Isles (↓)
22% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 91
Bethesda/2K
Take 2

4 Loki (↑)
13% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 94
Cyanide/Cyanide
Nobilis

5 Two Worlds (↓)
12% de las votaciones
MM 150 · Puntuación: 90
Reality Pump/TopWare
Nobilis

Velocidad

Cambio de liderato en la lista, que ahora pasa a estar encabezada por «Colin McRae DIRT», después de pegarle una pasada a toda velocidad a «Test Drive Unlimited».



1 Colin McRae DiRT (↑)
32% de las votaciones
MM 150 · Puntuación: 92
Codemasters
Codemasters



2 Test Drive Unlimited (↓)
28% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 96
Eden games/Atari
Atari



3 Need for Speed Carbono (↑)
21% de las votaciones
MM 144 · Puntuación: 92
EA Games
Electronic Arts

4 Trackmania United (↓)
13% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 93
Nadeo/Focus
Nobilis

5 Xpand Rally Xtreme (=)
6% de las votaciones
MM 147 · Puntuación: 89
Techland, Prominence/Take 2
Take 2



El espontáneo

"Tras emocionarme con el anuncio de «Guild Wars: Eye of the North», ¡creo que me estoy "asurificando"!"

Daniel "Animally" García (Málaga)

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

La expansión «Los Sims 2: Historias de Mascotas», escala rápidamente puestos en la lista, pero todavía está lejos de poder disputarle el número uno a «Silent Hunter 4».



1 Silent Hunter 4
33% de las votaciones
(=) MM 148 · Puntuación: 94 · Ubisoft · Ubisoft



2 Los Sims 2 Historias de mascotas
25% de las votaciones
(↑) MM 151 · Puntuación: 85 · EA · EA España



3 32nd America's Cup
22% de las votaciones
(=) MM 149 · Puntuación: 88 · Nadeo/Focus · Nobilis Ibérica

4 Flight Simulator X
11% de las votaciones
(=) MM 144 · Puntuación: 90 · Aces/Microsoft · Microsoft

5 X3: Reunion
9% de las votaciones
(↓) MM 141 · Puntuación: 85 · Egosoft · Ludisgames

Deportivos

Las próximas ediciones de las grandes sagas deportivas están ya muy cercanas. Mientras llegan, la nueva entrega de «Pro Cycling Manager» se incorpora a la lista.



1 Pro Evolution Soccer 6
28% de las votaciones
(=) MM 142 · Puntuación: 92 · Konami · Konami



2 FIFA 07
26% de las votaciones
(=) MM 141 · Puntuación: 92 · EA Sports/Electronic Arts · Electronic Arts



3 Pro Cycling Manager 2007-2008
25% de las votaciones
(N) MM 152 · Puntuación: 84 · Cyanide · Friendware

4 NBA Live 07
11% de las votaciones
(=) MM 142 · Puntuación: 94 · EA Sports · EA España

5 Virtua Tennis 3
10% de las votaciones
(↓) MM 148 · Puntuación: 86 · Sumo Digital/Sega · Sega

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Warcraft III	2 Civilization III	3 Age of Empires III
45% de las votaciones	32% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 90	Comentado en MM 87	Comentado en MM 130
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 94
Blizzard	Firaxis	Ensemble

Acción



1 Half-Life 2	2 Half-Life	3 Doom 3
38% de las votaciones	33% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 61	Comentado en MM 116
Puntuación: 98	Puntuación: 91	Puntuación: 98
Valve	Valve	id Software

Aventura



1 Sam & Max	2 Grim Fandango	3 Fahrenheit
41% de las votaciones	35% de las votaciones	24% de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 47	Coment. en MM 128
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Atari

Rol



1 Diablo II	2 Baldur's Gate II	3 Ultima VII
49% de las votaciones	40% de las votaciones	11% de las votaciones
Comentado en MM 67	Comentado en MM 50	Coment. en MM 63
Puntuación: 85	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Blizzard	Bioware	Origin

Velocidad



1 TOCA 2	2 Grand Prix 4	3 Moto GP 2
35% de las votaciones	34% de las votaciones	31% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 87	Comentado en MM 102
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Codemasters	Microprose	Climax

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Combat F.S. 2
45% de las votaciones	35% de las votaciones	20% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSi/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4	2 Virtua Tennis	3 PC Fútbol 2001
40% de las votaciones	32% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 88	Comentado en MM 66
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 86
Konami	Sega	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Bioshock

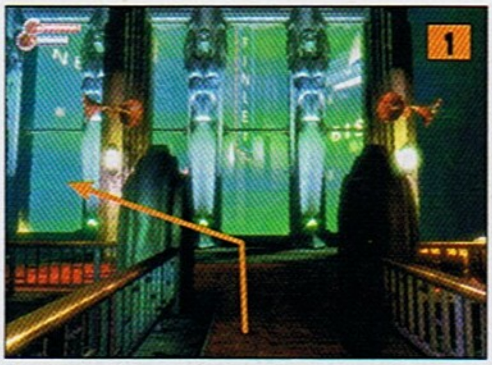
Viaje a las profundidades

Para Andrew Ryan la vida en la superficie terrestre se había vuelto demasiado decadente. Por eso decidió crear su propia sociedad al margen de las existentes, un mundo sumergido bajo las aguas del océano. Pero lo que inicialmente fue un sueño hecho realidad, ahora se ha convertido en tu peor pesadilla...

Tu viaje en avión transcurría sin incidentes dignos de mención. Vamos, que se trataba de un viaje rutinario. Pero, por motivos desconocidos, el piloto perdió el control, los motores empezaron a fallar y descendiste en picado sobre la inmensidad del océano que se extendía a tu alrededor. Tras recuperar el conocimiento, descubriste que estabas sumergido en el agua. Inmediatamente después de salir a la superficie, y entre los restos en llamas de lo que quedaba del avión, se distinguía la silueta de un enorme y extraño edificio en una pequeña isla, no muy lejos de donde te encontrabas. Nadaste hasta él como pudiste y atravesaste sus puertas. Tras una corta exploración, encontraste una batisfera, un vehículo que se zambulló en el agua y te transportó a una insólita ciudad submarina. Bienvenido a la ciudad de Rapture...

MUCHO MÁS QUE VER

En esta guía que te ofrecemos nos concentramos exclusivamente en el camino más directo para cumplir los objetivos de cada nivel, pero el juego guarda muchos más secretos que no deberías pasar por alto, como las máquinas para crear armas y objetos nuevos, los bancos genéticos que te permiten obtener nuevas habilidades sobrenaturales o las diversas grabaciones que están repartidas por las distintas habitaciones y que te permiten conocer con mayor profundidad la historia de la ciudad de Rapture, lo que le ocurrió a muchos de sus inquilinos en el pasado y parte del argumento que estás viviendo. Así que siempre es recomendable registrar bien todas las estancias que vayas encontrando y prestar atención a cualquier cosa que veas, por pequeña que sea, aunque no te lo indiquemos en los párrafos correspondientes. De ese modo conseguirás exprimir al máximo todo lo que «Bioshock» tiene para ofrecerte. ■ **J.T.A.**













Las habilidades que vayas adquiriendo te permitirán luchar mejor contra los splicers, sortear obstáculos del escenario y aumentar la potencia de tus armas

1. BIENVENIDO A RAPTURE

1 *Tras contemplar el numerito* que se produce fuera de la batisfera y una vez abierta la puerta, coge la radio de la izquierda y recibirás instrucciones de un tal Atlas. Ahora sal y ve por la izquierda hasta subir unas escaleras. Dírígete hasta la zona iluminada y podrás conseguir tu primera arma, una llave inglesa.

2 *Usa la llave para despejar la puerta* y sube por la escalera del otro lado. Tras esquivar convenientemente el regalito que te envíen, sube del todo y luego continúa por la escalera de la izquierda. Allí encontrarás tu primer plásmido. Cógelo y ganarás la habilidad de Electrorayo. Úsala con la palanca de la puerta para conseguir abrirla.

3 *Recorre el pasillo* (no te preocupes por el agua) hasta llegar a una nueva sala donde, a la derecha, podrás coger otro nuevo plásmido. Ahora te atacarán un par de enemigos. Cuando acabes con ellos, sigue por la puerta que se habrá abierto. Un enemigo más y podrás coger un ascensor.

4 *Arriba, ve hacia la sombra de la madre* que está consolando a su hijo. Allí podrás conseguir una pistola. Ahora tienes una flecha en la parte superior de la pantalla que te señala el camino. Síguela por el restaurante y luego por la estructura de metal del tejado hasta llegar al suelo de un teatro.

5 *Tras contemplar una curiosa pelea,* vuela el candado de la reja con la pistola y sigue las indicaciones de la flecha hasta llegar al Neptune's Bounty. Allí se activará una trampa y empezarán a acudir muchos enemigos. Una vez despejado, sigue por el centro médico situado a tus espaldas.

Quiz 1

¿Cuál de las siguientes es la primera habilidad que podrás obtener?

- A. Telequinesis.
- B. Electrorayo.
- C. Incineración.

2. PABELLÓN MÉDICO

6 *Avanza hasta llegar frente a unas escaleras* con una puerta cerrada arriba. Detrás hay una puerta atascada por culpa de un robot de seguridad. Piratéalo (ver Recuadro) para despejarla. Ya al otro lado, sube las escaleras y usa el control de acceso. Eso abrirá la puerta a tus espaldas. ▶▶

DISPOSITIVOS HACKEABLES





EN RAPTURE vas a encontrar muchas cámaras de seguridad, robots voladores y ametralladoras. Siempre puedes ignorarlos, resistir sus ataques y seguir adelante, pero si te detienes un momento y los hackeas, pasarán a convertirse en tus aliados y atacarán a cualquier enemigo que vean.

EL PROCESO DE PIRATEO SIEMPRE ES EL MISMO, aunque su dificultad varía. Se trata de un pequeño juego de tuberías. Dispones de unos fragmentos de tuberías de diferentes formas. Debes colocarlos de modo que un caudal de agua vaya de un extremo a otro. Si el nivel de dificultad del proceso es fácil, no resulta complicado. Lo complicado viene con una dificultad elevada. El caudal va muy rápido y hay obstáculos por el camino. Lo mejor es descubrir todas las casillas y ver qué camino está despejado, para no llevarte sorpresas a mitad del proceso.

















▶▶ **7** *Ve a la izquierda,* coge la ametralladora y usa el interruptor de anulación eléctrica para abrir la puerta cerrada de antes. Vuelve por donde viniste y ve por esa puerta. Te será fácil hallar el camino gracias a la flecha de la parte superior de la pantalla. Llegarás así al área de cirugía.

8 *La entrada del departamento de cirugía quedará obstruida,* así que vuelve sobre tus pasos y ve por la entrada con el cartel de Eternal Flame. Tras un explosivo recibimiento, llegarás al crematorio. Recorre la sala y sube las escaleras.

9 *Ahora ve por el hueco que está junto a la puerta de la derecha.* Allí podrás hacerte con la habilidad, Incineración. Úsala para quemar la mancha de aceite del hueco y quemar a los enemigos que esperan fuera. Sal de esta zona y vuelve de nuevo sobre tus pasos.

10 *Usa la Incineración* con el hielo de la puerta de la Funeraria Twilight Fields. Dentro, ve hacia la derecha. Verás a un enemigo llorando sobre un ataúd. Cuando lo elimines, mira en la mesa del ataúd: hay un papel con un número. Introdúcelo en la puerta de esa misma zona para abrirla.

11 *Ahora sal de la funeraria y baja las escaleras* para llegar a la zona de odontología. Usa la habilidad de Incineración para derretir el hielo que obstruye el corredor y ve junto al reloj que está tirado en el suelo. Allí podrás conseguir una escopeta y ser el blanco de un ataque con enemigos múltiples.

12 *Sigue por la puerta con el letrero Dandy Dental,* la que está detrás del reloj. Allí podrás conseguir la habilidad de Telequinesis. Ahora vuelve a la zona de cirugía, la puerta que estaba obstruida con un cartel de neón, y usa la Telequinesis para destruir el obstáculo. Sigue hasta que encuentres al doctor Steinman.

13 *Una vez eliminado, quítale su llave de seguridad.* Retrocede hasta el pasillo de salida de la zona de cirugía, pero ve por la puerta que se habrá abierto a la izquierda, ya que el corredor quedará obstruido. Allí tendrás que decidir qué hacer con una pequeña niña que encontrarás deambulando.















PADRES MUY PROTECTORES





EL ADAM ES LA SUSTANCIA que te permite adquirir plásmidos y tónicos para mejorar tus habilidades. La única forma de conseguirla es a través de las niñas que deambulan por los escenarios acompañados de los Big Daddy, enormes mastodontes que actúan como sus padres. Robar esta sustancia es sencillo, sólo tienes que coger a la niña y decidir si matarla o liberarla, lo que te proporcionará más o menos sustancia. Pero claro, antes de hacerlo debes enfrentarte a sus Big Daddy, que no dudarán en atacarte para protegerlas.

ASÍ QUE PRIMERO TENDRÁS QUE VENCER A LOS BIG DADDY. Y no resulta sencillo. Los poderes no sirven de mucho. Lo mejor es usar las armas. Si tienes armas pesadas úsalas, por supuesto, pero si no, intenta utilizar las balas perforantes de la pistola, la ametralladora o la escopeta. Además de disparar, el Big Daddy arremete como un toro y es de lo más veloz, así que te resultará difícil esquivarlo. Ve echando un vistazo de vez en cuando a tu nivel de salud y usa los botiquines siempre que lo necesites.

14 *Continúa por la puerta de la izquierda.* Saldrás de la zona de cirugía. Sigue en todo momento la flecha y te acabarás topando con un Big Daddy. Mira el recuadro correspondiente si quieres deshacerte de él. Cuando hayas terminado, ve otra vez por el acceso de emergencia, usa el control de arriba y entra en la nueva batisfera.

3. NEPTUNE'S BOUNTY

15 *Dirígete hacia el cadáver que se halla situado juento al banco genético* y pasa por encima hasta llegar a la puerta del otro lado. Sigue avanzando hasta alcanzar el muelle. Ve por la puerta con el cartel de Fontaine Fisheries y sigue la flecha hasta otra puerta con el mismo cartel. En ésta, llama para que te abran.

16 *El tipo al otro lado, un tal Wilkins,* no te dejará entrar a menos que realices una investigación para él: sacar fotos a varios splicers. Retrocede sobre tus pasos y sigue la flecha hasta el muelle superior, y luego hasta la oficina del capitán del puerto. Allí encontrarás una cámara de fotos.

17 *Ahora deambula por esa zona y toma fotografías* de cada enemigo que encuentres hasta llenar el cupo. Luego vuelve junto al tipo que te pidió la investigación. Te dejará entrar, pero no sin antes dejar todas tus armas en el tubo neumático de la puerta. Cuando lo hayas hecho, sigue adelante.

Quiz 2

¿Qué tipo de balas son capaces de aniquilar a los Papaitos?

- A. Explosivas.
- B. De plata.
- C. Perforantes.

18 *Empieza la diversión.* Wilkins irá a por ti (ver Recuadro "Acaba con Wilkins"). Tras acabar con él y recuperar tus armas, baja las escaleras, usa la Incineración con el hielo que cubre la puerta de la derecha y sal del nivel por allí. Si no tienes la habilidad, hay un banco genético que te la puede dar.

4. GUARIDA DE CONTRABANDISTAS

19 *Atlas te pedirá que llegues al muelle* de submarinos y actives allí el interruptor de un panel de control. El camino hasta dicho panel es muy directo y no encontrarás dificultades para recorrerlo. Una vez activado el interruptor, sal por la puerta y recorre el camino hasta la entrada de Arcadia.

5. ARCADIA

20 *Antes de nada, debes dirigirte a la estación de metro.* Para ello solamente debes seguir la flecha de la pantalla. El problema viene a la hora de conseguir entrar en su interior. La puerta quedará completamente sellada debido a un problema con los árboles, que está viciando el aire de la base. Sigue la flecha, en esta ocasion con la finalidad de conseguir reunirte con Julie Langford, una botánica. ▸▸















Sander Cohen te permitirá continuar con tu peligroso viaje a través de Rapture siempre que le ayudes, sacando fotos de cadáveres, a conseguir terminar su obra maestra

ACABA CON WILKINS





DESPUÉS DE QUE LE DES LAS FOTOS que hayas realizado a los splicers, Wilkins te dirá que entres en su guarida, pero no antes de que dejes tus armas en el tubo neumático de la entrada. Por desgracia se trata de una trampa. Wilkins no dudará en atacarte a base de granadas, y vendrá acompañado por varios robots voladores y algunos splicers, que por supuesto también te atacarán. Y tu única arma es una simple llave inglesa. Como ves, la situación pinta pero que muy mal.

UNA BUENA ESTRATEGIA ES UTILIZAR LA HABILIDAD DE ELECTRORAYO (si no la tienes no dudes en sacar partido de un banco genético que hay por ahí cerca) para electrocutar a los robots voladores, de forma que puedas ir pirateándolos uno por uno. De ese modo, atacarán a Wilkins y no a ti. Mientras él se entretiene con ellos, encárgate de los splicers y ve eliminándolos. Algunos llevan pistola, así que hazte con ella y úsala para disparar a Wilkins. No necesitarás muchas balas para acabar con él.

▶▶ **21** *Langford te pedirá un espécimen de rosa.* De nuevo la flecha te indicará dónde encontrarlo, después de enfrentarte a varios enemigos y robots. Cuando tengas la rosa, vuelve con Langford y dásela a través del tubo neumático. Ahora ve por la puerta para reunirte con la botánica.

22 *Lástima que Ryan* decida matar a Langford antes de que puedas hablar con ella. Mira el cristal que está junto a su cadáver. Antes de morir, la doctora escribió un número en él. Es la combinación de su caja fuerte. Abre el cuadro de la pared y usa la combinación.

23 *Ahora debes encontrar siete ingredientes* para fabricar el vector Lázaro, la cura para los árboles. Sal del laboratorio de Langford y Atlas te indicará que posiblemente dichos ingredientes se encuentren en la feria agrícola. Sigue la flecha hasta la entrada de la misma.

6. FERIA AGRÍCOLA

24 *En este lugar, necesitas encontrar siete enzimas.* Junto a la entrada, en el cadáver que está al lado del tubo neumático, hallarás la primera, además de una cinta que te hablará de las enzimas en general. Tras escucharla aparecerá una flecha que te indicará dónde encontrar el resto de las enzimas.

25 *Llegarás a una gran colmena.* Hay dos palancas para soltar humo y espantar a las abejas. Usa cualquiera y aprovecha para coger las seis enzimas restantes. Ahora mira el mapa y ve a la bodega de la planta superior y a la de la planta inferior. Allí encontrarás las siete unidades de agua destilada.

26 *Sólo quedan las siete unidades de clorofila,* pero las tienen los splicers repartidos por la feria agrícola. Recorre la feria, ve eliminando a todos los que encuentres y regístralos hasta conseguir la clorofila. Hay una en el propio despacho de Langford.

27 *Ahora ve al despacho de Langford y en la Termina U-Invent,* crea el vector Lázaro. Luego introdúcelo en el control central de nebulización, que está al lado. Ahora sigue la flecha hasta la entrada del laboratorio, donde tendrás que resistir el embate de gran cantidad de enemigos.

Quiz 3

¿Qué ingredientes necesitas para crear el vector Lázaro?

A. Enzimas, agua y clorofila.
B. Aceite, vinagre y sal.
C. Oxígeno, hidrógeno y ozono.



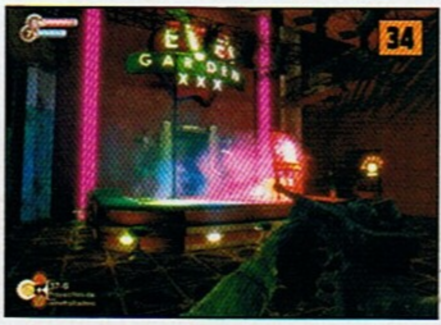














28 *Cuando el vector se haya cargado* y no queden más enemigos por la zona, vuelve al despacho de Langford y activa el control de nebulización, en la misma consola de antes. Sólo te queda andar el camino de vuelta hasta el metro y, desde allí, hasta la batisfera. Con ella, ve a Fort Frolic.

7. FORT FROLIC

29 *Sigue la flecha hasta Hephaestus,* donde la batisfera que tenías que coger ha sido robada por un tal Sander Cohen. Vuelve por donde has venido y acércate a la puerta de la izquierda. Ahora mismo está cerrada, pero una vez que te haya atacado un grupo de enemigos, se abrirá al instante.

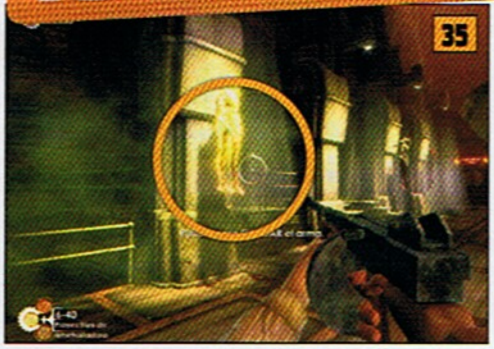
30 *Al otro lado, sube las escaleras y coge el ascensor de arriba.* Llegarás a un teatro con un pianista en el centro. Acércate a él y cuando quede chamuscado, sácale una foto para satisfacer los deseos de Cohen. Ahora sigue la flecha hasta llegar a la obra maestra de Cohen.

31 *Pon la fotografía que sacaste antes en el primer cuadro.* Hay otros tres cuadros; otros tres enemigos que debes eliminar para poner sus fotos allí. Sal por la puerta a la derecha de la obra maestra y sube por las escaleras de la izquierda, hacia la plaza Poseidón. Llegarás a un corredor helado.

32 *Antes de entrar por la última puerta del corredor,* la que está obstruida por el hielo, gira hacia la izquierda. Allí encontrarás al primer enemigo que debes fotografiar. Te atacará al instante. Una vez te hayas descongelado, elimínalo, hazle la fotografía y vuelve junto a la obra maestra.

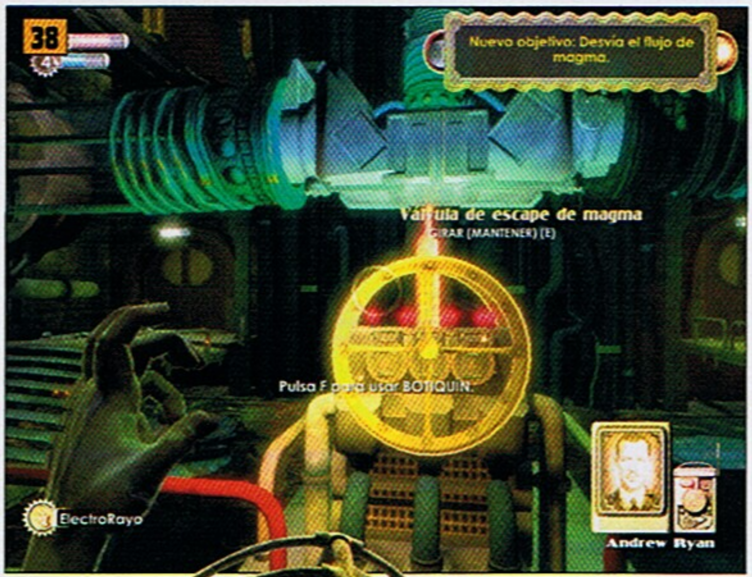
33 *El siguiente objetivo también está en la plaza Poseidón.* Recorre el corredor congelado hasta el final, sube las escaleras del centro, y a la derecha, verás una tienda llamada Discos Rapture. Una vez abajo, entra por el hueco de la pared y te encontrarás con el segundo tipo al que debes fotografiar.

34 *Sólo queda uno.* También está en la plaza Poseidón, pero en la planta baja, en un establecimiento llamado Jardín de Eva. Allí, súbete al escenario y ve por la puerta trasera. Luego vuelve al bar, donde te espera el tercer tipo. Saldrá corriendo, así que persíguelo. Tras completar la obra maestra, vuelve a la batisfera. ▶▶

















8. HEPHAESTUS

35 *Aquí la misión está clara.* Llegar al despacho de Ryan y eliminarle. Sigue la flecha hasta llegar ante su puerta. No sabes muy bien cómo abrirla, así que registra el primer cadáver que está colgado de la pared. En su diario podrás averiguar que para hacerlo debes sobrecargar el núcleo.

36 *Ve al núcleo siguiendo la flecha* hasta que encuentres un diario. Éste te indicará que vayas al despacho del supervisor Kyburz, donde te espera otro diario. En él se detalla como abrir la puerta de Ryan usando una bomba, que no está terminada. Hace falta gel iónico, nitroglicerina y piezas R-34.

37 *El gel iónico está repartido por los talleres en forma de botellas.* Encontrarás muchas. La nitroglicerina se encuentra en el despacho de Kyburz. El código para abrir la puerta es el día de Australia, 01-26. Los R-34 están en el interior de los Big Daddy. Hay algunos muertos, pero tendrás que eliminar a otros.

38 *Una vez tengas todo lo necesario, repara la bomba y ve al núcleo.* Allí, gira la manivela que te indiquen y luego baja por el ascensor. Un ascensor más y podrás colocar la bomba. Ahora sal pitando siguiendo las indicaciones de la flecha hasta salir de este nivel.

9. CONTROL CENTRAL DE RAPTURE

39 *Aquí sólo tienes que acabar con Ryan.* Sube las escaleras y entra en el hueco de la pared, que te llevará directamente a él. Observa la secuencia y luego, con la llave que posee, anula la secuencia de autodestrucción que había conectado, a la derecha. Ahora sal y sigue a la niña hasta otro hueco en la pared.

10. OLYMPUS HEIGHTS

40 *Ahora estás en compañía de un grupo de niñas.* Sigue a una de ellas por las escaleras hasta un túnel con una puerta cerrada. Al final del túnel, está la manivela que debes colocar en la puerta para abrirla. Ahora sigue la flecha hasta un diario y luego hasta un ascensor cerrado con código. El código es 5744.

41 *Ahora entra en el apartamento y busca el antídoto 192,* que evitará que Fontaine, otro mandamás, pueda controlarte mentalmente, pero que tiene efectos secundarios. Ahora sal del apartamento, vuelve a bajar por el ascensor y sigue la flecha hasta la entrada de la plaza Apollo.















11. PLAZA APOLLO

42 *Sigue la flecha por la plaza hasta volver a coger otro antídoto 192,* y luego vuelve de nuevo a seguirla hasta conseguir llegar hasta el ascensor situado a la entrada del metro, que te permitirá alcanzar el batiscafo. Gracias a dicho batiscafo, podrás viajar a Point Prometheus, donde se encuentra Fontaine.

12. POINT PROMETHEUS

43 *En cuanto salgas, verás a Fontaine escapando de ti.* Síguele hasta la entrada del museo, donde se encerrará a cal y canto. Ya que se trata de una zona que está absolutamente repleta de Big Daddy, tienes que conseguir convertirte en uno para poder entrar. Registra primero el cadáver del Big Daddy que está cerca y luego procede a subir por las escaleras de la izquierda.

44 *Entra en la primera puerta situada a la derecha* (la que tiene un letrero que pone Mendel Memorial Library). Dentro podrás encontrar las botas de Big Daddy. Ahora sal y dirígete hacia la derecha. Podrás observar una entrada con un cartel de Little Wonders. A la derecha hay una torreta. Ve por la puerta que está situada a la derecha de la torreta.

45 *Recorre el pasillo hasta conseguir llegar frente a la puerta* con el letrero de Suit Assembly. A la izquierda, verás colgado varios trajes de Big Daddy. Coge uno y ve ahora por la puerta de la izquierda, la del letrero de Candidate Induction. Dentro encontrarás el casco que te hace falta para completar el traje.

46 *Ahora sal de esta zona y dirígete a la puerta* de Little Wonders que viste antes. Dentro encontrarás dos dosis de feromonas. Baja las escaleras y en la habitación número cinco encontrarás la tercera. Vuelve sobre tus pasos y sal por la misma puerta de Little Wonders.

47 *Ve por la derecha y entra por la puerta derecha* con el letrero de Optimized Eugenics. Luego sigue avanzando por la puerta con el letrero de Live Subject Testing. Allí encontrarás la máquina que te permitirá transformar tu voz. Lo has conseguido: ya eres todo un verdadero –bueno, quizá no tanto– Big Daddy. Vuelve a la entrada del museo y golpea el conducto de la izquierda para que acuda una niña.

13. TERRENO DE PRUEBAS

48 *Tu misión aquí es escoltar a la niña* por las diferentes habitaciones y protegerla mientras ella extrae el ADAM de los cadáveres que vaya encontrando. Si la matan a la niña, golpea otro conducto del escenario. Al final, coge el ADAM recolectado y ve por el ascensor. Fontaine te está esperando. Mira el último recuadro. ■ J.T.A.

Quiz 4

¿A qué lugar tendrás que llegar para encontrar a Fontaine?

- A. Olympus Heights.
- B. Point Prometheus.
- C. Fort Frolic.

CÓMO VENCER A FONTAINE





LA BATALLA FINAL SE DIVIDE EN TRES PARTES, aunque son muy parecidas entre sí. Fontaine se ha introducido en una máquina de ADAM que le ha convertido en una criatura de gran poder y mayor peligro. Tiene tres ataques, uno a distancia, otro de carga y otro físico. El único que cambia en cada parte del combate es la habilidad a distancia. En la primera parte del combate atacará con fuego, en la segunda atacará con frío y en la tercera lo hará con electricidad.

CADA VEZ QUE REDUZCAS SU NIVEL DE SALUD A CERO, Fontaine volverá a entrar en la máquina de ADAM para recargarse. Aprovecha ese momento para usar el aparato de ADAM que te entregó la niña de antes para robarle un poco de esa sustancia. Durante el combate, utiliza tu mejor armamento, por supuesto, y trata de mantenerte lo más alejado posible, para que te dé tiempo a esquivar sus ataques. Vigila bien tu nivel de salud y llévate todos los botiquines que puedas. Si te quedas sin ellos, busca detrás de las paredes. Hay una máquina de curación por allí.

Soluciones Quiz

1.A. Electrorayo 2.C. Perforantes 3.A. Enzimas, agua y clorofila 4.B. Point Prometheus

World in Conflict

Consejos estratégicos para ganar la guerra online

Ahora que ya estás preparado para enfrentarte a los mejores jugadores del mundo en una guerra sin cuartel... ¡Ah!, ¿que no estás preparado todavía? Bueno, no te preocupes, que para eso estamos nosotros.

Es difícil destacar un aspecto por encima de otro en un juego tan redondo como «World in Conflict», pero lo que parece claro es que su modo multijugador es el apartado más revolucionario, el que más novedades introduce con respecto a otros juegos de estrategia. La posibilidad de repartirte los roles con tus compañeros de equipo, eligiendo un tipo de unidades para controlar entre las cuatro disponibles (infantería, blindados, artillería o aéreas) da lugar a una jugabilidad tan frenética como original.

Eso sí, no esperes que la cosa sea sencilla, porque no sólo tendrás que tener un control total sobre todas tus unidades (algo habitual en todos los juegos de estrategia) sino que también debes tener una coordinación total con tus compañeros. Por suerte, el juego integra herramientas para que ambas cosas sean posibles, como tutoriales de todo tipo, un interfaz muy amigable y, sobre todo, un sistema integrado en el propio juego de chat por voz. Pero si pese a todo sigues teniendo problemas para alzarte con la victoria, estos consejos que te ofrecemos te ayudarán a desenvolverte mejor en tus primeras partidas online.

Ataque y defensa

Cada tipo de unidad tiene ventajas sobre unos enemigos determinados y por el contrario es débil frente a otros. El secreto del éxito, obviamente, consiste en conocer a la perfección estas relaciones y aprender a usarlas en tu propio beneficio, pero en concreto, hay unos cuantos aspectos que no debes pasar nunca por alto bajo ningún concepto.



Infantería, versátil pero lenta. A pesar de su aparente debilidad, la infantería es una de las ramas del ejército más poderosas gracias a su gran versatilidad, y es que con la adecuada combinación de efectivos, la infantería puede combatir contra cualquier otro tipo de unidad. Su mayor debilidad es su lentitud al desplazarse, pero eso lo puedes solucionar fácilmente adquiriendo transportes blindados.



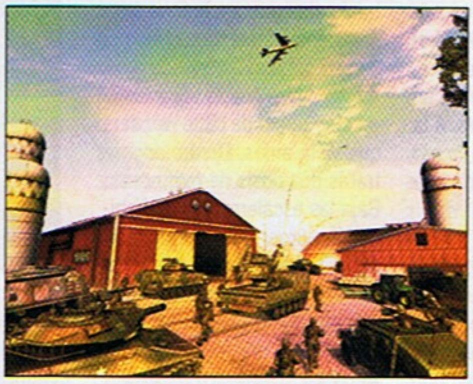
Información de primera mano. Uno de los mejores usos que puedes dar a tus unidades de infantería es el de "observadores". Usa tus puntos de ayuda táctica para enviar unos paracaidistas a una posición tras las líneas enemigas. Lo ideal es que los ubiques en un bosque, donde no podrán ser vistos por el enemigo, y que actives la orden de Suspender Fuego, para que sus disparos no los descubran.



¡A cubierto! El peor enemigo de la infantería es probablemente la artillería, tanto por su largo alcance como por las enormes bajas que puede causar. La mejor forma de defenderse de sus ataques es introducir tus soldados en un edificio cercano usando la habilidad especial de correr. Es incluso posible desplazarte de un edificio a otro aprovechando los tiempos de recarga.



No te duermas. La artillería basa su poderío en su enorme alcance, que la mantiene alejada de los enemigos, pues en distancias cortas es terriblemente vulnerable. Lo mejor que puedes hacer es desplazar periódicamente todas tus unidades de artillería, evitando así que el enemigo las localice. Si eres hábil con las teclas, puedes incluso aprovechar los tiempos de recarga para hacerlo.



¡Emboscada! Por deprisa que las muevas te costará lograr que tus unidades de artillería huyan de los helicópteros enemigos. Para acabar con ellos utiliza sobre todo unidades de artillería antiaérea pesada, que tienen un mayor alcance, situándolas en algún lugar escondido, como una calle estrecha entre dos edificios. De esta forma acabarás con los helicópteros antes incluso de que lleguen a verte.



Siempre en movimiento. La velocidad de los helicópteros es su mayor ventaja, pero sólo si haces uso de ella permanentemente. Si por ejemplo dejas un grupo de helicópteros atacando un objetivo durante mucho tiempo, tienes todas las papeletas para que los abatan con ataque antiaéreo táctico. Para evitarlo muévelos sin cesar de un lado a otro, y tu enemigo no podrá fijarlos como objetivo.

Ahorra tiempo

La rapidez es fundamental. Si tardas demasiado tiempo en encontrar a tus unidades por el mapa, lo más probable es que el enemigo haya acabado contigo antes siquiera de que te des cuenta. ¿La solución? Hacer buen uso de los utilísimos atajos de teclado.



A estudiar se ha dicho. El juego incluye una enorme cantidad de atajos de teclado que te permiten acceder de forma instantánea a todas las funciones disponibles. Pues bien, si quieres tener la menor posibilidad de éxito en las competiciones online, deberías memorizar al menos las 3/4 partes de ellos.



A toda velocidad. Esto es especialmente importante en el caso de las unidades aéreas, a causa de su extrema velocidad. Si, por ejemplo, tus helicópteros se enfrentan a una escuadrón enemigo, a menos que reacciones y lances tus misiles en cuestión de décimas de segundo, ya te puedes despedir de ellos...

Ayudas tácticas

Las ayudas tácticas son una herramienta fundamental para alcanzar el éxito en una partida, pero antes de usarlas debes considerar cuál es la más adecuada y si merece la pena que gastes tus puntos en ella en ese momento. Esto es especialmente cierto en las partidas multijugador, en las que colaboras con hasta otros 7 compañeros simultáneamente.



No derroches puntos. Un aspecto vital de las ayudas tácticas es que cada una de ellas tiene un coste diferente dependiendo del jugador que la utilice (el jugador que controla las fuerzas aéras, por ejemplo, pagará menos puntos por los ataques antiaéreos). Sabiendo esto, a no ser que sea imprescindible, no uses tus ayudas más "caras".



Fondo común. Un aspecto fundamental de las partidas multijugador es que puedes compartir tus puntos de ayuda con tus compañeros de equipo (sólo tienes que pulsar la tecla Tab). Tenlo muy presente cuando necesitéis lanzar un ataque a gran escala (una bomba nuclear, por ejemplo), pero ninguno tengáis los puntos suficientes.



De tres en tres. Puedes solicitar cada ayuda una, dos o tres veces simultáneamente. La ventaja principal no es sólo que ahorrarás puntos al "pagar" por tres de golpe, sino, sobre todo, que no tienes que esperar el tiempo de recarga entre uso y uso. Ordena tres ataques simultáneos de artillería y verás lo que es potencia destructiva.



Bombas inteligentes. Las ayudas tácticas por excelencia son las bombas atómicas tácticas, pero al explotar dejan una gran extensión de terreno intransitable. En vez de bombardear directamente un punto de control enemigo es mejor lanzarla sobre un lugar ligeramente apartado y acabar "a mano" con cualquier unidad que consiga sobrevivir.

¿Cuál es tu trabajo?

Al comenzar una partida online debes decidir qué papel quieres escoger de entre los cuatro disponibles. De esa elección dependerán las tareas que tengas que realizar durante la partida y, en gran medida, tu estilo de juego.



Elige con prudencia. Cada rol tiene sus tareas y sus funciones propias. Los blindados deben abrir camino y hacer de punta de lanza, las unidades aéreas hacen reconocimientos y dan cobertura rápida en lugares lejanos... Elige el que mejor se adapte a tus gustos pero ten presente que, aunque no lo parezca, el rol de apoyo (artillería y reparaciones) es el más complicado de llevar.



El equilibrio es fundamental. Por mucho que unos roles te parezcan más poderosos que otros todos son necesarios, así que debes asegurarte de que en tu equipo están todos presentes por igual. Si formáis un equipo descompensado, el enemigo lo tendrá realmente fácil a la hora de neutralizar a tus fuerzas.



Obscure II

Miedo bajo control



Como muchos otros, te apuntaste a la universidad para correrte juergas en las fraternidades y ligarte a alguna chica despampanante. Pero nadie te avisó que tendrías que liarte a tiros con una horda de monstruos...

En «Obscure 2» tomas el control de siete estudiantes universitarios que se sin comerlo ni beberlo se han metido en un lío de cuidado: unas misteriosas flores negras han comenzado a crecer por todo el campus, provocando –al ser ingeridas en infusión– pesadillas que acaban convirtiéndose en realidad. Y lo que es peor: sus semillas han sembrado de monstruos horripilantes hasta el último de los rincones del recinto universitario. Tu objetivo no es otro que mantener con vida a Shannon, Kenny, Stan, Mei, Sven, Corey y Amy, mientras intentas descubrir qué es lo que está pasando. Al principio van por parejas, pero cuando avances en el juego podrás elegir a quién controlas, ya que cada uno tiene habilidades diferentes. En esta Lupa resolvemos los primeros capítulos. También te ofrecemos consejos para manejar las armas, y sacar el máximo provecho al modo cooperativo.

Masacre en la fraternidad

Las primeras horas de juego sirven para familiarizarte con el desarrollo de «Obscure II», que mezcla en su desarrollo combate cuerpo a cuerpo y con armas de fuego, y puzzles típicos de las aventuras. Vamos a ayudarte a resolver los primeros acertijos del juego y de paso, como no podía ser de otra manera, a cargarnos a un buen puñado de monstruos...



» Comienzan las pesadillas. Corey y Mei serán los primeros personajes que controlarás en las habitaciones del campus. Sigue el único camino posible hasta que consigas encontrar la habitación 200. En la fiesta probarás la maldita infusión de flores negras, y despertarás en el cementerio. Coge el bate de béisbol y derriba los cadáveres para conseguir escapar.



» De vuelta al campus deberás buscar la lata de bebida en la escalera para conseguir recuperarte. ¡Pero ahora Mei ha desaparecido misteriosamente! Sube las escalinatas hasta que encuentres la ventana abierta. Cuélgate de la tubería y deslízate hasta llegar al otro lado. Entra por la ventana para llegar a la habitación de Jun y Mei. ¡Menos mal, por fortuna Mei parece estar a salvo!



» Ahora pasas a tomar el control de Kenny y Amy, que quieren conseguir colarse sea como sea en la fiesta de la fraternidad. El matón de la entrada no te deja pasar, así que dirígete hacia la izquierda y localiza el palo de hockey. Busca entonces la caja que hay en las cercanías y empújala hasta situarla en el borde del tejado. Escala por ella para proceder a colarte por la ventana del ático.



» Controla a Amy y coge el palo de golf. Examina las muescas de la mesa para encontrar un código, 1873; memorízalo. Haz que Kenny suba a Amy entre las dos estanterías, para encontrar una llave. Necesitas localizar tres para abrir cierto cofre. Sal al pasillo y rompe la vitrina de trofeos con el palo de golf que cogiste antes, para coger la segunda llave. La carnicería va a comenzar...



» Rompe el cristal de la puerta para acceder a la caja fuerte. Usa el código que antes memorizaste para conseguir abrirla. Dentro de ella encontrarás la pistola. También verás una flor negra. Úsala para grabar la partida. Si te cargas al monstruo del pasillo dejará caer una llave, que es la que abre la puerta del fondo. En el piso de abajo, en el salón, hay una vitrina en donde está la tercera llave.



» En el otro extremo de la sala, tras proceder a cargarte a dos monstruos, reposa el cofre de las tres llaves que estabamos buscando. Dentro hay una pistola aturdidora. Si la usa Amy, puedes cargar la batería en la sala contigua, después de que el monstruo destroce la pared. Ya sólo tienes que resolver el puzzle de la biblioteca, explicado en el recuadro adjunto, para terminar el capítulo.

Consejos generales

En «Obscure II» hay una serie de situaciones comunes que se repetirán a lo largo del juego, con distintas variantes. Si aprendes a enfrentarte a ellas no malgastarás munición ni botiquines, y todo será notablemente más sencillo...



Cada personaje tiene una habilidad diferente: a Amy se le dan muy bien los puzzles, Kenny puede empujar cosas, etcétera. Si te quedas atascado, prueba a cambiar de personaje y explora los puntos calientes. A veces hacen un comentario del tipo "Mei sabría hacer esto". Apunta el lugar porque más tarde controlarás a ese personaje, y tendrás que volver ahí para usar su habilidad.



Inventario compartido. Una de las características más llamativas del juego es que ambos protagonistas comparten el inventario. Tenlo muy en cuenta a la hora de repartir los botiquines y las armas. En las peleas controla siempre al personaje con menos vida, e intenta usar a su compañero como auténtico escudo humano, para de esa manera protegerlo al máximo.

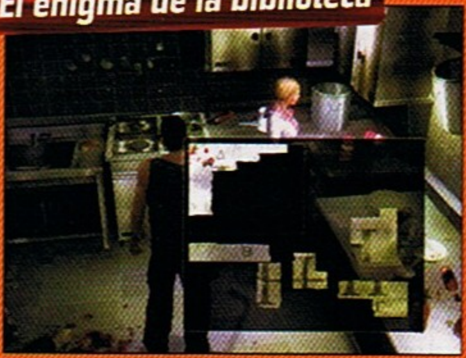


Vigila a tu compañero. El personaje controlado por la CPU suele comportarse en plan kamikaze, y acostumbra a malgastar inútilmente la munición. Deja las armas cuerpo a cuerpo para los fortachones –Kenny y Sven– y equipa a los más débiles con armas de fuego. En las peleas deja que el ordenador maneje a los fortachones, y tu ocúpate de los que tienen la munición más valiosa.

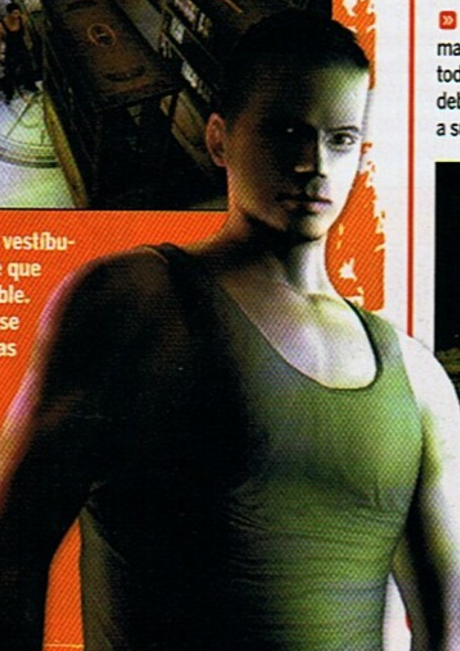


Una ayudita extra nunca viene mal... A medida que vayas avanzando en el desarrollo del juego tendrás que encontrar diversos códigos, y algunos de ellos están francamente bien escondidos. Si te quedas atascado porque no consigues encontrarlos, aquí tienes los primeros, en orden de aparición en el juego: 1873, Mozart, Picasso, Freud, 0108, Einstein. ¡Así cualquiera!

El enigma de la biblioteca







Uno de los primeros puzzles del juego es el de la biblioteca. En el vestíbulo que da acceso a la puerta principal de la mansión, verás un pasaje que lleva a la biblioteca. Allí hay una especie de piso superior, inaccesible. También verás que las estanterías de la zona central, pueden deslizarse por un carril, con forma de doble "H". Cada una de las tres estanterías tiene una letra griega. ¿Cuál es la conexión?

Para resolverlo, ve a la sala oculta del salón, que aparece cuando el monstruo rompe la pared, y baja hasta la cocina. Si controlas a Amy, cuya habilidad es descifrar enigmas, verás unos trozos de papel en la encimera. Encájalos para formar una doble "H", que contiene las tres letras griegas. Regresa a la biblioteca, escoge al fortachón Kenny y empuja las estanterías para colocarlas en la misma posición que en el papel. Mira la pantalla adjunta para que veas cómo tienes que ponerlas.

El modo cooperativo

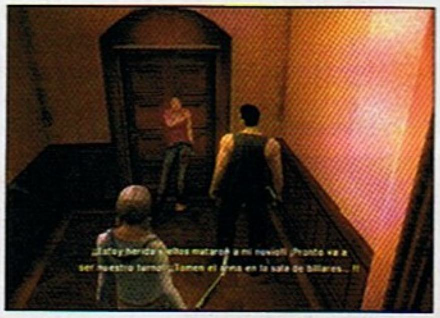
Lo más divertido de «Obscure II» es jugar a dos jugadores, cada uno de ellos controlando a uno de los protagonistas. Basta con pulsar la tecla Enter para que el segundo jugador entre o salga del juego.



Mando (casi) obligatorio. Los dos jugadores pueden usar el mismo teclado, pero es muy incómodo, porque hay bastantes teclas para seleccionar armas, abrir menús, recargar, etc. Lo mejor es que uno de ellos utilice un gamepad, aunque no es obligatorio.



El armamento. Como el inventario es compartido, los jugadores tienen que llegar un consenso para usar las armas. Quien tenga menos vida o sea más débil debe llevar las mejores armas. Coloca los botiquines en primer lugar de la lista de acceso rápido.



La posición. El personaje más fuerte con las armas cuerpo a cuerpo debe caminar delante y taponar todo lo que pueda a los monstruos. El otro jugador debe caminar detrás, a izquierda o derecha, y cubrir a su compañero con los disparos.



En los escenarios que están a oscuras lo más recomendable es que un jugador cubra el área izquierda y el otro se encargue de la derecha, iluminando respectivamente con la linterna a los monstruos que aparezcan.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentran en estas páginas.

C

CARS
Sólo para los mejores



Ya os habíamos ofrecido unos códigos para facilitaros las cosas en este título basado en la película de animación de Pixar, pero ahora ha llegado el momento de hacer todo lo contrario: si eres tan bueno al volante como para que los retos del juego te resulten insuficientes, podrás desbloquear un nivel más difícil para el modo historia. Utilizarlo es tan simple como acceder al menú de trucos e introducir el código **CHMPION**.

CHICKEN LITTLE AS EN ACCIÓN
Pollitos invencibles



Hay unas cuantas ventajas para este divertido juego, y además bastante jugosas. Lo primero que tienes que hacer es ir a la pantalla de Misiones y pulsar la tecla [Tab] para acceder al menú de trucos. A continuación introduce la secuencia de teclas correspondiente con el cursor o con un gamepad, siendo A=arriba, B=abajo, I=izquierda y D=derecha. Cuando hayas terminado, pulsa [Esc] para cerrar el menú.

- **DAIDA:** Desbloquea todos los niveles
- **DBDI:** Desbloquea todas las armas
- **IAIDB:** Desbloquea todas las películas
- **DBDBD:** Escudos infinitos
- **ABBDBA:** Munición infinita
- **DIIBA:** Añade 50000 de Arconium

D

DRIVER PARALLEL LINES
Mejora a base de estrellas



En la más reciente entrega de esta veterana y laureada serie, las estrellas que adquieres serán la moneda con la que puedes obtener mejoras tanto para 1978 como para 2006. Aquí van los precios y las ventajas disponibles:

- **Aumentar salud:** 10 estrellas
- **Aumentar Nitro:** 20 estrellas
- **Doble Munición:** 30 estrellas
- **Doble Dureza en los coches:** 40 estrellas
- **Mejoras Gratis en los coches:** 50 estrellas
- **Palo Caliente:** 100 estrellas

Además, si eres lo bastante hábil como para conseguir completar el juego obtendrás una suculenta recompensa en forma de tres nuevos coches: Ram, Atlus y el de las negociaciones.

H

HELLDORADO
Munición y armas



En un juego que tiene como escenario un lugar tan peligroso como el Salvaje Oeste, nada más apropiado a la hora de ofrecer ventajas que los dos pilares necesarios en todo tiroteo que se precie: armas y munición. Empieza por activar la consola con la tecla [°] y luego utiliza cualquiera de estos dos milagrosos códigos:

- **allammo:** Conseguir munición ilimitada
- **allwappons:** Obtener todas las armas

EL TRUCO DEL MES



BIOSHOCK
Inmunidad y teleportación

El magistral juego de acción te pone las cosas muy difíciles, y bajo el mar pocos serán los que te ayuden. Si quieres ayuda de otro tipo, puedes modificar el fichero defuser.ini pero, como siempre te aconsejamos, haciendo antes una copia de seguridad. Ahora ábrelo con cualquier editor de texto y asigna una tecla a cada uno de los códigos que te revelamos a continuación, por ejemplo "F1=God", "F2=Teleport"...

- **God:** Modo Dios
- **Teleport:** Teleportación
- **Ghost:** Sin Clipping
- **Fly:** Modo Vuelo
- **Walk:** Desactiva los modos Ghost y Vuelo

L

LOS INCREÍBLES
Códigos increíbles

Si quieres utilizar un buen puñado de códigos capaces de convertir a los superhéroes protagonistas en personajes aún más poderosos, te va a resultar muy sencillo: pon el juego en pausa y accede al menú de Secretos. Allí sólo tendrás que introducir estos códigos:



- **athletesfoot:** Fire Trail
- **bhud:** Elimina la barra superior izquierda de la pantalla
- **boaplace:** Reduce la dificultad del juego
- **bwthemovie:** Desbloquea la cámara lenta
- **dashlikes:** Incredipower infinito para Dash
- **deevolve:** personajes con cabezas pequeñas
- **einsteinium:** personajes cabezones
- **flexible:** Incredipower infinito para Elastigirl
- **gazerbeam:** Laser Vision para Mr. Increíble
- **hi:** Desbloquea intro
- **iliemiaow:** Desbloquea todos los niveles
- **kronos:** Vencer enemigo con un sólo golpe
- **rotaldalg:** Desbloquea modo batalla
- **sassmode:** Acelera el juego
- **showtime:** Incredipower infinito para Mr. Incredible
- **smartbomb:** Destruye todo alrededor
- **thedudeabides:** Desactiva todos los códigos activos

EL JUEGO DEL MES

BET ON SOLDIER
Modo Dios

El archiconocido modo dios, presente en muchos juegos, también está disponible en este título, siempre que estés dispuesto a editar el fichero "globals.lua" (como siempre te aconsejamos, realizando antes una copia de seguridad) que está situado en la ruta bet on soldier\mods\bos\script. Ábrelo con un editor de texto y cambia la línea:

SetGodMode(GetCharacterID("Player"),false)

por esta otra línea:

SetGodMode(GetCharacterID("Player"),true)

en el DVD Micromanía



- **uuddlrlrbas:** 25% de salud adicional
- **yournameinlights:** Desbloquea créditos

LOST PLANET EXTREME CONDITION
Despeñando a un Akrid



Tu capacidad para agarrarte a los bordes es una ventaja que te será de gran ayuda a la hora de encargarte de un Akrid. Acércate a un barranco y tírate, agarrándote rápidamente al saliente. El Akrid irá tras de ti pero como no puede agarrarse, caerá y se solucionará tu problema.

M

MEDAL OF HONOR AIRBORNE
Mejores armas



Para disfrutar de estas ventajas tendrás que editar el fichero **"DefaultWeapon.ini"** pero, como siempre te aconsejamos, realizando antes una copia de seguridad. Encontrarás el fichero en la ruta **"UnrealEngine3\MOHAGame\Config"** dentro de la carpeta del juego. Ábrelo con un editor de texto y cambia las siguientes líneas:

- **ExpPointsLevel1=25**
- **ExpPointsLevel2=50**
- **ExpPointsLevel3=100**

por estas otras:

- **ExpPointsLevel1=1**
- **ExpPointsLevel2=2**
- **ExpPointsLevel3=3**

De este modo obtendrás las mejoras en los niveles 1, 2 y 3 de armas con muchas menos bajas.

MEDIEVAL 2 TOTAL WAR
Victoria automática

Aunque ya os hemos ofrecido trucos para este genial juego de estrategia en dos ocasiones, nos quedaban en el tintero otra serie de códigos con ventajas que a buen seguro nos agradecerán



todos sus generales, aún más con las nuevas batallas que les esperan en la reciente expansión «Kingdoms». Lo primero es activar la consola con [º] y después sólo tienes que introducir cualquiera de estos códigos:

- **auto_win "attacker/defender":** Obtienes la victoria automáticamente. Escoge **"attacker"** o **"defender"** según sea tu caso.
- **add_population "nombre ciudad" "x":** Obtienes la cantidad **"x"** de población en la ciudad que indiques
- **Episodio VI, Capítulo 2:** Jango Fett
- **move_character (nombre) x,y:** Mover al personaje (nombre) a las coordenadas x,y
- **add_money (x):** Obtienes cantidad **"x"** de oro
- **toggle_fow:** Elimina la niebla de guerra

P

PIRATAS DEL CARIBE EN EL FIN DEL MUNDO
Más personajes

Completamos la lista de personajes que, a medida que terminas los niveles del juego, puedes desbloquear y disfrutar en este juego de piratas.



- **Gobernador Swann:** Completa el Desafío de Combate en el nivel Pearl vs. Dutchman
- **James Norrington:** Completa el Desafío de Combate en el nivel Tortuga
- **Lian:** Completa el Desafío de Combate en el nivel Singapur
- **Lord Cuttler Beckett:** Completa el nivel Maelstrom
- **Mercer:** Completa la sub-misión Hit-Combo en el nivel Singapur
- **Mistress Ching:** Completa el Jackanismo en el nivel Tortuga
- **Mordillah:** Completa el Desafío Combo en el nivel de la Fortaleza Prisión
- **Pintel:** Completa el nivel Isla Cruces
- **Ragetti:** Completa el Desafío de Combate en el nivel Isla Cruces
- **Sri Sumba Jee:** Completa el Desafío de Combate en el nivel Shipwreck City
- **Tai Huang:** Completa el nivel Batalla Marina
- **Tia Dalma:** Completa la sub-misión Persona Desaparecida en el nivel Tortuga
- **Villanueva:** Completa el Desafío Combo en el nivel Tortuga
- **Will Turner:** Completa el nivel de la Isla de Pelegostos

S

SHREK TERCERO
La tienda de regalos



El mes pasado te sugerimos una larga lista de artículos que puedes comprar en la tienda de regalos del juego, pero aún queda parte del catálogo por desvelar, en concreto modos de dificultad u objetos multijugador. Aquí te los detallamos, con su precio correspondiente:

MODOS DE DIFICULTAD

- **Grimm:** 1.500
- **Charming:** 15.500

OBJETOS MULTIJUGADOR

- **Cíclopes:** 1.500
- **Enanos:** 2.400
- **Mapa Dragon Keep:** 1.350
- **Castillo Dragon Keep:** 1.600

T

TIGER WOODS PGA TOUR 08
Códigos para desbloquear



En la pantalla de Opciones de la última entrega de esta popular franquicia se encuentra la posibilidad de introducir un buen puñado de códigos para desbloquear contenido. Utilízalos según lo que quieras obtener:

- **CLEVELAND:** Desbloquear objetos Cleveland Golf
- **GAMEFACE:** Desbloquear a todos los golfistas
- **GUYSAREGOOD:** Desbloquear objetos Precept
- **INTHEGAME:** Desbloquear objetos EA
- **JANNARD:** Desbloquear objetos Oakley
- **JLINDBERG:** Desbloquear objetos J. Lindberg
- **JUSTDOIT:** Desbloquear objetos Nike
- **JUSTSHAFTS:** Desbloquear objetos Grafalloy
- **LIGHTNING:** Desbloquear objetos PGA Tour
- **MACTEC:** Desbloquear objetos MacGregor
- **MRADAMS:** Desbloquear objetos Taylormade
- **NOTJUSTTIRES:** Desbloquear objetos Bridgestone
- **RIHACHINRIZO:** Desbloquear objetos Mizuno
- **SHOJIRO:** Desbloquear objetos Bridgestone
- **SNAKEKING:** Desbloquear objetos Cobra
- **SOLHEIM:** Desbloquear objetos Ping
- **TENGALLONHAT :** Público cabezón
- **THREESTRIPES:** Desbloquear objetos Buick

TWO WORLDS
Experiencia y niveles



Con lo enorme que es este juego de rol no es de extrañar que tengamos que volver a hablar de él para añadir algunos códigos a los ya conocidos. Activa la consola con la tecla [º] y teclea **"TwoWorlds-Cheats 1"** para activar los trucos. Ya puedes utilizar cualquiera de los siguientes:

- **AddExperiencePoints X:** Añade X puntos de experiencia
- **Create Lockpick:** Crea una ganzúa
- **ec.dbg levelup:** Sube de nivel
- **ec.dbg skills:** Desbloquea todas las habilidades
- **ResetFog:** Muestra el mapa completo

EL TRUCO DEL LECTOR
JADE EMPIRE EDICION ESPECIAL
Derrotar a Sun Li



Aquí tienes un consejo muy útil cuando vayas a enfrentarte al emperador Sun Li: es tan simple como utilizar el estilo contrario al suyo. Por ejemplo, si él utiliza espada, tú debes optar por artes marciales. Si elige artes marciales, mátalo con tu arma o utilizando el Espíritu del Golem de Jade.

Raimundo Galán



Envíanos tus trucos

- Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



La Games Convention 2007, al descubierto

EL PC ARRASA EN LEIPZIG

A finales de agosto cogimos un avión, volamos hasta Alemania y nos empapamos de todas las novedades que el mundo del PC va a presentarte de aquí al año que viene, y son... ¡espectaculares!





















LAS 10 CLAVES DE LEIPZIG

1. **MÁS DE 185.000** visitantes acudieron este año a la Games Convention, una afluencia masiva que confirma la feria de Leipzig como la referencia mundial.
2. **EL PC MÁS POPULAR** Los juegos de PC agrupaban a muchos aficionados, tanto o más que las consolas.
3. **MÁS Y MÁS JUEGOS DE ACCIÓN.** Una avalancha de títulos espectaculares llegarán durante los próximos meses
4. **UN GRAN AMBIENTE.** Sin grandes excesos, tampoco faltaron chicas guapas y animadores que dieron un tono festivo a la feria de Leipzig.
5. **DESPLIEGUE DE MEDIOS.** Los stands ofrecían cómodos puestos y buenos equipos para disfrutar de los juegos.
6. **¡SON ALEMANES Y SE NOTA!** Ese estereotipo de que los alemanes se organizan mejor algo debe tiene de cierto. No hubo líos ni aglomeraciones y, casi, ni colas...
7. **DIRECTX 9 SIGUE AL PIE DEL CAÑÓN.** Los juegos con el más avanzado DirectX 10 y basados en Vista no han sido mayoritarios pero pronto comenzarán a aparecer más y más...
8. **ALGUNOS ILUSTRES PERSONAJES** de la industria se dejaron ver en la feria: Tim Schaffer, (en la foto) pero también Sid Meier o Bill Roper.
9. **¿Y EL HARDWARE?** Tímida presencia la de los grandes fabricantes, pero se presentó la nueva serie "Sidewinder" de periféricos de Microsoft.
10. **LA ESTRATEGIA Y EL ROL ONLINE** fueron los géneros que más atención del público captaron en PC.

Tras la feria de Leipzig, se puede afirmar que estamos asistiendo al nacimiento de una nueva y espectacular generación de juegos para PC

Después de que el E3 haya sido la guía en el mundo de los juegos de PC durante más de una década, 2007 ha marcado el punto de inflexión en que la feria de Los Ángeles ha pasado de referente a, por decirlo de algún modo, un certamen "experimental" en cuanto al anuncio y muestra de novedades. Y ha sido Europa, la vieja Europa, la que ha tomado el relevo como escenario de la mayor exposición a nivel mundial de títulos, novedades e innovación en el universo del PC y, por extensión, del videojuego en general. Leipzig ya mostró en 2006 una firmeza considerable como alternativa al E3. Este año se ha crecido, madurado y pasado a ser la referencia.

¿Qué hemos visto en la Games Convention de Leipzig para ponerla en el trono antes ocupado por el E3? Juegos. Juegos para PC. Brutales, impactantes, explosivos, divertidos pero, sobre todo, nuevos. Nuevos en cuanto a que hablamos de conceptos y diseños explorados hasta ahora sólo tímidamente. Nuevos en cuanto a que implican, de hecho, el nacimiento de una nueva generación, tanto en la tecnología en sí –con DirectX 10 y una calidad gráfica nunca vista– como en el uso exhaustivo de la misma en beneficio de una jugabilidad cada vez más sorprendente e innovadora. Quizá en éste 2007 la cantidad no haya sido abrumadora en las novedades, también en parte porque ya has oído y leído sobre muchos de los juegos que te vas a encontrar en las páginas de este reportaje, pero innovación y calidad, hay a rebosar.

En 2007 no sólo ha dado comienzo en Leipzig una nueva época para las ferias internacionales de juegos para PC. Como ya hemos comentado, ha nacido en la práctica una nueva generación de juegos. No hay vuelta atrás una vez pases la página. Y si crees que sobre el papel todos los títulos de los que te hablamos aquí tienen buena pinta, no te imaginas lo que ha sido probarlos en vivo... Pero no nos tengas envidia. Dentro de muy poco tú también los probarás, pues muchos ya están, de hecho, aquí. No sólo en este reportaje, sino en este mismo número. Prepárate para disfrutar, como nunca imaginaste, con tu PC.

La acción se desata

¡UN ESTALLIDO DE JUEGAZOS!

A la acción de la próxima temporada viene con una fuerza imponente y renovada. Sin duda, el género está en un momento de expansión, basta con ver que etre la gran cantidad de novedades que habrá para la próxima temporada –más que en ningún otro género– se preparan decenas de grandes juegos. Es cierto que parte de este empuje en la acción se debe a la inercia... Sí, la de esas grandes promesas que ya esperábamos y que ahora por fin están a punto de irrumpir... De ellas te hablamos más adelante. Antes de eso, las novedades: Llegan por ejemplo, continuaciones de grandes éxitos, como «Far Cry 2» o «Mafia 2». Y, mientras Windows Vista –y con él DirectX 10– tardan un poco más de lo esperado en asentarse, crece la espectación y las compañías parece que se lo toman con más calma. ¡Tal vez, para crear juegos tan revolucionarios como «Borderlands»!









FAR CRY 2

Compañía: Ubisoft Montreal/Ubisoft · Lanzamiento: Marzo 2007

¡UBISOFT TOMA EL RELEVO! Los chicos de Crytek lo hicieron muy bien con «Far Cry» en 2004, así que el desafío de una segunda entrega es enorme. Pero atento porque este ambicioso proyecto parece superar en todo a su antecesor. Tras su anuncio, apenas un mes antes, nuestras expectativas de verlo en Leipzig fueron más que satisfechas. ¿Será el gran juegazo de acción del año que viene? Puedes apostar a que sí, porque viene con con la libertad de acción, el nivel de interacción y el realismo del «Far Cry» original pero elevado a la enésima potencia.

- **¡ESTARÁ AMBIENTADO EN ÁFRICA!** La historia será algo nuevo que romperá con el primer «Far Cry», pero también te situará en un entorno salvaje y remoto, recreado con un nivel detalle soberbio.
- **¡ESPECTACULARIDAD Y REALISMO EXTREMO!** La tecnología de «Far Cry 2», basada en DirectX 10 será de vanguardia: los gráficos y la interacción con el inmenso entorno de la sabana te harán creer que estás allí.
- **¡UNA JUGABILIDAD DE INFARTO!** Aunque no se ha comentado gran cosa sobre el guión, sabemos que habrá intriga, táctica y acción trépidante. ¡Te enfrentarás a peligrosos mercenarios!

Y ADEMÁS...



PROTOTYPE

¡PODER MUTANTE! Fue la acción más vertiginosa que se dejó ver en la feria. Un juego brutal con el que experimentarás el poder de la mutación.



DEVIL MAY CRY IV

¡TAMBIÉN LLEGARÁ AL PC! Los seguidores de la saga pueden contar con una última entrega de «Devil May Cry» repleta de misterio.



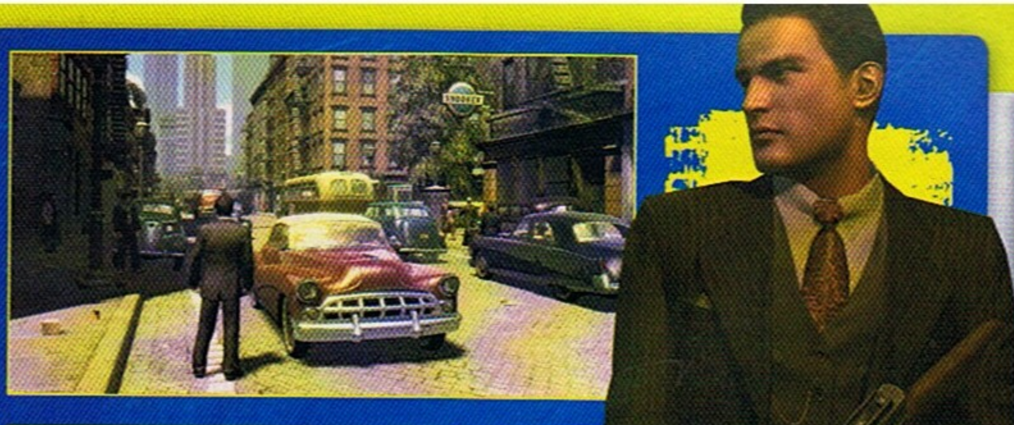
CONFLICT DENIED OPS

OPERACIONES ENCUBIERTAS. En la nueva entrega de la «Conflict» tendrás que encargarte del "trabajo sucio", las misiones más emocionantes.



THE CLUB

¿COMBATIRÍAS POR DEPORTE? Sega te brindará la oportunidad de sumarte a este selecto "club de la lucha" para demostrar tu habilidad.





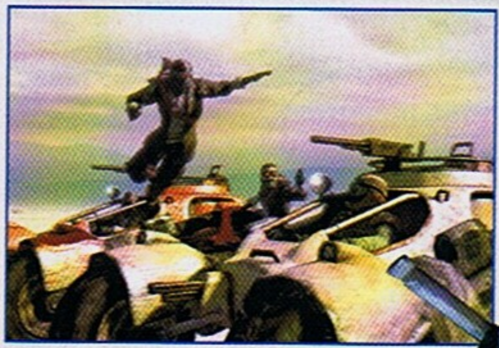


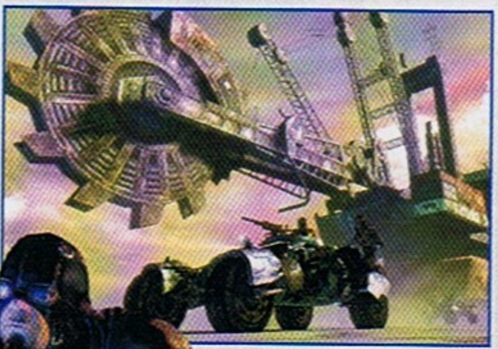
MAFIA II

Compañía: Illusion Softworks/2K Games · Lanzamiento: 2008

LA MEJOR ACCIÓN REGRESA A LOS BAJOS FONDOS. ¡Qué pedazo de anuncio y qué gran noticia! Los aficionados clamaban por una continuación del genial «Mafia» y, por fin, los chicos de Illusion se han decidido. En la feria apenas mostraron unas cuantas pantallas y el vídeo que te ofrecemos en el DVD, pero ya promete ser algo grande. Nos anticiparon un excepcional guión que te introducirá en la mafia, años 40 y 50, en una incierta ciudad de EE.UU. Habrá persecuciones, intriga, traiciones... Y genialidad.

- **¡UNA PRODUCCIÓN DE CINE!** Si te gustan las películas de gánsters más vale que busques tiempo para jugar a «Mafia 2» porque su guión y sus personajes serán auténticamente cinematográficos y tú serás el protagonista de la historia.
- **¡CONQUISTA LAS CALLES!** Aunque creada de la ficción, la ciudad que ambientará «Mafia 2» te rodeará del ambiente "años 40", inmensa y repleta de vida, en ella vivirás emocionantes tiroteos y persecuciones.







BORDERLANDS

Compañía: Gearbox/2K Games · Verano 2008

¡MENUDA SORPRESA NOS DIERON LOS CHICOS DE GEARBOX! Allí en Leipzig, mostraron en primicia la original y explosiva propuesta de su actual proyecto. ¿Quieres saber sus ingredientes? Acción en primera persona, rol que te permitirá personalizar a tu personaje, ciencia-ficción, acción cooperativa en escenarios generados aleatoramente. Aluciante, ¿no?

- **¡PERSONALIZACIÓN TOTAL!** Gearbox ha desarrollado una tecnología revolucionaria de generación aleatoria de misiones, entornos, enemigos, armas y accesorios para personalizar tu personaje.
- **¡ARMAS A CIENTOS DE MILES Y VEHÍCULOS!** No tendrá fin, y podrás jugar online en misiones cooperativas o emprender una campaña individual.



OPERATION FLASHPOINT 2 DRAGON RISING UPDATE

…MULACIÓN BÉLICA. En el ámbito de la ac…ón táctica «Operation Flashpoint 2» es ya …gran esperado. ¡El no va más en realismo!



PARABELLUM

¡PREPÁRATE PARA LA GUERRA! si quieres la paz en un juego de acción directa que fue novedad en Leipzig y seguro que dará que hablar.



MERCENARIES 2 WORLD IN FLAMES

ANTE LA ADVERSIDAD, sus tres protagonistas se superarán combatiendo a todo un ejército. ¡Vaya una pinta que tiene «Mercenaries 2»!

¡UNA REVELACIÓN!

LA ANTICIPACIÓN DE LOS GRANDES DE LA ACCIÓN del a… que viene se dejó sentir en Leipzig de un modo especial. La m… yoría sólo se enseñaron a puerta cerrada pero otros se deja… ver, causando sensación. ¡Vaya 2008 que nos espera!

«Far Cry 2» Enciende la mecha



La gran novedad de acción en Leipzig fue … duda «Far Cry 2». Nos mostraron una demo tecnológica empleando un lanzallamas que nos dejó boquiabiertos y casi, casi chamuscados...

Novedades que trajeron cola



La Games Conventi… estaba dividida en áre… para los visitantes, –c… juegos conocidos– y para los profesionales con primicias... Pero l… colas y la expectación para ver lo más nuevo fueron inevitables.

Primicias al alcance de todos



Los chicos de Illusion Software tenían preparado un vídeo con el qu… dieron a conocer «Mafia 2» a todo el que se acer… có a la feria. Cosa rara e… un juego recién anuncia… do. El vídeo, lo tienes ya doblado en el DVD.

Los alienígenas no dejan de invadirnos



Primero serán alienígenas de «Quake Wars», luego los de «Crysis» y después los de «Blacksite: Area 51», tal como no… contó Mike Jones, productor del juego. Parece… las invasiones alienígena… inundan la acción.

La tecnología más prometedora



Ni un inesperado chip ni el nuevo motor gráfico de Carmack se dejaron ver por Leipzig. Pero la tecnología de «Borderlands» nos augura juegos de conte… nido inagotable. ¡Esto s… que es innovar!

Totalmente renovado



Complicaciones en el desarrollo o nuevos planteamientos han retrasado algunos juegos... El de «Timeshift» es especial, ha sido completamente rediseñado y el aspecto final es mucho, mucho mejo…













CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

➲ Compañía: Infinity Ward/Activision ➲ Lanzamiento: Noviembre 2007

SI ES QUE... ¿DÓNDE IBA A ESTAR MEJOR LA ACCIÓN BÉLICA QUE EN PC? Tras la gran noticia de la vuelta de «Call of Duty» al PC, su cuarta entrega se ha convertido en uno de los títulos más esperados. Tras la muestra que Infinity Ward dio en Leipzig de él, te aseguramos que es uno de los imprescindibles de este Otoño. Ambientado en nuestros días, recreará la guerra moderna con un impacto visual y sonoro que jamás se ha visto en el género. «Call of Duty 4» sacudirá tus sentidos con una descarga total de adrenalina.

➲ ¡ES LA GUERRA Y HEMOS ESTADO EN ELLA! Ya teníamos ganas de echarle el guante a «Call of Duty 4». En Leipzig, tuvimos la oportunidad de probar en multijugador y te aseguramos que es algo imponente, sobrecogedor...Una guerra moderna a tu alrededor.

➲ ¡PONTE A CUBIERTO! Si cuentas con un ordenador actualizado, –no creas que no hará falta un maquinón– y un buen conjunto de altavoces, verás y escucharás caer las bombas a tu alrededor. ¡Es una pasada!

➲ ¿REALISMO DE CINE? Sí, no creas que es un contransentido porque el juego mantendrá el estilo cinematográfico de la serie, –basado en scritps– pero con un realismo inédito.

Y ADEMÁS...



¡LO QUE HAGA FALTA! Sabemos que tampoco saldrá este año, pero ya llegará... Sigue siendo uno de los juegos más esperados de la acción.



UNA EPOPEYA DE CINE. En noviembre, podremos disfrutar de esta adaptación coincidiendo con la peli de acción y fantasía medieval.



¡LA PRÓXIMA OLEADA! Parece que la invasión alienígena de «Blacksite» está muy próxima, con acción a raudales y un ritmo frenético.



YA NOS IMPRESIONÓ el año pasado y seguiremos esperándolo con impaciencia un poquito más, porque puede revolucionar la acción bélica.







UNREAL TOURNAMENT III

➲ Compañía: Epic Games/Midway ➲ Lanzamiento: Noviembre 2007

EL «UNREAL» MÁS ESPERADO VA A SER UNA REVOLUCIÓN. Los chicos de Epic Games le han sacado todo el partido a su "Unreal Engine 3.0" y tienen su última criatura ya casi a punto y es genial... ¿Cuanto tiempo llevamos esperándolo? Da igual, te aseguramos va ha la pena la espera porque «Unreal Tournament III» va a reunir a miles de jugadores en la Red. Nada más verlo, te quedas seducido por unos gráficos abrumadoramente espectaculares, con un barroco despliegue de detalles y efectos. Súmale, por supuesto, la adictiva jugabilidad de la serie y unas cuantas novedades originales. ¿Te hace falta más?

➲ **¡UNO DE LOS GRANDES DEL OTOÑO!** «Unreal Tournament III» va a ser uno de los juegos que inauguren una nueva generación de la acción en PC. En la serie, introducirá un buen puñado de vehículos y un arsenal evolucionado.

➲ **Y SEGUIRÁ CRECIENDO,** porque introducirá herramientas para la fácil creación de mods y mapas, con los que muchos aficionados esperan ya ponerse manos a la obra.





ENEMY TERRITORY QUAKE WARS



➲ Compañía: id/Splash Damge/Activision ➲ Septiembre 2007

«QUAKE» INVADIRÁ LA RED. No nos recuperamos de invasores alienígenas, pero mientras sea con propuestas como la de «Quake Wars» estaremos encantados de darles la bienvenida que merecen. Ofrece batallas en partidas cooperativas con una acción desbordante para los más hábiles del combate online.

➲ **¡DOS BANDOS EN EQUILIBRIO!** Elige el tipo de soldado que prefieras, –ingeniero, fusilero, médico, comando– para contribuir a la victoria. Especialización y cooperación serán las claves.

➲ **¡GESTIÓN DE SUMINISTROS!** Podrás solicitar ataques aéreos, construir defensas, dispositivos de vigilancia, llevar blindados...



CLIVE'S BAKERS JERICHO

¡PASARÁS MIEDO! Es la creación española más brillante del momento y ya puedes empezar a temblar porque «Jericho» es terrorífico.



HALF-LIFE 2 THE ORANGE BOX

¡LLEGA EL PACK DEL AÑO! El Segundo Capítulo de «Half-Life 2 Episodes», «Portal» y «Team Fortress 2»... ¿Hace falta decir más?



KANE & LYNCH: DEAD MEN

¿EL CRIMEN SERÁ PERDÉRSELOS? Estarán pronto en libertad condicional. Vamos, a condición de que el juego sea tan bueno como parece.

EXPLOSIÓN INMINENTE

ES UN MOMENTO CRUCIAL EN LA ACCIÓN. Las novedad[es] de este año no eclipsaron los grandes juegos que ya espe[rá]bamos con impaciencia. Ahora es cuando la mayoría de el[los] sale... ¡Vaya otoño, qué concentración de juegazos!

Novedades ya jugables



◀ Cualquier aficionad[o] que pudiera acercars[e] la feria pudo deleitars[e] con los juegos de acci[ón] más esperados y espe[c]taculares... Allí estaba[n] «Crysis» o «Call of Du[ty] 4», accesibles para quien quisiera jugar.

Muchos, muchos juegos de acción



◀ Gran parte de los jue[gos] gos que pudieron jugars[e] en Leipzig acaban de sa[lir] o salen de aquí a final d[e] año... Y como muchos venían y retraso y la concentración ha sido tremenda, se contaban por decenas y decenas.

¿Qué falta originalidad? ¡De eso nada!



◀ Los juegos originale[s] no faltaron en Leipzig. Uno de los más inmediatos y que pudieron jugarse fue «Portal» –integrado en «The Orange Box»– Prepára[te] para los puzles lógicos más sorprendentes.

Acción multiplataforma



◀ «Stranglehold», «Call of Duty 4», «UTIII» y muchos más salen e[n] varias plataformas a la vez. Otros como «Gear[s] of Wars» nos llegan más tarde, pero seguir[án] habiendo grandes juegos exclusivos de PC.

MUY PRONTO EN TU PC



➲ **CRYSIS.** Hace años que un juego no despierta la expectación que ha logrado «Crysis» y es que lo tiene todo para convertirse en la próxima referencia de la acción. Realismo brutal, un guión que engancha, una jugabilidad extrema y detalles originales. Este 2007 va a ser recordado como el año en que salió «Crysis», ya lo verás.

➲ **SPLINTER CELL. CONVICTION.** También muy pronto nos llega la nueva aventura de Sam Fisher, con acción, sigilo y novedades en la saga.

➲ **TURNING POINT. THE FALL OF LIBERTY.** America invadida por los nazis, una historia alternativa que promete acción a tope.

➲ **F.E.A.R. PERSEUS MANDATE.** ¡Llega la expansión más terrorífica!

Estrategia con solera

¡VUELVEN LOS CLÁSICOS!

La estrategia, un género emblemático en el PC, ha acaparado el protagonismo en Leipzig con propuestas realmente espectaculares. Por una parte hemos confirmado lo que ya sabíamos, –que «Starcraft II» es alucinante– y, por otra, nos hemos llevado algunas sorpresas, como la nueva entrega de la serie «Total War». Lo más destacado sin embargo fue la significativa ausencia de títulos originales entre los grandes juegos en desarrollo y es que casi todos los "bombazos" han sido continuaciones de grandes sagas clásicas. Por supuesto, no nos vamos a quejar de poder disfutar de una nueva entrega de la serie «Empire Earth», y menos cuando tiene la pinta que tiene, pero, la verdad, nos habría gustado que más compañías se hubieran arriesgado con nuevas ideas y licencias, que "no sólo de continuaciones vive el aficionado a la estrategia..."











STARCRAFT II

Compañía: Blizzard/Vivendi Lanzamiento: Sin determinar

EL REGRESO DE UNA SERIE LEGENDARIA. Este es sin duda uno de los juegos de estrategia más esperados del momento, la continuación de uno de lo mejores juegos de todos los tiempos que revolucionó la estrategia y que incluso hoy en día, diez años después de su lanzamiento, sigue siendo uno de los títulos más jugados de la red. ¿Estara «Starcraft II» a la altura de este enorme legado? Pues es muy pronto para decirlo, pero si hemos de juzgar por lo que hemos podido ver en Leipzig, Blizzard tiene la cosa muy bien encarrilada.

- **CON LOS MISMOS PROTAGONISTAS.** Las razas bajo tu control serán las mismas del original: humanos, protoss y zerg, pero el juego incluirá un montón de nuevas unidades para cada una de ellas, así como nuevos héroes y, por supuesto, una nueva historia.
- **¡TECNOLOGÍA RENOVADA!** El juego promete ser sencillamente espectacular, con una impresonante tecnología 3D y un enorme nivel de detalle, pero conservndo el genial sistema de control del original.
- **¡AL ASALTO DE LA RED!** Todo el apartado multijugador sufrirá un profundo lavado de cara, con nuevas opciones, modos de juego y posibilidades.

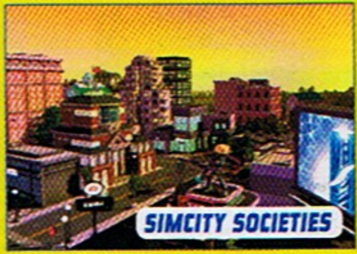
Y ADEMÁS...



GUERRA EN LA GALAXIA. Los creadores de «Star Wars: El Imperio en Guerra» vuelven con un juego de estrategia a nivel galáctico.



ESTRATEGIA CLÁSICA. El próximo bombazo de FX te invita a protagonizar espectaculares batallas entre los mejores ejércitos de la época clásica.



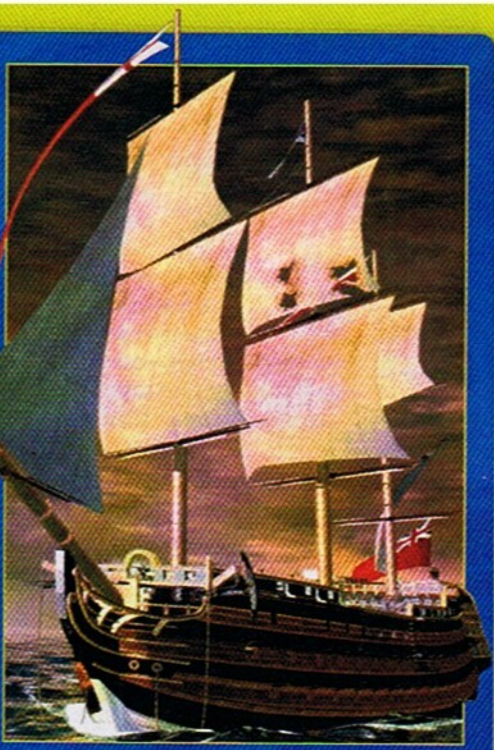
CONSTRUYE TU CIUDAD. No sólo podrás elegir qué edificios poner en tu ciudad, sino que también personalizarás la cultura de su sociedad.



CAMBIO DE ESCENARIO. La serie abandona la 2ª Guerra Mundial para llevarte a combatir unas hipotéticas batallas en plena Guerra Fría.







EMPIRE. TOTAL WAR

➲ Compañía: Creative Assembly/Sega ➲ Lanzamiento: 2008

LA GUERRA TOTAL LLEGA AL MAR. Una de las sorpresas de la feria ha sido el anuncio de la nueva entrega de la serie «Total War». El juego, que al parecer lleva más de un año en desarrollo en los estudios de Creative Assembly, trasladará la acción hasta el siglo XVIII y tendrá como principal novedad la inclusión por primera vez en la serie de unos espectaculares combates navales en 3D. Con un acabado gráfico de lujo, este será sin duda uno de los juegos de estrategia que más darán que hablar en los próximos meses.

- ➲ **¡A TODA VELA!** En «Empire. Total War» podrás crear y dirigir tus propias flotas en impresionantes combates navales que se desarrollarán en tiempo real.
- ➲ **¡UNA ÉPOCA DE CONFLICTOS!** La serie avanza en el tiempo y llega al siglo XVIII, o lo que es lo mismo, a la Revolución Industrial, la Guerra de la Independencia Norteameticana, las luchas por el control de los mercados orientales... Apasionante, ¿verdad?







EMPIRE EARTH III

➲ Compañía: Mad Doc/Sierra ➲ Lanzamiento: Otoño 2007

DOMINA LA HISTORIA. Llevábamos tiempo con ganas de ponerle las manos encima a la nueva entrega de esta fantástica serie y por fin hemos podido hacerlo. Muchas de sus características clásicas están ahí, empezando por la posibilidad de llevar a tu imperio desde la prehistoria hasta el futuro lejano, pero también habrá abundantes novedades que seguro sorprenderán a la legión de seguidores de la serie.

- ➲ **¡MÁS DIRECTO, MÁS JUGABLE!** El sistema de juego se simplificará, con menos recursos y épocas, para conseguir una jugabilidad más ágil.
- ➲ **CONQUISTA EL MUNDO.** La campaña individual se desarrollará sobre un mapamundi en el que te podrás mover con total libertad.



UERRA POR TURNOS. Basado en una novela rusa de ciencia-ficción, se trata de un interesante juego de estrategia por turnos.



SIEMPRE KANE. El líder de NOD vuelve a la carga en la primera expansión de este espectacular juego de estrategia.



TECNOMAGIA Estrategia en tiempo real ambientada en un futuro cercano en el que la magia y la tecnología se dan la mano.

DOMINIO DE LAS SAGAS

¡LA ESTRATEGIA CUMPLE TUS DESEOS! Veníamos pidien una continuación aquí, tal novedad en la serie de allá. ¡Y n han hecho caso! Tal vez eches de menos títulos nuevos, pero ahora, las compañías insisten más en las series que funciona

¿Superación imposible?



◄ Para muchos, durante once años el multijugador de «Starcraft» ha seguido vigente. No había nada igual, pero ya va siendo hora de darle un relevo y, te lo aseguramos, «Starcra II» está a la altura.

The Creative Assembly se hace a la ma



◄ Nos lo dijo él, Mike Simpson, responsable del proyecto «Empire. Total War». Con la próxima entrega de la serie llegan por fin las batallas navales tan anheladas por los fans de la serie «Total War».

¡Lo que nos gusta!



◄ No era la primera ve que nos mostraban «El Universo en Guerra». Pero, desde luego, en la demo que nos hizo allí en Leipzig su productor Chris Ainsworth, el jueg ha mejorado mucho... ¡No le pierdas la pista!

Leipzig en conflicto



◄ Antes del reciente lanzamiento de «World in Conflict», en Leipzig stand del juego fue uno de los más populares. Todos querían echar un partida multijugador y aniquilar al contrario con "la bomba".

MUY PRONTO EN TU PC



- ➲ **WORLD IN CONFLICT.** Ya está disponible y no podemos dejar de recordarte que es uno de los títulos de estrategia del año. ¡Qué gran juego han creado los chicos de Massive! No te pierdas la review que llevamos este número.
- ➲ **FANTASY WARS.** Estrategia por turnos y una campaña con los orcos, humanos y elfos. ¡Una apuesta segura!
- ➲ **THE SETTLERS. CONSTRUYE TU IMPERIO.** ¡Qué manera de evolucionar! «The Settlers» regresa con el mejor juego de la serie, así de sencillo más accesible y vistoso.
- ➲ **AGE OF EMPIRES III. THE ASIAN DYNASTIES.** Uno de los grandes de la estrategia visita Oriente. ¿A que ya quieres jugar?
- ➲ **HEROES OF M&M. TRIBES OF THE EAST.** Más orcos, los de las tribus del Este, se suman a la batalla en este chollazo de expansión autojugable.

Guerra en el rol online

EL CAMPEÓN VS LOS ASPIRANTES

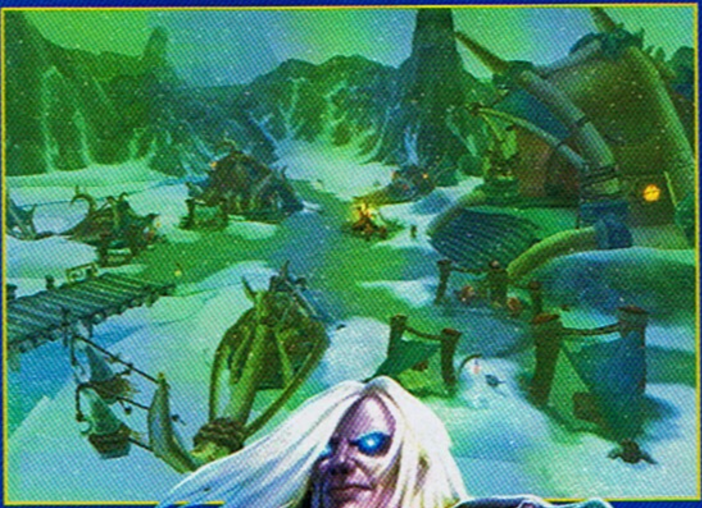
El título más esperado de la feria en cuanto a juegos de rol online era, por supuesto, la segunda expansión de «World of Warcraft», que por primera vez se presentaba masivamente de forma jugable. El comentario de todos los que la probaron (incluyéndonos a nosotros, claro) es que con productos como éste al universo de «WoW» le queda mucha guerra por dar. Una guerra, eso sí, en la que no le van a faltar contendientes de peso, y es que también hemos tenido ocasión de probar en Leipzig algunos juegos que amenazan con presentar una seria batalla al coloso de Blizzard. «Age of Conan», con su espectacular sistema de combate, «Warhammer Online», con su fantástica ambientación, o el esperado «Tabula Rasa» de Richard "Lord British" Garriott, son títulos que prometen convertir a los juegos de rol online en un apasionante campo de batalla los próximos meses.





- **¡NUEVAS TIERRAS!** En esta expansión se abrirán por fin las heladas tierras de Northtrend, hogar del Rey Lich. Todo un nuevo continente cargado de contenidos para que tus aventuras no se detengan.
- **MÁS NIVELES DE EXPERIENCIA** El nivel máximo de experiencia pasará de 70 a 80, con todo lo que ello conlleva en términos de nuevas habilidades, objetos y enemigos.
- **PERSONAJES DE OTRA CLASE** Una de las principales novedades de la de la expasión será la introducción de una nueva clase de personaje común para Horda y Alianza: el Deah Knight.







WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING

Compañía: Blizzard/Vivendi **Lanzamiento:** Sin determinar

SIGUE LA GUERRA EN AZEROTH. Con más de nueve millones de usuarios en todo el mundo el fenómeno «World of Warcraft» ha roto todos los registros habidos y por haber en cuanto a juegos de rol online, por eso, no es de extrañar que su segunda expansión, «Wrath of the Lich King», haya generado una tremenda expectación. No esperes, desde luego, ninguna novedad revolucionaria, pero con sus nuevos territorios, clases de personaje, profesiones, objetos, enemigos y más niveles de experiencia disponibles, esta expansión asegura que al juego de rol online por excelencia todavía le queda mucha guerra por dar.









AGE OF CONAN HYBORIAN ADVENTURES

➲ Compañía: Funcom/Eidos ➲ Lanzamiento: Marzo 2008

EL ROL ONLINE MÁS BÁRBARO. ¿Podría haber una ambientación más adecuada para un juego de rol online que el universo de Conan el Bárbaro? La era Hyboria, con sus interminables guerras y su tenebroso enfoque de la magia es el caldo de cultivo perfecto para un juego de dimensiones épicas. añádele un sistema de juego muy original centrado alrededor de la acción y los combates y el resultado es un título llamado a dar mucho que hablar.

➲ ACCIÓN, ACCIÓN Y MÁS ACCIÓN. Todo el sistema de juego girará alrededor de la acción, con un sistema de combate revolucionario en el que tendrás que ejecutar cada ataque de manera individual.

➲ ¡MENUDA PINTA! El motor gráfico del juego promete ser espectacular, con un nivel de realismo pocas veces visto en un juego de este tipo.

➲ Y EN CASTELLANO Textos y voces están siendo traducidos.







WARHAMMER ONLINE AGE OF RECKONING

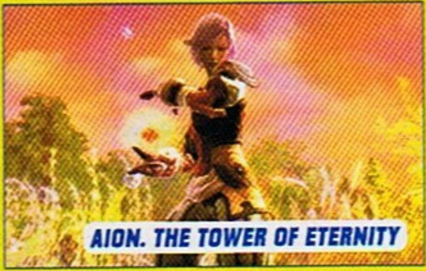
➲ Compañía: Mythic ➲ Lanzamiento: 2008

POR EL IMPERIO! Con la experiencia acumulada en el desarrollo de «Dark Age of Camelot» los chicos de Mythic preparan un nuevo juego de rol online ambientado en uno de los universos de fantasía más atractivos, el de "Warhammer". Nosotros lo hemos podido probar en su fase de beta y os aseguramos que el juego es tan prometedor como parece

➲ ¡LUCHA SIN CUARTEL! Incluirá un novedoso sistema de combate entre reinos con PvP y PvE a partes iguales.

➲ SEIS FACCIONES PARA ELEGIR. Podrás optar entre el Imperio de los humanos, los ejércitos del Caos, los Enanos, los Pielesverdes (Orcos y Goblins), los Altos Elfos y los Elfos Oscuros.

Y ADEMÁS...



AION. THE TOWER OF ETERNITY

ROL DIVINO Participa en un conflicto épico en el que ángeles y demonios lucan sobre los cielos del mundo de Aion.



TABULA RASA

VUELVE LORD BRITISH El creador de la serie «Ultima» vuelve con un prometedor juego ambientado en un lejano futuro.

MUY COMPETITIVO

EL PANORAMA DEL ROL ONLINE ESTÁ QUE ARDE. ¿Habrá jugadores para habitar todos los mundos persistentes que están por llegar? Desde luego, calidad y diversidad para elegir sí que tendrán. El rol online sigue con una imparable expansión.

Todos esperan al Rey Brujo



◀ La próxima expansión de «World of Warcraft» captó toda la atención de los aficionados y de la prensa en Leipzig. Tras la conferencia, aquellos jugadores que hicieron cola pudieron probarlo "in situ"

GOA se dio a conocer con el público



◀ En el abarrotado stand de la compañía podías jugar al esperado «Warhammer Online», que será uno de los grandes de 2008. GOA también nos prepara una nueva expansión de «Dark Age of Camelot».

Batallas masivas y rol online



◀ Que esté inspirado en el cómic de "Conan" ya sería un buen motivo para fijarse en él. Pero es que «Age of Conan» es mucho más ambicioso... ¿Sabes lo último? ¡Asedios a fortalezas y batallas masivas online!

Un décimo capítulo en la Tierra Media



◀ También «El Señor de los Anillos Online» estuvo de actualidad en Lepzig con el lanzamiento de la última actualización: «La Ciudad de los Reyes» que incluye un considerable nuevo contenido.

MUY PRONTO EN TU PC

➲ RICHARD GARRIOTT'S. TABULA RASA. Hemos esperado largo tiempo la aparición de «Tabula Rasa» y es ahora, este otoño, cuando llega. Sin duda es un firme candidato para disputarle el puesto a «World ofWarcraft». Pero, sobre todo, es una alternativa a lo que ofrece el género con un sugerente entorno de ciencia-ficción y una jugabilidad repleta de acción.

➲ GUILD WARS. EYE OF THE NORTH. No es que esté pronto, es que puede estar ya en tu PC si no has decidido no esperar a leer la review que te ofreceremos el mes que viene. La primera expansión no autojugable de «Guild Wars» te lleva a las frías tierras del Norte e introduce, por primera vez en la serie, el juego en mazmorras y un motón de contenido.



¡Y que viva el gran Rol!

MÁS ALLÁ DE LA FANTASÍA

Desde hace ya varias temporadas, el mundo del Rol, que pasó una época de penurias importante, se convirtió en uno de los géneros en auge, por calidad, cantidad e innovación, en el universo del PC. La Games Convention de Leipzig nos ha permitido comprobar que, afortunadamente, durante 2008 la tendencia se mantendrá, y a un nivel que puede incluso superar las mejores expectativas. Desde la presentación en sociedad del esperadísimo «Fallout 3», que ha dejado de ser una quimera para los roleros de todo el mundo para convertirse en una explosiva realidad, hasta continuaciones de juegos tan interesantes como «Sacred: Fallen Angel», pasando por otro deseado como «Hellgate London», los aficionados al rol ya nos estamos frotando las manos deseosos de echarle el guante a tanta maravilla. ¡Ve haciéndoles sitio en tu estantería!





- ¡¡INCREÍBLE AMBIENTACIÓN Y REALISMO! La sensación de desolación, de estar verdaderamente metidos en un mundo arrasado y el guión, te harán vivir el rol como nunca lo habías soñado.
- ¡GRÁFICOS QUE TE DEJAN CON LA BOCA ABIERTA! Imagina un «Oblivion» futurista e irás por buen camino. ¡Será algo alucinante!



FALLOUT 3

Compañía: Bethesda Softworks/2K · Lanzamiento: 2008

LA GRAN PROMESA DEL ROL para 2008 fue uno de los títulos más impactantes de toda la Games Convention. Han pasado años desde que los rumores sobre una tercera entrega de la serie «FallOut» inundaran los mentideros del rol en todo mundo, hasta que Bethesda ha tomado cartas en el asunto. Heredero en su tecnología gráfica del apabullante «Oblivion» y ambientado en un universo postnuclear, promete ser uno de los grandes del próximo año.







HELLGATE LONDON

Compañía: Flagship Studios/Namco/E.A. · Lanzamiento: Octubre 2007

ESPERADO DESDE HACE MESES, y deseado como pocos, al ser sus responsables los creadores de la serie «Diablo», «Hellgate London» ya estaba completamente operativo en la Games Convention y empezó a cumplir gran parte de sus promesas. Diversión, adicción, una ambientación excelente y, sobre todo, una jugabilidad a prueba de bombas. Mezcla de acción y rol, situada en un Londres futurista arrasado por una invasión demoníaca, te enganchará a la pantalla de tu ordenador a la que te descuides, pensando: "sólo una quest más..."

Y ADEMÁS...



SACRED 2: FALLEN ANGEL

Compañía: Ascaron · Lanzamiento: 2008

LA APARICIÓN DE «SACRED», hace unos años, convirtió al juego de Ascaron en uno de los herederos del espíritu «Diablo» en el mundo del rol. Su continuación mejorará en todo al original, desde los gráficos hasta las "quests", los ciclos de día y noche y los personajes, para ofrecer una aventura realmente explosiva.

Mejor que en el cine

AVENTURAS PARA SOÑAR

No acaba de despegar, al menos en cuanto a cantidad, el que fuera uno de los géneros clásicos de todos los tiempos en PC. Pero, amigo... ¡qué juegazos vienen, aunque su número sea escaso! No podemos dejar de mencionar algo que, cada vez, se hace más evidente en el mundo de la aventura, y es la enorme influencia que el cine va teniendo en el género. Desde adaptaciones directas de películas de –presumible– éxito, hasta diseños claramente inspirados en el cine de acción y terror (léase el nuevo «Alone in the Dark»), el mundo de la aventura quizá no pueda presumir a lo largo de 2008 de ser el más prolífico, pero tras lo visto en Leipzig, te podemos segurar que sí podrá hacerlo en cuanto a la calidad de sus representantes, algunos con visos de auténtica "delicatessen". Vamos, que no te los vas a poder perder.

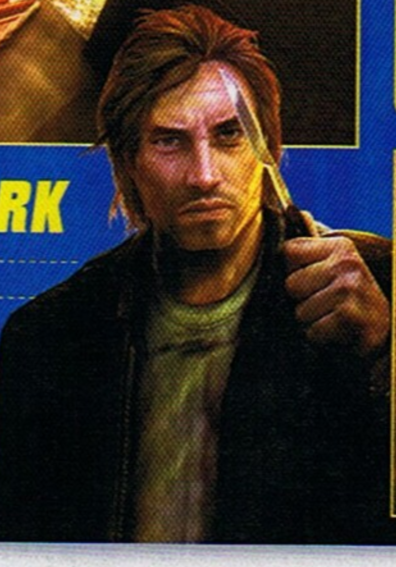




➲ **¿ES UNA PESADILLA O ES REAL?** En Eden han intentado crear un universo de juego tan real, que te provocará hasta pesadillas.

➲ **UN NUEVO SENTIDO DE LA NARRACIÓN.** El nuevo «Alone» dividirá su acción en capítulos que, a la manera de las series de T.V., te dejará en vilo al final de cada uno, para que no puedas parar de jugar.

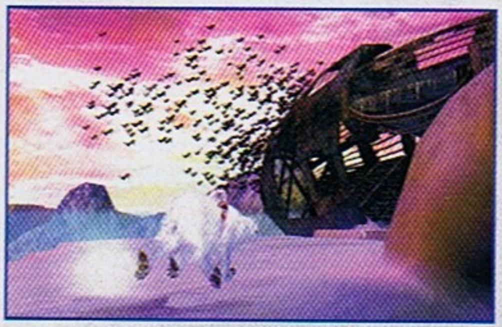




ALONE IN THE DARK

➲ **Compañía:** Eden Games/Atari ➲ **Lanzamiento:** 2008

¿CREES QUE EL INFIERNO SE PUEDE DESATAR EN NUEVA YORK? Y más concretamente en Central Park. Si no lo crees posible da igual, el nuevo «Alone in the Dark» se encargará de convencerte. Más aventura, en su nuevo diseño, que "survival horror", con un guión espeluznante, una acción totalmente cinematográfica y el retorno de Edward Carnby –¿te parece extraño?– en pleno siglo XXI en N.Y., el renacimiento de una de las series míticas en PC promete dejarte con la boca abierta.







LA BRÚJULA DORADA

➲ **Compañía:** Shiny/SEGA ➲ **Lanzamiento:** Finales 2007

ADAPTACIÓN OFICIAL DE LA PELÍCULA DEL MISMO NOMBRE, inspirada a su vez en la novela «The Golden Compass», de Philip Pullman, «La Brújula Dorada» es uno de esos juegos que huelen a éxito seguro entre el gran público. Narra las aventuras de Lyra, la protagonista de la historia, acompañada por su oso Lorek y un pequeño fauno, en un mundo helado, donde una brújula mágica es capaz de descubrir la verdad en el corazón de los hombres, lo que la convierte en un arma deseada por malas manos.

Y ADEMÁS...



EVERLIGHT

➲ **Compañía:** The Games Company ➲ **Lanzamiento:** 2007

AL ESTILO MÁS CLÁSICO DEL GÉNERO, con una historia dominada por la fantasía, casi 30 personajes distintos, hadas, magia, bosques encantados y aldeas hechizadas, «Everlight» es una de las apuestas seguras para los aficionados de toda la vida a la aventura. A destacar su ambientación y su calidad gráfica.

Simulación de altura

DUELO EN LAS NUBES

Con la honrosa excepción del esperado «Train Simulator 2», el resto de novedades del género que hemos podido ver en la feria han sido simuladores de vuelo. El más destacado, sin duda, ha sido el prometedor «Storm of War», la "gran esperanza blanca" del género, pero también estaban allí la expansiones de «FS X», «Acceleration», y de «IL-2», «1946». Tras verlos todos y comprobar su enorme calidad, nos atrevemos a decir, si nos permitís el juego de palabras, que después de mucho tiempo la simulación vuelve a levantar el vuelo.





TRAIN SIMULATOR 2

Compañía: Microsoft · Lanzamiento: 2007

VUELVE A LA VÍA Hace algo más de tres años los aficionados a la simulación tuvieron que sufrir la cancelación del esperado «Train Simulator 2». Ahora, por fin, Microsoft ha confirmado que el proyecto está de nuevo en desarrollo desde prinpios de año, nada menos que con la misma tecnología de «Flight Simulator X», y que saldrá bajo su nuevo sello "Games for Windows".

TRENES DE ALTOS VUELOS El motor de «Flight Simulator X» aprovecha al máximo las posibilidades de DirectX 10 y promete un acabado gráfico espectacular para el juego.

CUMPLE LA NORMA El sello Games for Windows garantiza que será 100% compatible con XP y Vista y con el pad de Xbox.

Deportes sin riesgo

UNA APUESTA SEGURA

Como suele ser habitual en todas las ferias de los últimos años, los juegos deportivos no han brillado precisamente por su originalidad. Una vez más hemos asistido al esperado desfile de las nuevas entregas anuales de series consagradas como «FIFA», «Pro Evolution Soccer», «Total Club Manager» o «NBA Live». Los juegos, eso sí, han sido francamente prometedores, pues todos ellos superaban con creces los excelentes niveles marcados por las entregas anteriores pero, la verdad, no hubiera estado de más alguna cara nueva.





TOTAL CLUB MANAGER 08

Compañía: EA · Lanzamiento: 2007

MÓNTATE TU EQUIPO La nueva entrega de esta serie clásica de simuladores de gestión futbolística llegará con más equipos, ligas y competiciones que nunca, tanto en general como específicos para cada país, pero también traerá un montón de novedades de todo tipo que sin duda harán furor entre los aficionados al género, entre ellas un interfaz personalizable, un nuevo editor de estadios o un sistema para ojear jugadores sin el que no podrás averiguar sus estadísticas reales.

REPLETO DE CONTENIDO El número de ligas, jugadores y competiciones crecerá exponencialmente con respecto a anteriores entregas.

JUEGA A TU GUSTO Podrás personalizar totalmente el interfaz eligiendo los datos a mostrar.

Velocidad al rojo vivo

TUNING EXTREMO

Un año más la tendencia del género la marcan el tuning y las carreras urbanas, aunque las dos grandes series de este especial subgénero coinciden en sus últimas entregas, «Need for Speed ProStreet» y «Juiced 2», en abandonar los escenarios underground en favor de planteamientos más realistas con competiciones organizadas totalmente legales.

Pero la velocidad no se acaba ni mucho menos en el tuning y la mejor prueba de ello la pudimos ver en el esperadísimo «Sega Rally», un fantástico juego que traslada a nuestros días todo el espíritu de la inolvidable máquina recreativa del mismo nombre y que pudimos probar en la feria por primera vez. Otros títulos, como el inminente «MotoGP 2007» o la nueva entrega de la serie «SuperBikes» nos permitieron comprobar que el género goza en PC de un estupendo estado de salud y cuenta con un futuro muy prometedor.



NEED FOR SPEED PROSTREET

Compañía: EA · Lanzamiento: Nov. 2007

CAMBIO DE RUMBO La serie abandona el enfoque underground de las últimas entregas para sustituirlo por una aproximación más moderna y realista que seguro provocará más de una reacción entre sus seguidores. En vez de huir de la policía tendrás que participar en competiciones oficiales por todo el mundo, mientras tuneas tu coche hasta convertirlo en la máquina de carreras definitiva.



Y ADEMÁS...



SEGA RALLY

EL REGRESO MÁS ESPERADO El juego que revolucionó las máquinas recreativas hace más de diez años volverá totalmente renovado prometiendo una jugabilidad sin rival en su género.



JUICED 2

EL TUNING MÁS SALVAJE Coches personalizados, velocidad punta y música a la última en un juego que amenaza con superar el listón marcado por la fantástica primera entrega de la serie.

ESPERA SÓLO LO MEJOR

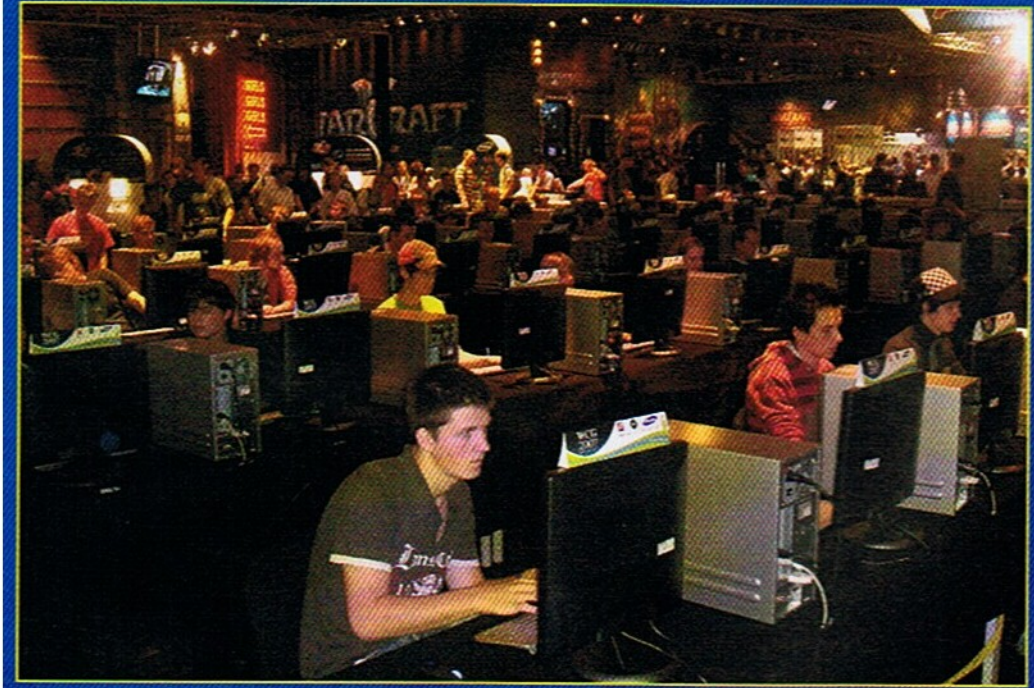
Los juegos de PC crecen en calidad

Al concluir la extraña experiencia de un E3 muy modesto y con pocas novedades, para saber lo que el futuro nos auguraba con más exactitud, todas las miradas estaban puestas en Leipzig. Y, ¿sabes qué? no nos ha defraudado.

Lo cierto, es que la Games Convention de no es –ni pretende ser– una alternativa al E3. La de Leipzig, es una feria destinada, sobre todo, al gran público y buena parte de su espacio lo ocupaban juegos ya disponibles... Pero ¿Y el futuro?.

Estaba ahí, por supuesto, sólo había que ir para asomarse... Un futuro brillante y muy prometedor, créenos, digan lo que digan por ahí te digan. Es cierto que la cantidad de novedades desveladas este año ha sido considerablemente menor al de temporadas anteriores. Pero es que, en 2008, lo que vamos a poder jugar son juegos con un nivel de calidad altísimo... Los juegos mediocres no compensan. Sólo lo mejor logra éxito y esa lección parece bien aprendida.

Además, si el año pasado anticipábamos la llegada de Windows Vista y DirectX 10, será en los juegos ahora en desarrollo cuando veremos mejor los resultados. Mientras tanto, prepárate para un final de año apoteósico, en el que coinciden los grandes juegos que veníamos esperando y alguno más.



▲ La tecnología no ha tenido un impulso muy notable en los juegos de PC de 2007, pero lo cierto es que los frutos de esa renovación tecnológica, –aún pendiente de Windows Vista y de DirectX10– llegará muy pronto. Para empezar, aquí está «Crysis».



▲ ¿Pocas novedades? Puede, pero es que vaya con las que había, «Far Cry2», «Starcraft 2», «Empire. Total War»...



▲ ¡Un gran escaparate! No hay mejores testigos que los aficionados y alrededor de los juegos de PC, se agolpaban el mayor número de ellos.

LAS ÚLTIMAS PROMESAS DE 2008

NO LLEGARÁN HASTA EL AÑO QUE VIENE, pero ya han dejado claro que van a por todas. Vienen a sumarse a títulos como «Spore», «Brothers in Arms» o «Assassin's Creed» que ya conocíamos y con los que coincidirán en 2008, ¿Te haces una idea del año que nos espera?



▲ Un nuevo «Far Cry» está en marcha y Ubisoft se ha tomado muy en serio superar al original respetando su estilo.



▲ Sólo «Starcraft» puede superar a «Starcraft» y la segunda entrega es mucho más que un título renovado, ya lo



▲ La propuesta más sorprendente de toda la feria, acción con vehículos, armas, misiones y escenarios ilimitados...



▲ Para los chicos de Bethesda, su «Oblivion» no será nada comparado con la ficción post-apocalíptica de «Fallout 3».



▲ Reconocemos que «Mafia» es una debilidad de esta redacción, pero si te gusta el cine negro a que nos entiendes.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Web del mes

No querrás cambiar de canal

INTERNET » CANAL WEB TV «COMMAND & CONQUER»



Desde hace meses se venía rumoreando que Electronic Arts preparaba algo muy sonado para «Command & Conquer 3» y cuando todo parecía indicar que sería una expansión, nos sorprenden con "BattleCast PrimeTime", un canal WEB al más puro estilo de canal de TV exclusivo, que ofrecerá vídeos en alta definición de la actualidad del mundo «C&C» con noticias, entrevistas al equipo de desarrollo y una destacada presencia de los campeonatos multijugador, con partidas en directo entre los mejores equipos del mundo, análisis de las estrategias y un largo etcétera.

Lo encontrarás en:
www.commandandconquer.com

Naves misteriosas

DESCARGAS » JUEGO «THREADSPACE HYPERBOL»

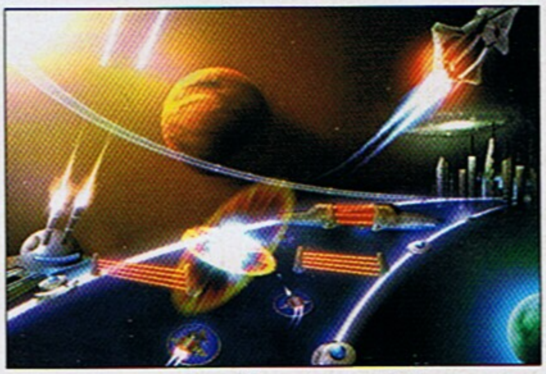
Tras el nombre algo rimbombante de «ThreadSpace Hyperbol» se esconde un juego creado con muchas ganas y pocos medios por un pequeño grupo de programación independiente –Iocaine Studios– que tras ganar varios concursos de desarrollo, ha encontrado distribución exclusivamente digital a través de Atari y el servicio Steam de Valve.

Estrategia de anticipación en el espacio

El objetivo del juego es mantener tu nave de una pieza y desintegrar a los rivales, "boots" con una elevada IA o adversarios humanos gracias a un estupendo modo online. La acción transcurre en grandes mapas en los que cada jugador empieza en una zona limitada por múltiples barreras. La estrategia de juego viene definida porque el movimiento de la nave es lineal entre



▲ Muévete con total libertad con la cámara virtual y combate contra otras naves con toda clase de armas y sistemas defensivos sorprendentes.



▲ Buenos efectos visuales, gráficos más que aceptables para ser una producción "amateur" y, sobre todo, jugabilidad a raudales.

puntos y no puede volver a moverse hasta recargar los motores, algo así como si fuera un turno. Así que tendrás que saber cuando atacar o parapetarte, proteger tu base de energía y emplear los ingentes recursos ofensivos y defensivos; proyectiles, bombas de tiempo, escudos, barreras, etc. Puedes descargar un demo para jugar sin conexión y otra del modo multijugador online, ambas con un completo tutorial. La versión completa puedes descargarla por 19,95 € en la página oficial del juego, en Atari online o a través del servicio Steam de Valve.



MÁS INFORMACIÓN EN:
www.hyperbol.com

Civilízate



Cosas de tebeo

ACTUALIDAD
RECURSOS «CIV IV»

Acaba de aterrizar «Beyond the Sword», la segunda expansión para «Civ IV» y ya tienes multitud de nuevos recursos, algunos tan curiosos como unas tiras de cómic que –eso sí, en inglés– tienen su gracia. Regístrate y podrás entrar por la puerta grande en la comunidad de «Civilization».

Lo encontrarás en:
www.civfanatics.com

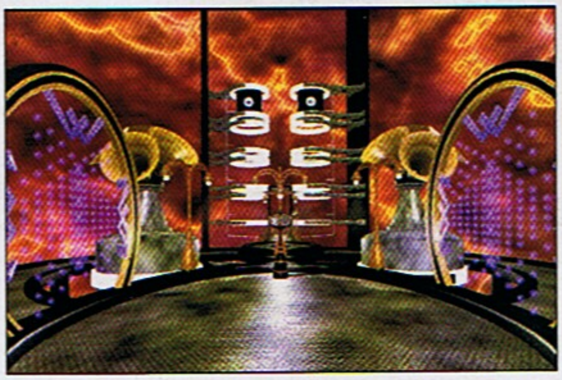
Por la cara

Piensas, luego existes

DESCARGAS » JUEGO GRATUITO

Dale un respiro a tu inteligencia militar con una buena sesión de inteligencia abstracta con el juego gratuito «In Cubation», un título sorprendente con una mecánica de juego que recuerda a la película de culto "Cube". Y es que tu objetivo será avanzar a través de túneles que intercomunican multitud de salas cuadradas en un entorno 3D claustrofóbico. En muchas salas el paso está bloqueado por toda clase de puzzles, mecanismos y pruebas de ingenio. En todos ellos la lógica y la observación serán tus mejores armas.

Lo encontrarás en:
www.gamershell.com/download_19882.shtml



▲ Aunque no se puede decir que los gráficos de «In Cubation» sean deslumbrantes, los retos que propone son harina de otro costal.

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Animación puntera

ACTUALIDAD · NOVEDADES

Ya hemos hablado en otras ocasiones de «A Vampyre Story», una aventura de corte clásico desarrollada por ex miembros de la compañía LucasArts, que cuentan en su currículo con clásicos de la talla de «The Curse of Monkey Island» y «The Dig».

El juego nos narrará la historia de una hermosa cantante de ópera convertida en vampira por el malvado barón Shrowdy von Kiefer, que la ha secuestrado y recluido en el castillo de Draxsylvania. Su único objetivo es escapar para volver a París y continuar con su carrera artística. ¿Verdad que no puedes resistirte a echarle una mano?

«A Vampyre Story» tendrá un acabado gráfico similar a «Runaway 2», con detallados fondos dibujados a manos y personajes en 3D modificados para darles el aspecto de dibujos animados.



La web, de estreno

Durante el pasado mes de agosto, el juego estrenó web oficial. Si la visitas encontrarás completa información sobre la historia, los personajes y los escenarios. También puedes descargar pantallas y vídeos, comentar el juego en el foro y conocer cómo se diseña una aventura gracias al blog de los programadores.

A final de año podremos disfrutar de este prometedor título. Mientras llega, ve afinando tu tono de voz para no dar el cante... Y tus dientes de vampiro...

Más información: www.vampyrestory-game.com

Ponte al día

Afina la puntería

DESCARGAS · PARCHE «COMPANY OF HEROES»



Después de hacer las delicias de los aficionados a su juego con el parche que activaba el soporte para DirectX 10, Relic publica ahora un nuevo parche que actualiza el programa a la versión 1.71 y mejora aún más los sombreados en los fondos del cielo. Asimismo, se ha optimizado el uso de la memoria.

Lo encontrarás en: www.companyofheroesgame.com/updates/

Arrasa con todo

DESCARGAS · PARCHE «SUPREME COMMANDER»



Ya está disponible el nuevo parche que actualiza a la versión 1.1.3260, y esta vez viene cargado de novedades como el bombardero T2 para los Cybran y la UEF o el misil guiado para los Aenon. También se ha ajustado la superioridad aérea en todas las facciones y mejorado el rendimiento general.

Lo encontrarás en: info2.thq.com/support

Síguele la pista

Aventura ecológica

ACTUALIDAD · «EARTH. A NEW BEGINNING»



Dentro de 50 años, la Humanidad estará al borde de la extinción, debido a la contaminación y al tan controvertido "cambio climático". En ella, unos científicos viajan atrás en el tiempo, al año 2008, para intentar atajar el desastre e invertir el proceso de degradación ecológica del planeta. En «A New Beginning» se nos planteará un desafío con una conciencia ecologista y un argumento que harán una dura crítica a los políticos y la sociedad. Para llevar a cabo tu misión controlarás a dos personajes y tendrás que viajar por todo el mundo. Ambientado en la actualidad, la joven Fay, es la enviada desde el futuro y ayudará al científico Bent Svensson, –que deberá confiar en ella– para luchar contra unos cuantos magnates de la energía sin escrúpulos.

Más información: www.daedalic.de

Descargas

Adventure Maker para Vista

DESCARGAS · CREADOR DE AVENTURAS



Adventure Maker es uno de los creadores de aventuras más populares. Con esta herramienta gratuita puedes crear aventuras en tercera y primera persona sin saber programación. Recientemente sus creadores han lanzado una nueva versión compatible con Windows Vista, así que da igual el sistema operativo que tengas: ya no tienes excusa para lanzarte a crear tu propia aventura.

Más información: www.adventuremaker.com

La otra vida

Súbete a mi coche

DESCARGAS · «LOS SIMS 2»

Quién más quién menos tiene la casa y el vestidor de sus Sims a la moda, pero ¿y qué nos decís del coche? Pues si eres un fanático de estar a la última ya puedes descargar el nuevo Ford Focus que acaba de llegar a los concesionarios, y así podrás presumir de conducir lo más "fashion". Funciona tanto en «Los Sims 2» como en sus diversas expansiones.

Lo encontrarás en: thesims2.ea.com/getcoolstuff/ford/

Cómic digital

Sam & Max en viñetas

ACTUALIDAD · AVENTURAS POR CAPÍTULOS

Los chicos de TellTale no dejan de recoger premios con su «Sam & Max Season 1», que ya ha comenzado a venderse en tiendas en todo el mundo y que esperemos no tarde mucho en llegar a España. Durante el pasado mes de julio recibieron el prestigioso Eisner Award al Mejor Comic Digital 2007. El comic, que cuenta las aventuras de Sam & Max antes del juego, se presenta como un novedoso proyecto interactivo, en donde las viñetas y los bocadillos van apareciendo según pasas el ratón sobre ellos. Si sabes inglés... ¡No te lo pierdas!

Más información: www.telltalegames.com/community/comics/



▲ El comic online ha tenido tal éxito que se van a reeditar los de papel que se publicaron en los 90.



Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

El miedo se renueva

NOTICIAS » «F.E.A.R. PERSEUS MANDATE»

Después de que Monolith nos hiciera temblar irremediablemente con «F.E.A.R.», y de que TimeGate Studios nos pusiera el alma en vilo con su primera expansión, «Extraction Point», esta última compañía vuelve a la carga con una segunda expansión, «Perseus Mandate» que promete convertirse en la experiencia más aterradora de las tres. El argumento de esta nueva expansión nos situará en el mismo marco cronológico que el juego original y la primera expansión, sólo que esta vez llevaremos a un personaje distinto, también con poderes, en una trama paralela que de vez en cuando se entrecruzará con la principal.

Ésta girará en torno a la obtención de varios secretos industriales de una empresa llamada Armacham Technology Corporation, y el enfrentamiento que supondrá poder conseguirlos, ya que un grupo de mercenarios también estará interesado en ellos. Esta vez no habrá niña de por medio, pero sí una extraña sombra sobrenatural que no dudará en darte más de un susto de vez en cuando.



▲ Además de nuevos enemigos de carne y hueso te enfrentarás a una nueva amenaza sobrenatural.



▲ La nueva expansión de «F.E.A.R.» que TimeGate Studios está preprarando narrará un argumento paralelo al principal con un personaje distinto.

Nuevos sobresaltos

Los chicos de TimeGate Studios se están esforzando mucho por conseguir que jugar a esta expansión sea una experiencia muy diferente a las anteriores, y prueba de ello es que están diseñando muchas misiones cooperativas con tus compañeros de equipo, para que no te sientas tan solo entre tantos escenarios terroríficos y no seas el único que pase mucho miedo.

El equipo de desarrollo de «Perseus Mandate» está poniendo mucho énfasis en mejorar la inteligencia artificial, pero no sólo de tus compañeros sino también de los oponentes que encuentres por el juego, para que tu enfrentamiento con ellos sea todo un desafío a tus habilidades.

Así que ya sabes, si aún no tuviste suficientes sustos con los dos anteriores títulos, prepárate porque el miedo está a punto de regresar, y lo va a hacer con más fuerza que nunca...

MÁS INFORMACIÓN EN: www.whatisfear.com

Curiosidades

Un Mario de verdad

COMUNIDAD » SPOT DE "MARIO"



La verdad es que hemos visto anuncios de casi todo tipo para denunciar la existencia de la piratería en el mundo de los videojuegos, pero nunca uno como éste, donde un Mario de carne y hueso y manejado por unos hilos invisibles –como si de una marioneta se tratase– intenta llegar al final del nivel como buenamente puede.

Lo encontrarás en: www.videosift.com/video/Bizarro-Mario-Stars-in-whacked-Anti-piracy-Ad

Música helada

DESCARGAS » BANDA SONORA » «ALPHA PRIME»



Nadie puede dudar que los temas que se pueden oír en «Alpha Prime» son de lo más "cañeros", así que si te gusta ese estilo estás de enhorabuena, porque desde la página web oficial es posible descargarse la banda sonora al completo en formato MP3. Dieciséis canciones que te dejarán "helado".

Lo encontrarás en: www.alpha-prime.com

Más munición

Una nueva campaña

DESCARGAS » MOD » «SYSTEM SHOCK 2»

Si sigues disfrutando con «System Shock 2» pese a los años que tiene a sus espaldas, seguro que te alegrará saber que existe una minicampaña creada por un aficionado y compuesta por seis niveles. Su nombre es "UNN Facility Polaris-32AO" y es la secuela de otras dos campañas también creadas por el mismo autor.

Lo encontrarás en: www.ttlg.com/forums/showthread.php?t=115677

Entre bastidores

DESCARGAS » «BIOSHOCK»

¿Aún estás maravillado por el derroche de imaginación que han destilado los desarrolladores de «Bioshock»? ¿Qué te parece echar un vistazo a los diseños que han inspirado la creación de los personajes? Pues eso es lo que podemos encontrar en la página de 2K Games, los diseños artísticos que han servido de modelo para la creación del juego. Podrás encontrar dos versiones, una en baja resolución y otra en alta resolución, y para ambas necesitarás Adobe Reader. Aunque si te defiendes bien en inglés, ten cuidado con lo que lees en el documento, ya que en el prólogo del mismo se desvela parte de la trama del juego, así que es recomendable jugarlo primero antes de revisar el libro artístico con detenimiento.



▲ Gracias a este interesante documento, podrás conocer los diseños que han servido de inspiración para el juego.

Lo encontrarás en: www.2kgames.com/cultofrapture/artbook.html

Sigue jugando

¡Rebélate!

DESCARGA » MOD » «HALF-LIFE 2»



"City Rebellion" es un mod para «Half-Life 2» que te pone en la piel de un miembro de la resistencia en una ciudad ocupada por alienígenas. Como un simple operario en un puesto de escucha tu vida es de lo más tranquila, hasta que los aliens deciden atacar justo en el puesto donde trabajas...

Lo encontrarás en: *www.parseerror.com/eric/cityrebellion.shtml*

Nuevos campos de batalla

DESCARGAS » MAPAS » «RAINBOW SIX VEGAS»



Si te has quedado sin escenarios para combatir en «Rainbow Six Vegas», no te preocupes, porque gracias a este nuevo pack de mapas que acaba de salir aún te queda mucho terreno donde luchar. En él podrás encontrar diez nuevos mapas que incluyen lugares tan dispares como una fábrica de café en México o un restaurante italiano en Las Vegas.

Lo encontrarás en: *files.filefront.com/Rainbow+Six+Vegas+Official+Map+Pack/;8142702;;/fileinfo.html*

Llegan los Transformers

DESCARGAS » MOD » «BATTLEFIELD 1942»



¿Qué te parecería participar en batallas multitudinarias controlando a los robots de Transformers? Pues prueba este mod para «Battlefield 1942». La guerra interestelar entre los Autobots y los Decepticons se traslada a la Tierra, y ahora tienes la oportunidad de participar en ella.

Lo encontrarás en: *www.resemblesreality.com/TFMod/*

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Novedades... con cuentagotas

ACTUALIDAD » «AION: THE TOWER OF ETERNITY»

Sea cual sea el juego –de todos los MMO actualmente en fase de desarrollo– que estás esperando con más interés, seguro que con motivo del último GC de Leipzig has recibido jugosas novedades sobre él, ¡y no nos referimos únicamente a la actualización de «World of Warcraft»! Los seguidores de «Aion» también han tenido su dosis, aunque en este caso han tenido que conformarse con nuevas imágenes y un vídeo. Eso sí, ¡para quitar el hipo!





Más que misterioso

Lo que no sabemos es si será suficiente para colmar las ansias de nuevas noticias que tiene una comunidad acostumbrada a esperar meses para saber algo más sobre este juego de NCSoft, anunciado ya en mayo de 2006, que promete llevar el enfrentamiento entre ángeles y demonios a lo más alto y donde tendrás el poder de activar eventos que cambiarán el mundo. ¡Casi nada! Como decimos, las imágenes, que mantienen una estética similar a juegos como «Lineage II», son espectaculares y lo poco que por ahora se conoce del juego también. La opción de poder volar libremente durante un tiempo, una vez que hayas conseguido tus alas, y el que determinados poderes puedan incrementarse mientras vuelas hace pensar en multitud de posibilidades para cada clase; sin embargo, poco se sabe sobre el funcionamiento final de cada una de ellas ya que, como te decimos, los desarrolladores son bastante reacios a revelar antes de tiempo características esenciales de este título. ¡A esperar toca!

MÁS INFORMACIÓN EN: *//eu.aiononline.com*

Y además...

Entre el rol online y el dibujo animado



Hace más de tres años que «Dofus», un juego gratuito de Ankama Games, inició su andadura y apenas uno desde que podemos disfrutarlo en castellano. Un juego web en Flash que aporta un componente táctico más que entretenido en la búsqueda de los seis huevos ocultos. Ahora llega su capítulo once, que incluye una nueva zona, una nueva mazmorra, nuevos monstruos y objetos... ¡Un buen momento para probarlo!

Lo encontrarás: www.dofus.es

Fuera restricciones

Sword of the New World Granado Espada

Una vez más asistimos a un cambio en el modelo de negocio tras el lanzamiento de un juego online. Y es que, desde el pasado 21 de agosto, «Sword of the New World: Granado Espada» se ha convertido en totalmente gratuito. Así, según anuncia K2 Network en la página oficial del juego, se levantan todas las restricciones de nivel que tenían los jugadores que no pagaban una suscripción mensual y que, hasta ahora, no podían, por ejemplo, superar el nivel 20. Afortunadamente cada vez son más los que optan por esta fórmula y, por ejemplo, SOE ha anunciado que busca también un modelo gratuito para su próximo lanzamiento «The Agency». ¡Genial!



Lo encontrarás en: www.swordofthenewworld.com/

¿Sabías que...

... un poco antes de la convención de Leipzig, Ncsoft y ArenaNet anunciaron que se habían vendido más de cuatro millones de copias de «Guild Wars» hasta esa fecha? Imaginamos que los que en su día presagiaban muy poco futuro a este juego como mínimo se habrán atragantado al leer el comunicado.

A rebufo

Fórmula 1, ¡sí señor!



Mientras seguimos en PC sin un simulador oficial de Fórmula 1 debido a la exclusividad que la FIA concedió a Sony, el colosal simulador de velocidad online «rFactor» se ha metido en el bolsillo a todos los fanáticos de la descarga de adrenalina que supone subirse a un monoplaza de la categoría reina del automovilismo. Y es que recrea con un sensacional realismo el BMW Sauber F1 al contar con la licencia oficial de esta escudería.

Y aún mejor es instalar el sensacional mod «FS One», que añade el resto de equipos y todo el entorno del campeonato F1 a «rFactor». Ya puedes instalarlo con la temporada 2006/2007 y próximamente estará disponible la versión para el campeonato actual para que puedas emular a Fernando Alonso al volante del McLaren. Ya sabes, ¡no le quites ojo a Lewis Hamilton!

Más información: www.rfactor.net, www.fsone.us/downloads.htm, www.gp4spain.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Caballos salvajes

DESCARGAS
PARCHE Y NUEVOS COCHES «TEST DRIVE UNLIMITED»



Ya está aquí el primer parche para «Test Drive Unlimited» que puedes descargar manualmente de la página oficial o de forma automática si has creado un perfil para el mundo persistente online. Actualiza el juego a la versión 1.66A y soluciona problemas del motor de juego, física, gráficos, sonido, varios "bugs" y aporta una profunda optimización del mundo persistente online.

Novedades bajo el sol de Hawaii



El mejor regalo para los fanáticos del automovilismo son dos nuevos coches, el Nissan Skyline GT-R y el Audi RS4, disponibles en sus respectivos concesionarios para que puedas admirarlos al detalle. No olvides que también puedes probarlos durante cinco minutos; ya verás que son lobos con piel de cordero, porque bajo las comerciales líneas de berlinas de segmento alto se esconden unos bólidos preparados para competición por su alto nivel de prestaciones y un comportamiento perfecto para desarrollar al pilotaje deportivo más extremo. Con ellos podrás arrasar en la clase N y, si te lo curras añadiendo varios niveles de "tuning", incluso mojarle las barbas a las clases más potentes.

MÁS INFORMACIÓN: www.testdriveunlimited.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Juega a Pool of Radiance en NW2

DESCARGAS MÓDULO PARA «NEVERWINTER NIGHTS 2»





La comunidad de jugadores de «Neverwinter Nights 2» sigue generando contenido de gran calidad totalmente gratuito, como este "remake" del clásico «Pool of Radiance" que te proponemos este mes. Inspirado en el módulo de Advanced Dungeons & Dragons del mismo nombre, te permitirá jugar las primeras horas de esta aventura, ya que se trata de una primera entrega que su creador irá completando en meses sucesivos.

¡Y en castellano!

El argumento, desde luego, es muy atractivo: en la ciudad de Nueva Fhlan corren rumores de la necesidad de aventureros que ayuden a su renacimiento. Cegado por los tratos con el oro y la sed de aventuras, sin pensártelo dos veces pondrás rumbo hacia Fhlan, donde te espera una de las misiones más duras que hayas podido encontrar en tu vida. Además, este módulo te resultará especialmente interesante por el hecho de que se encuentra totalmente traducido al castellano. Los prolíficos miembros del Clan DLan.net, junto a Neverwinteros.com, la única comunidad de habla hispana de «Neverwinter Nights», se han encargado de su localización a nuestro idioma. ¡No te lo pierdas, merece la pena!

MÁS INFORMACIÓN EN: nwvault.ign.com/

¡Antes que nadie!

Web de Fallout 3

Bethesda acaba de lanzar su nueva y flamante página web del prometedor «Fallout 3». En ella vas a encontrar las últimas pantallas del juego, fondos de escritorio, nuevos detalles sobre la mecánica de juego y un interesante enlace al blog de los programadores de la propia Bethesda.

Lo encontrarás en: fallout.bethsoft.com/home/home.php

¡Descúbrelos!

Pequeños tesoros



Puede que la casi desconocida compañía Spiderweb Software no cuente con los medios de las grandes, pero ideas y ganas no le faltan, como llevan demostrando desde 1994. Así, en su web descubrimos las versiones demo de tres juegos de rol de corte clásico que han desarrollado ellos mismos: «Nethergate Resurrection», «Geneforge» y« Avernum». No esperes grandes gráficos, pero sí una buena historia y muchas horas de diversión. Que los disfrutes...

Lo encontrarás en: www.spiderwebsoftware.com



Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

¡A toda máquina!



Train Simulator 2

¡Increíble! Vaya sorpresa nos llevamos en Leipzig cuando fue presentado el nuevo «Train Simulator 2». Y es que, tal vez recuerdes que la segunda entrega de este famosos simulador ferroviario de Microsoft fue cancelada hace unos cuatro años. El caso es que Microsoft ha retomado el proyecto y quiere incluirlo en su catálogo, sumándolo al sello Games for Windows. Por supuesto, vendrá actualizado con la tecnología –la de Flight Simulator X– con DirectX 10, para aquellos que ya tengan instalado el sistema operativo Windows Vista. Sobre sus características ya te iremos contando más cosas, pero imagínate: gran realismo, rutas de todo el mundo y trenes, muchos trenes...

Lo encontrarás en: www.microsoft.com/games/

Por fin despega «1946»

ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE «1946»

Muchos habían renunciado ya a esperar el lanzamiento de «1946». Se trata del último título heredero de la formidable serie «IL-2» en el que podríamos pilotar los aviones de ese año, 1946, así como muchos otros desarrollos de la Segunda Guerra Mundial que no llegaron a hacerse realidad en una especie de pasado alternativo.

La utopía se hace realidad

Ya con retraso respecto a otros países, su lanzamiento fue previsto para principios de 2007 y, ya ves, hasta hoy... Pero el caso es que por fin Ubisoft está decidida a lanzar el juego en España. Queda por saber si la edición que se va a comercializar vendrá actualizada a la versión 4.08 del juego que ya está disponible o si tendremos que descargárnosla de la web oficial. En cualquier caso se trata de una noticia estupenda, porque es uno de los simuladores más completos del género en la actualidad y combina el realismo característico de la serie con el toque de fantasía que aportan los prototipos de la Segunda Guerra Mundial que jamás llegaron a volar.

El lanzamiento está previsto para finales de Septiembre, así que cuando leas estas líneas ya debería estar disponible. Sale bajo el sello Codegame con un precio de 19,95 €. Te recordamos que el contenido de «1946» incluye nuevas campañas que suman unas 200 misiones en total con una historia alternativa y que podrás pilotar 32 nuevos aviones.



MÁS INFORMACIÓN EN: www.pacific-fighters.com

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

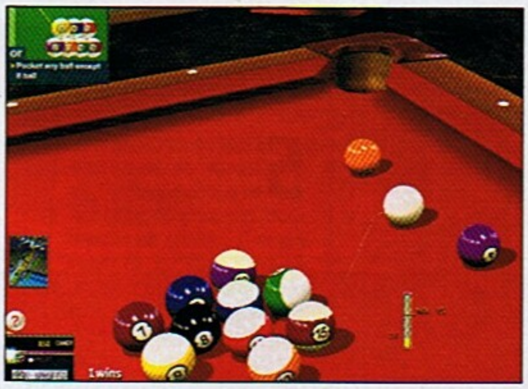
El color del dinero

DESCARGAS » JUEGO GRATUITO

Desarrollado hace tres años con la finalidad de convertirse en juego oficial gratuito de los World Cyber Gamesarom, «Carom 3D» es un simulador de billar en 3D creado por NeoAct. Desde entonces no ha parado de crecer hasta convertirse en el más popular de su género gracias a su fantástica plataforma multijugador online, con la que podrás jugar fácilmente contra otros aficionados al bola 8, bola 9 y otras modalidades de billar de troneras, a tres bandas, etc.

Coge el taco

Su sistema de juego es ideal para engancharse al billar virtual, con un control del taco basado en un intuitivo movimiento del ratón, mientras que la realización técnica es intachable en gráficos y física. Para empezar a jugar sólo tienes que descargar de la página oficial la última versión y registrar un perfil de jugador, todo ello de forma gratuita. Puedes practicar en el modo "offline" controlando a los dos jugadores. Cuando le hayas pillado el truco a la física es el momento de entrar en el modo online para jugar en individual o por equipos contra oponentes humanos. Hay multitud de servidores clasificados según el nivel de experiencia y el tipo de juego, y las conexiones van de maravilla. Puedes unirte a una sala, crear una partida o permanecer como espectador. Ya sabes, prepárate a pasarte horas jugando al billar como pasatiempo o en plan serio hasta llegar a ser uno de los grandes jugadores que cada año disputan la gran final en los WCG.





MÁS INFORMACIÓN EN: carom3d.gameis.com

Lo que dice el respetable

Con sabor americano



Se repite la mala noticia del año pasado: no vas a poder encontrar en las tiendas las versiones para PC de los simuladores de EA Sports de fútbol americano, «Madden NFL 08» y hockey hielo, «NHL 08». Así que a los aficionados a estos espectaculares deportes no les queda más remedio que obtenerlos mediante descarga digital con el servicio EA Link por 49,99 € cada uno. Son versiones para el mercado europeo con las voces y textos en inglés.

Lo encontrarás: www.ea.com/ealink/

La prórroga

Piensa como Pepu

Con «FIBA Basket Manager 2008» llega por fin el primer juego de manager de baloncesto. Gracias a la licencia de FIBA podrás jugar el Eurobasket 2007 que acaba de celebrarse en nuestro país con la base de datos real de jugadores y selecciones. La parte táctica será tan esencial como la económica, con la búsqueda de patrocinadores, los contratos, etc.

Lo encontrarás en: www.nobilis.es

la comunidad

Zona Micromanía



¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

WORLD IN CONFLICT
El favorito de la redacción

¡Qué pedazo de juego! ¡Y qué pelea hemos tenido entre todos los redactores para que finalmente se impusiera como juego del mes! Cada cual ha tirado por lo suyo: los partidarios de «Medal of Honor Airborne» se subían a las mesas y se lanzaban desde ellas intentando dejar claro la emoción que le veían al paracaidismo, y los fanáticos de «Strangelehold», tras intentar una y otra vez infructuosamente que les saliera lo del "tiempo tequila", se han puesto a rodar entre las mesas para cubrirse ante un falso tiroteo. Una explosión nuclear (o algo así) ha terminado con las diferencias, y casi con la redacción al completo. ¡Larga vida a «Word in Conflict»!

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

QUERÍA DAR A CONOCER A MI ESCUADRÓN DE VUELO VIRTUAL en el que normalmente volamos Falcon Allied Force y Lomac. Ahora queremos abrir el ala de IL2 Sturmoviks de **www.escuadron111.com** ¡Tenemos academias de vuelo gratuitas!

Miguel "Reventor" Victores, Jefe de la Academia de Instrucción Ala Falcon.

ÚNETE A NOSOTROS, LOS GUERREROS DE KHAZAD-DÛM. Somos un clan racial de enanos de «El Señor de los Anillos Online» y estamos reclutando a cualquier jugador. Visitad nuestra página web: **gkd.mundoserver.org.**

Clan Khazad-Dûm

SOMOS EL CLAN [ESP]. "Escuadron de Soldados Profesionales". Buscamos gente de más de 18 años para «WarRock», «Counter Strike Source», «S.T.A.L.K.E.R.» y «Delta Force Black Hawk Down». **www.squadesp.com.**

Clan ESP

QUERÍA DAR A CONOCER NUESTRO CLAN MULTISQUAD ISTARI, hemos cumplido 3 años. Hemos reclutado jugadores para jugar en "Battlefield 2142" y en «SWAT4». Si quieres unirte visita **www.istari-zone.net.**

Clan Istari

SOMOS UNA COMUNIDAD exclusivamente dedicada a «S.T.A.L.K.E.R.» con 200 registrados. Compartimos ideas y desarrollamos mods propios. Estamos en **www.stalkerspain.com.**

YeAMeN

SOMOS UN GRUPO DE JUGADORES DE «GUILD WARS» y hace poco se nos ha ocurrido grabar vídeos del juego. Queremos hacer una película de nuestro clan con tiempo y sin prisas, con un guión exclusivo. Si queréis aportar algo, podéis visitarnos en **www.guildwarszone.3a2.com.**

Clan CZ

El espontáneo

"Mi nueva esposa aún no sabe que también estoy casado con Micromanía ¡Y llevo 20 años!"



Lluis (Reus)

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en el número 151 de Micromanía.

CONCURSO «TOMB RAIDER ANNIVERSARY»

10 PACKS COMPUESTOS POR: JUEGO EDICIÓN COLECCIONISTA TOMB RAIDER ANNIVERSARY + GORRA + LIBRETA DE LARA CROFT.

Carlos Rubio Plaza	Albacete	Igor Zornoza Ortega	Cuenca
José Luís Bolufer Navarro	Alicante	Xavier Pérez García	Guipúzcoa
Carles Iserte Moix	Barcelona	Fco. Javier Trillo Sánchez	Madrid
Rafael Rodríguez Osorio	Cádiz	Lorenzo Cardón	Málaga
Pedro Pablo García Temprado	Cuenca	Antonio Campos Baena	Soria

10 PACKS JUEGO EDICIÓN COLECCIONISTA DE TOMB RAIDER ANNIVERSARY

Joaquín V. Fernández Andreu	Alicante	Rubén Pardo García	Salamanca
Pedro Ramón Guerrero	Badajoz	Alexis González Llorens	Tarragona
Gruia Alexandra Dragos	Burgos	Miguel Ángel Sánchez Paniagua	Toledo
Francisca Fernández Guerrero	Cáceres	Jorge Moro González	Valladolid
Luís Franco Segovia	Huesca	Joaquín Benito	Zaragoza

Hace 10 años

El retorno de Lara Croft



Si hay un personaje merecedor de una portada es la incombustible Lara Croft, que lucía en plena forma en la cubierta del número 34 para anunciar su nueva aventura, «Tomb Raider II». El extenso reportaje que incluíamos sobre la feria ECTS avanzaba muchos de los éxitos que llegarían en los próximos meses: «Quake II», «Blade Runner», «Messiah»... adelantábamos también lo que iba a ser el divertido «Hollywood Monsters», la segunda aventura de Péndulo Studios y ofrecíamos un completo repaso a lo que había dado de sí la última edición de Art Futura, el evento en el que se habían reunido los trabajos de animación por ordenador más interesantes del panorama. Algunos de los juegos comprendidos en nuestra sección de reviews eran «Broken Sword II», «Little Big Adventure 2» o... ¡«Hexen II»! ¿Qué clase de conjunción de astros pudo suceder en aquel mes de noviembre de 1997 para que se juntaran en un sólo número tantos juegos con el "2" detrás de su título?

Lenguas de trap

UN ARGUMENTO QUE TOCA EL CAMBIO CLIMÁTICO y el desastre ecológico es un tema que interesa a toda la humanidad. Eso hará nuestro juego más apetecible para las distribuidoras internacionales, y será un gancho para la prensa generalista. Creemos que las aventuras deben captar audiencia más allá de los fans del género.

Carsten Fichtelmann, director de desarrollo de «Earth - A New Begining»

ESTAMOS ENCANTADOS DE INTRODUCIR un combate naval en 3D real, algo que añada una nueva dimensión a «Total War».

Mike Simpson, en el anuncio de «Empire: Total War»

«JERICHO» ES UN JUEGO NARRATIVO y no tiene lógica que exista un modo multijugador. Sí, tenemos un grupo de personajes con habilidades distintas, pero no hay motivo para que se peleen entre ellos.

Joe Falke, diseñador de «Clive Barker's Jericho»

HICIMOS UNA COMPETICIÓN a fin de encontrar otro nombre para la segunda parte de «F.E.A.R.». Los más curiosos fueron «M.E.A.T.» (carne), «S.A.U.S.A.G.E» (embutido) y «C.H.U.C.K.N.O.R.R.I.S.».

Troy Skinner, productor de Monolith

EL MUNDO DE «CRYSIS» GUARDA MUCHAS SORPRESAS que pueden ocurrir sin que te lo esperes. Por ejemplo, si tiras a un enemigo al agua, los tiburones se lo comerán.

Cevat Yerli, presidente de Crytek

LA NBA TIENE CARÁCTER MUNDIAL y por eso hemos firmado un acuerdo con la FIBA para incluir equipos nacionales, otras ligas y competiciones como el mundial.

Jordan Edelstein, productor de «NBA Live 08»

EL POSICIONAMIENTO DEFENSIVO, y los pases al hueco libre revolucionarán el concepto de juego de «FIFA 08».

Paul Hossack, productor de «FIFA 08»

LA SESIÓN DE CAPTURA de movimientos con Ronaldinho fue asombrosa, con regates tan increíbles que los sensores casi echan humo.

Marcel Kuhn, productor de «FIFA 08»

HEMOS LLEVADO EL TUNING con "Autosculpt" a un nuevo nivel donde realmente las prestaciones se verán muy afectadas.

Larry Lapierre, productor de «Need for Speed Pro Street»

quiosco

Computer Hoy Juegos



¡¡Juega el doble!!

» **Las novedades más esperadas.** «World in Conflict» es un juego de estrategia que quita el hipo y una de las novedades que han probado a fondo en Computer Hoy Juegos. ¡¡Imprescindible!!

» **Test exclusivos.** Computer Hoy Juegos analiza, antes que nadie, «FIFA 08», «Heroes of M&M Tribes of the East» y las expansiones «Guild Wars Eye of the North», «Los Sims 2 Bon Boyage» y «ArmA Queen's Gambit». ¡¡Ah!!, y todas las novedades, probadas en 24 ordenadores. ¿Funcionarán en tu PC?

» **Juegos de regalo.** Este mes Computer Hoy Juegos es un número doble en el que encontrarás de regalo los juegos «Search & Rescue IV» y «Zoo Empire». La mejor acción y estrategia de gestión que te tendrán pegado a la pantalla de tu PC.

» **A la venta el 5 de Octubre por 3,99 €**



Nintendo Acción



¡Con una carpeta de los héroes de la WWE!

» **Zelda:** Link se va a estrenar en DS, y Nintendo Acción le dedica un reportaje especial para que sepas por qué terminarás comprándote este juego, seguro.

» **Novedades:** «MySims», «Boogie», «Trauma Center», «Sonic Rush Adventure»... todos los juegos que acaban de salir para Wii y DS, analizados a fondo.

» **Guías:** Mover la varita de Harry con el mando de Wii puede parecer fácil, pero no lo es tanto llegar al final del juego. La mágica guía de Nintendo Acción te ayudará... y te encantará, seguro.

PlayManía

¡Mosquis, qué juegazos!

» **En portada.** «Los Simpson: El videojuego». Te cuentan todo sobre el título que mejor reproducirá el universo de la familia más loca de la tele, y que parodiará los juegos más famosos de todos los tiempos...

» **Guías y trucos.** Estrategias, consejos, puzzles y mucho más para llegar al final de «Heavenly Sword», «Obscure II» y «The Darkness».

» **Suplemento gratuito.** 16 superfichas para personalizar tus juegos: «God Of War II», «Pro Evolution Soccer 6», «F.F. XII», «WWE Smackdown Vs Raw 2007»... ¡y además guías prácticas en el reverso!





Hobby Consolas

¡Descubre cuál es mejor! Pro Evolution 2008 vs FIFA2008

» **¡El partido del año!** El duelo entre Pro Evolution y FIFA se reedita en las páginas de Hobby Consolas, que os ofrece en primicia el análisis de las versiones de PS2, PS3 y Xbox 360. ¡Así seréis los primeros en saber cuál se lleva el campeonato!

» **Especial «Halo 3».** El juego más esperado del año para Xbox 360 desembarca por todo lo alto: análisis especial, póster y guía con todas las armas, vehículos, etc.

» **FERIA DE LEIPZIG.** Estuvieron en la feria de videojuegos más importante de Europa, y os cuentan lo más destacado en un reportaje imprescindible para conocer los juegazos del futuro para todas las consolas.

» **A la venta el 27 de septiembre por 2,99 €**

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Ghost Recon Advanced Warfighter 2

Control de disparo

Hola a todos. Me encuentro en la segunda misión de este magnífico juego cuando al final, en una depuradora, me ordenan que destruya el helicóptero que viene de camino. Pero por más que lo intento no lo consigo. He probado con las ametralladoras y los lanzacohetes del tejado, pero siempre me eliminan. ¿Qué hago? Gracias. ■ Rocket



El lanzacohetes, que forma parte de tus armas, y que deberías tener a menos que hayas cambiado el equipamiento básico, es mucho más efectivo que las ametralladoras y los otros lanzacohetes, ya que busca el calor del helicóptero. Con él no te será difícil derribarlo. Si no lo tienes, al menos uno de tus hombres sí lo tendrá, así que siempre puedes ordenarle que sea él quien lo derribe.

Lost Planet

Menudo bicho



Tengo un problema con uno de esos bichos gigantes de final de fase del «Lost Planet». Es ése que está dentro de una cueva y que rueda por las paredes. No consigo vencerlo y siempre acabo vapuleado bajo sus patas. ¡Decidme algún truco porque estoy desesperado! ■ Goblin

Hay algunos robots VS repartidos por el escenario, así que aprovéchate y usa alguno, pero instálale las dos armas para que haga más daño. Tienes que dispararle a la parte naranja de la cola, donde acumula la energía térmica que necesita para vivir. Cuando el bicho empiece a rodar, esquívale pegándote a las paredes, ya que si te quedas en el centro, intentará arrollarte. Sigue disparando hasta que destruyas su fuente de energía térmica.

AVENTURA

Dead Reefs

La estancia secreta

He llegado hasta una habitación con un piano y una chimenea. Tengo que hacer algo para encontrar un pasadizo secreto, pero no se que. ¿Alguna idea? ■ Toño G



Tienes que interpretar la melodía de la caja de música, usando el piano. Utiliza sólo las tres últimas teclas, y púlsalas en este orden: 2, 3, 2, 1.

Por la patilla



ARCHLORD

¿Es o no es gratuito?

En su día me quedé con ganas de probar «Archlord» y he visto que ahora han sacado una expansión. También me han dicho que es gratis pero, ¿es de verdad gratuito todo el juego o sólo la expansión? Gracias ■ Carlos Otero

Efectivamente el juego y su expansión son gratuitos. El cliente se puede descargar desde su web **www.archlordgame.com** y no es necesario el pago de una suscripción. Si lo deseas podrás comprar objetos del juego pagando dinero real o convertir el número de serie que viene en las cajas que aún se venden para obtener créditos.

DEPORTIVOS

Pro Cycling Tour 2007

Equipos desaparecidos

Cuando estoy en la pantalla de selección de equipo no aparecen ni la mitad de los disponibles, y sólo puedo elegir los tres o cuatro peores. ¿Es un fallo del programa o es que debo progresar y ganar de carreras? ■ Pedro Fernández



Se trata de un error del juego que ha sido solucionado en el primer parche, que actualiza a la versión 1.0.2.0 y puedes descargar de ***www.cycling-manager.com/en/news/index.php?id=9***. También arregla otros fallos en la elección del corredor tras abortar una etapa y la imposibilidad de participar en algunas clásicas como el Tour de Sharte, Circuito de Lorraine, etc.

Pro Evolution Soccer 6

Actualizar a liga 07/08



Hasta que salga el nuevo «Pro Evolution Soccer 2008» tengo que empezar la nueva liga con «Pro Evolution Soccer 6» y me gustaría saber donde encontrar un parche que actualice la base de datos a la temporada de la LFP 2007/2008. ■ Jorge

En la página **www.pesoccerworld.com** puedes encontrar el parche Pesoccerworld Team Total Match, que tiene actualizadas las plantillas a fecha del

Humor Por Ventura y Nieto



22 de agosto del presente año, con Robben y Heinze en el Real Madrid o Belletti en el Chelsea. Además, la segunda división, la segunda B, la liga inglesa y la italiana también están al día. También incluye 250 estadios y muchos extras más.

ESTRATEGIA

Civilization IV
Errores gráficos

He instalado la expansión «Beyond the Sword» sin problemas, pero desde que he actualizado los controladores de mi gráfica nVidia GeForce 7300 los gráficos presentan algunos errores en las texturas y los menús. ¿Debo volver a la versión anterior de los controladores "ForceWare"? ■ Sebastián Herranz



Cuando actualizas los controladores de la gráfica también suele ser necesario instalar la última versión de DirectX9.0c, que puedes descargar de **www.microsoft.com/directx**. No olvides también instalar el primer parche de la expansión «Beyond the Sword», que lo actualiza a la versión 3.03. Puedes descargarlo de **www.civfanatics.com**

Command & Conquer 3 Tiberium Wars
Fallos inexplicables

Estoy jugando el modo campaña con el GDI y me cuesta completar las misiones más avanzadas porque los proyectiles fallan demasiado, y son incapaces de fijar el objetivo. Además algunas estructuras como las unidades de energía cuestan el doble de créditos de lo que indican. ¿Son fallos del programa o es que debo cambiar de facción? ■ Antonio López



Tranquilo, que puedes seguir comandando a los GDI. Los fallos que comentas han sido subsanados en el último parche, que actualiza el programa a la versión 1.07. Puedes instalarlo mediante la utilidad de actualización o descargar el archivo de la versión española de **www.commandandconquer.com/community/patches/default.aspx**

MUNDOS PERSISTENTES

Eve Online
Academia Hispana

Me han contado maravillas de «Eve Online» y, aunque no sé si al final podré pagar la cuota, me he creado una cuenta de prueba. Me han dicho que me meta en la Academia Hispana para ir más rápido, ¿cómo lo veis? ■ Liz



Desde luego es uno de los grandes juegos del género y también es bastante complicado. Si haces el tutorial tendrás una idea aproximada de cómo funciona, pero tardarás meses en entender muchísimas cosas. Tal vez por eso te hayan recomendado unirte a una corporación hispana donde seguro que te ayudarán, pero ésa no es la única. Entra en el canal de chat spanish o en **www.eve-hispano.com** y pregunta si no estás seguro.

Piratas del Caribe Online
Piratería en la Red

Me gustaría saber si van a sacar el juego de «Piratas del Caribe Online» y si es así cuándo y qué características tendrá ■ Luis Miguel



El lanzamiento estaba previsto entre la primavera y el verano de este mismo año. Se trata de un juego desarrollado por Disney Online que te trasladará al universo de "Piratas del Caribe" en el que además de a otros jugadores encontrarás al mismísimo Jack Sparrow y a otros personajes de las películas. Destaca su apuesta por dos modalidades de suscripción, una gratuita, que incluirá publicidad dentro del juego y otra tradicional de pago a través de mensualidades. Encontrarás más información en: **www.piratesonline.com**

ROL

Dark Messiah of Might & Magic
La araña gigante

En «Dark Messiah» estoy atascado en la misión en la que tengo que liberar a Leanna, en la Casa de las cenizas, pero siempre me mata. ¿Cómo puedo acabar con ella? ■ María Wifredo



Según qué personaje lleves hay diversas formas de acabar con ella. Si eres un mago, localiza las tres antorchas que hay en el suelo y ponte detrás de ellas. La araña no puede alcanzarte ahí y podrás matarla con ataques mágicos a distancia (mejor de fuego). Si eres un asesino atácala por detrás, y si eres un guerrero debes situarte detrás y alternar entre defensas con el escudo y ataques poderosos.

Compra maestra

Guild Wars Eye of the North
Opciones de compra

Estoy pensando en comprar un juego online, pero quiero estar seguro de mi elección y para eso recurro a vosotros. Lo que me gustaría saber es si «Guild Wars: Nightfall» puede jugarse sin tener el juego original de «Guild Wars» ■ Jonatan



Sí. Hasta ahora cada nueva campaña de «Guild Wars» puede jugarse de forma independiente sin tener ninguna de las anteriores. Si por ejemplo sólo compras «Nightfall», no podrás moverte a los continentes de las dos primeras, pero tendrás un juego completo con el que disfrutar de lo lindo. Eso cambiará con la nueva expansión «Eye of the North», que sí exigirá tener al menos una de las tres campañas.

VELOCIDAD

NFS Carbono
Jugar online



Al instalar el juego activé una cuenta de usuario para jugar online. He cambiado mi PC y he tenido que reinstalarlo, y ahora no puedo conectar. Sale un mensaje de error como si no existiera la cuenta de usuario. ¿Qué puedo hacer? ■ Ángel Andrés

Esto ocurre cuando las cuentas son actualizadas en los servidores de EA. En la pantalla de conexión tienes que clicar sobre la opción "email login" y usar la dirección de correo electrónico que tienes asociada a tu nombre de perfil de usuario para conectar.

Colin McRae Dirt
Ajustar el control



Casi no puedo jugar porque la dirección, frenos y aceleración son muy bruscos y no puedo trazar bien las curvas. He probado con el teclado y también con volante y pedales. ¿Se os ocurre alguna solución? ■ Santiago Merino

Cada conjunto de volante y pedales tiene su propia respuesta, pero unos valores estándar para la dirección son del 10% para la zona muerta, con una saturación del 40% y linealidad en el centro. La zona muerta del acelerador en torno al 40% con una saturación del 80%. Por último, el freno debe tener una zona muerta del 20% y una saturación del 80%.

¡Iluminadme!

Bioshock
Rapture a oscuras



Tengo un problema con «Bioshock». Al intentar iniciar el juego la pantalla se vuelve negra y me aparece este mensaje de error: "bioshock.exe has stopped working". Mi PC es un Intel Core Duo, con 3 GB de RAM y GeForce 8600, así que no creo que ése sea el problema. ¿Podéis ayudarme? ■ José

Muchos jugadores con equipos de varios usuarios están teniendo este problema, y se debe a que intentas jugar sin tus "derechos de administrador" de Windows. Antes de iniciar el juego, abre el Panel de Control, haz clic en Cuentas de Usuario y elige la cuenta de Administrador. Ya no te saldrá esa pantalla negra.

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Track IR 4 Pro

Inmersión total

- DISPOSITIVO DE VISIÓN VIRTUAL • Precio: 199 €
- Más información: CoolMod • www.coolmod.com

Desarrollado desde hace varios años por Natural Point, y ya en su cuarta generación, **Track IR 4 Pro** registra los movimientos de nuestra cabeza para convertirlos en los desplazamientos de la vista de la cámara con múltiples posibilidades de configuración para adaptarse a juegos de velocidad, acción en primera persona, simuladores de vuelo, etc. **Funciona mediante un sensor que se coloca encima del monitor y registra el movimiento de nuestra cabeza.** De esta forma, el sensor es capaz de detectar 6 ejes de movimiento; inclinaciones de la cabeza hacia los lados y delante/atrás, giros de cuello y, manteniendo inmóvil la cabeza, acercarnos o alejarnos, subir o bajar y, por último, ladearse. **La sensibilidad es configurable para adaptarse a cada género**, de forma que con ligerísimas inclinaciones de la cabeza moverás la cámara en un juego de velocidad para no tener que apartar la vista del monitor o en el caso de un juego de acción en primera persona la cámara girará más grados a mayor velocidad.

La instalación es coser y cantar mediante conexión USB. El software de calibración es igualmente sencillo y versátil. Aunque **Track IR 4 Pro** funciona con muchos juegos asignando las cámaras a los ejes de movimiento del dispositivo durante la configuración de controles, los resultados idóneos se obtienen con aquellos títulos que lo soportan nativamente mediante la tecnología **TrackIR Enhanced**, entre los que figuran desde los recientes «Test Drive Unlimited», «Colin McRae Dirt» o «Flight Simulator X» a «ArmA: Combat Operations», «Enemy Engaged 2», etc. ■



▲ Todo un invento tan útil como cercano a la realidad virtual.

LAS CLAVES
- Control virtual de las cámaras con los giros de la cabeza.
- Detecta seis ejes de movimiento.
- Bastantes títulos con soporte nativo.
- Se adapta a cualquier género: velocidad, simulación de vuelo o acción.

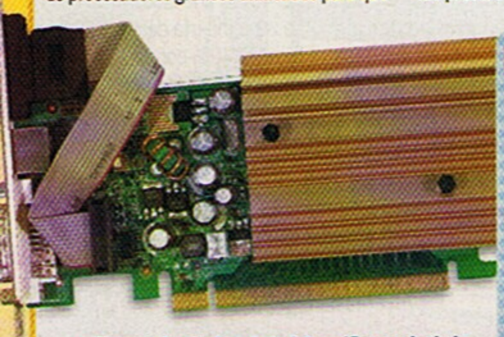
INTERÉS

Club 3D 8400GS

Cambia a DirectX 10

- TARJETA GRÁFICA DE GAMA BÁSICA • Precio: 49 €
- Más información: Club3D • www.club3d.nl

Si quieres una tarjeta gráfica cuyo **precio resulte realmente asequible**, pero que a la par sea compatible con Windows Vista y DirectX 10, este modelo de **Club 3D** es una propuesta sumamente interesante. Para empezar hay que destacar que integra el nuevo procesador **nVidia GeForce 8400GS**, que dispone de 16 procesadores gráficos unificados para que puedas disfrutar con lo último de lo último en lo referente a juegos aunque, eso sí, reduciendo el detalle con respecto a las configuraciones máximas. Otras características destacables son que dispone de **256 MB de memoria gráfica**, salida de vídeo para HD 1080p y es compatible con SLI para mejorar las prestaciones con una segunda tarjeta. ■


▲ El punto fuerte de esta tarjeta gráfica es sin duda la buena relación entre su precio y sus prestaciones.

LAS CLAVES
- DirectX 10 en la gama básica.
- Soporta SLI .
- 256 MB de memoria gráfica GDDR2.
- Salida de vídeo HD 1080p.

INTERÉS

NGS Cobra

No lo sueltes por nada

- GAMEPAD GAMA BÁSICA • Precio: 19,90 €
- Más información: NGS • www.ngs.com

Como bien saben los aficionados al género, para **conseguir controlar los juegos deportivos** con la máxima versatilidad en regates, pases y efectos resulta prácticamente imprescindible disponer de un gamepad con dos palancas analógicas y un buen número de botones y este modelo de **NGS** cumple con creces en este apartado. Además, y por si lo comentado anteriormente no fuese ya de por sí suficientemente apetecible, **cuenta con efectos de vibración** y destaca por los seis botones situados en la parte superior para mejorar la ergonomía. El D-Pad ofrece una gran precisión en las 8 diagonales y tiene un total de 12 botones con funciones de macro y "turbo". ■


▲ Un gamepad más que competente y muy versátil.

LAS CLAVES
- Doce botones, dos palancas analógicas y D-Pad.
- Seis botones en disposición superior.
- Cuenta con efectos de vibración.

INTERÉS

Shuttle XPC SD39P2

Potencia elevada al cubo

➲ MINIPC DE GAMA ALTA ➲ Precio: Configurable, base con 2GB, gráfica nVidia 8500GT, 999 €, monitor 299 € ➲ Más información: Shuttle ➲ *www.verybox.com*

Los tiempos en que los PCs más potentes eran enormes torres llenas de ruidosos ventiladores son cosa del pasado. Y es que los **Mini PC "Barebone"** son cada vez más pequeños a la par que aumentan sus prestaciones y funcionan en absoluto silencio gracias a sus sistemas de disipación pasiva. Un buen ejemplo de ello es este modelo de Shuttle, uno de los principales fabricantes de "barebones" con sofisticadas cajas de formato MiniPC y Media Center. El modelo **SD39P2** está pensado para los fanáticos de los juegos, pues integra una placa base con el chipset **Intel 975X** que soporta los nuevos procesadores **Intel Core 2 Duo** e **Intel Core 2 Quad**. La configuración base lleva el procesador **Intel Core2 Duo E6300 a 1.86 GHz** acompañado de **2GB de memoria DDR2 a 667Mhz.**

Como gráfica instala una nueva **nVidia GeForce8500GT** con soporte nativo de DirectX 10 y Windows Vista, con 256 MB de memoria, pero puedes instalar por 450 euros más el tope de gama, la **nVidia GeForce 8800 GTX**. Posee un adaptador DVI-HDMI para ver vídeo de alta definición en monitores HD Ready, y cuenta con **sonido 7.1 HD** integrado en la placa base. El disco duro Serial ATA tiene una capacidad de 250 GB, mientras que la unidad óptica es una regrabadora de DVD dual. Las comunicaciones y conectividad están a la última con tarjeta de red Gigabit, 8 puertos USB 2.0 y lector de tarjetas multimedia. ■



▶ Su elegancia salta a la vista, y sus elevadas prestaciones son un as en la manga.

LAS CLAVES

- CPU Intel Core 2 Duo y 2 GB de memoria.
- Gráfica nVidia 8500GT con soporte de DirectX 10.
- Muy silencioso.
- Sonido 7.1. HD integrado en placa.

INTERÉS



▶ Con ellos te sumergirás en los juegos como nunca.

SteelSound 5HV2

Sonido en primer plano

➲ AURICULARES PARA "GAMERS" ➲ Precio: 79,95 € ➲ Más información: 4frags ➲ *www.4frags.com*

Para crear estos auriculares los ingenieros de SteelSound han analizado el espectro de frecuencias de los efectos de sonido más importantes en los juegos de acción en primera persona; disparos, pasos, explosiones, etc. De esta forma han seleccionado las membranas, imanes y filtros más específicos para **realzar la presencia acústica de estos efectos de sonido**, añadiendo también un mayor impacto a los graves. Otro aspecto muy cuidado es **la inmersión que proporciona su excelente aislamiento** gracias a su eficaz diseño cerrado. Su micrófono destaca por su alta sensibilidad y la posibilidad de ocultarlo en el auricular derecho. **Los cables revestidos de nylon garantizan su resistencia** a tirones, líquidos, etc. ■

LAS CLAVES

- Realzan los efectos de sonido de los juegos de acción.
- Excelente respuesta de frecuencia de 16-28.000 Hz.
- Muy resistentes.

INTERÉS

Creative Gamer Mouse HD 7600L

Échale el guante

➲ RATÓN LÁSER PARA JUEGOS ➲ Precio: 49,99 € ➲ Más información: Creative ➲ *es.europe.creative.com*

Este ratón láser de Creative está equipado con **tecnología HD-Lazer**, que le permite alcanzar una resolución de **2400 ppp**, gracias a lo cual es capaz de ofrecer unas prestaciones verdaderamente excepcionales para ser utilizado con los juegos de acción en primera persona. Entre sus otras características destacables figura que puede soportar una aceleración de **15G** con una velocidad de arrastre de **45 pulgadas por segundo**, manteniendo una precisión absoluta en la respuesta del puntero. Tiene **cinco botones programables** y su base de teflón mejora el deslizamiento. Destaca su avanzado diseño con efectos de iluminación y tres cubiertas intercambiables. ■

◀ Asegúrate el mejor control en los juegos de acción.



LAS CLAVES

- Láser con 2400 ppp de resolución.
- Cinco botones programables y base de teflón.
- Tres cubiertas intercambiables.

INTERÉS

Saitek GK200

Juega o chatea

➲ TECLADO GAMA BÁSICA ➲ Precio: A consultar ➲ Más información: Corporate PC ➲ *www.corporate-pc.com*

Hay muchos **teclados de ordenador pensados para juegos de acción** que ofrecen un control excelente, pero por lo general su precio suele ser bastante poco asequible o no resultan demasiado prácticos para su uso digamos "convencional". Si eres un jugador ocasional aquí tienes un teclado de los que podríamos definir como de "los de toda la vida" para poder **chatear** durante horas, pero **con la ventaja añadida de tener las teclas WASD y de cursor acabadas en goma** para evitar la sudoración y con la superficie enmarcada para facilitar su pulsación. Dispone además de un puerto USB, una salida de auriculares y una conexión para micrófono. ■



▲ Un teclado bastante clásico pero con un claro guiño a los juegos de acción en primera persona.

LAS CLAVES

- Teclas WASD y de cursor de goma.
- 12 teclas multimedia.
- Integra puerto USB.
- Conexiones para auriculares y para micrófono.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

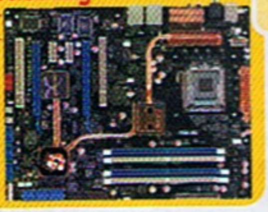
En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Placas base

ASUS Blizt Extreme • Para fans del "overclocking"

259 € • Información: ASUS • es.asus.com



Una placa base ideal para jugones exigentes con el "overclocking". Integra el chipset Intel P35 con FSB a 1333 MHz para funcionar en modo síncrono con la nueva memoria RAM DDR3 y los procesadores Intel Core Duo 2 y Quad. Dispone de disipadores con conexión a sistemas de refrigeración líquida. Incluye una tarjeta de sonido dedicada con sonido HD y dos puertos PCI Express 16X para montar dos gráficas en modo "Crossfire".

Procesador

Intel Core 2 Duo E6850 2.6 Ghz • Rendimiento sin límites



264 € • Más información: Intel • www.intel.com

Un procesador de doble núcleo y 64 bits prácticamente imbatible por su rendimiento y muy bien optimizado. La nueva generación se fabrica en proceso de 45 nanómetros, integra 2 MB de memoria caché L2 para cada núcleo y su FSB puede llegar a 1.3 GHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché, así como las instrucciones de aceleración multimedia optimizan adecuadamente el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.

Tarjeta Gráfica

Sapphire HD 2900XT • Diseñada para la alta definición

359 € • Más información: Sapphire • www.club3D.nl

Integra el nuevo chip ATI Radeon X2900XT con soporte de DirectX10 y diseñado para la alta definición en juegos y películas. Funciona a 740 MHz y sus 320 unidades de proceso bajo arquitectura unificada logran unas altísimas prestaciones. Tiene nada menos que 512 MB de memoria gráfica DDR3 con interfaz de 512bit.



Tarjeta de sonido

Sound Blaster Platinum Fatal1ty Champion • Su gran ocasión



119 € • Más info: Creative • es.europe.creative.com

Nueva edición especial de la gama superior de tarjetas SB X-Fi a un precio muy interesante. Integra el procesador X-Fi que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Y tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y con auriculares prepárate para un genial efecto "surround".

Teclado y ratón

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € • Información: Zboard • www.4frags.com

Un teclado ideal para juegos de acción en primera persona, con un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación es una delicia.



Altavoces

Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos



79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Alternativas

MSI K9N Diamond

159 € • Mas información: MSI • www.msi.com.es

Integra el chipset nVidia nForce 590SLI para exprimir a tope los procesadores Athlon 64 X2 AM2. Soporta el modo SLI para instalar dos gráficas de nVidia. Posee una alimentación de 8 fases.



MSI K9AGM2-FIH

69 € • Más información: MSI • www.msi.com.es

Una placa base para procesadores AMD que integra el nuevo chipset AMD RS690G con la aceleradora 3D ATI Radeon X1250 que soporta Shader Model 3.0 y con salida HDMI.



AMD Athlon 64 X2 6000+

164 € • Más información: AMD • www.amd.com

AMD actualiza sus procesadores de doble núcleo al uso de memoria DDR2. Mejor optar por la nueva generación con núcleo "Windsor" con reloj a 2.8 GHz y caché L2 de 1024 kB para cada núcleo.



Intel Core 2 Extreme QX6850

999 € • Más información: Intel • www.intel.com

Si no tienes problemas de presupuesto la edición "Extreme" con cuatro núcleos y un total de 8 Mb de caché bate récords de rendimiento en ordenadores con configuraciones SLI.



ASUS EN8800 GTS

279 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Integra el avanzado procesador gráfico nVidia GeForce 8800GTS. Soporta DirectX 10 y también integra 320 MB de memoria gráfica DDR3.



XFX 7950GT AGP

239 € • Más información: XFX • www.xfxforce.com

Si quieres una gráfica AGP con prestaciones a la altura de los juegos más exigentes, aquí tienes el procesador nVidia GeForce 7950GT con 512 MB de memoria gráfica.



Club 3D Theatron DD

49 € • Más información: Club3D • www.club-3d.com

Un modelo con sonido 7.1 a precio asequible. Convierte cualquier sonido al formato Dolby para ser reproducido en un receptor de cine en casa.



Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € • Más información: Creative • es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.



Saitek Pro Gamer

39 € • Más información: 4Frags • www.4frags.com

Un módulo de teclado creado para controlar cómodamente los juegos de acción gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos oscuros.



Logitech G3 Gaming Mouse

59 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un ratón láser con una resolución de 2000 ppp que está pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción. Dispone de 5 botones programables.



Logitech Z5450 Digital Wireless

399 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX y tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los molestos cables.



Raptor Gaming Headset H1 7.1

94 € • Más información: Alternate • www.alternate.com

Unos sumamente asequibles auriculares 7.1 con altavoces independientes para el audio multicanal que reproduce con suma espectacularidad gracias a que incluye su propia tarjeta de sonido USB.





¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

	Presupuesto
Placa base: Con chipset Intel P35	169 €
Procesador: Intel Core 2 Quad Extreme	999 €
RAM: 4 Gb memoria DDR3 a 1333 MHz	1.100 €
Tarjeta gráfica: 2 nVidia 8800 Ultra en modo SLI	1.200 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatal1ty	199 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	450 €
Unidad óptica: LG GBWH10N "BluRay"	499 €
Monitor: Benq FP241W HD	889 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	429 €
Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G7	160 €
TOTAL	**6.094 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Command Center	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	249 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

	Presupuesto
Placa base: ASUS Blizt Extreme	259 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6850 3 Ghz	264 €
RAM: Kit G.E.I.L 2GB DDRII 667	94 €
Tarjeta gráfica: Sapphire HD 2900XT	359 €
Tarjeta de sonido: SB Platinum Fatal1ty Champion	119 €
Disco duro: Serial ATA WD Caviar 250GB 7200rpm 16MB caché	62 €
Unidad óptica: Regrabadora DVD LG Serial ATA	39 €
Monitor: ASUS MW221U	329 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3	100 €
TOTAL	**1.704 €**
Periféricos extra: Thrustmaster Run "N"	29,95 €
Saitek X52	99 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

	Presupuesto
Placa base: Con chipsets nForce5 o Intel 975	89 €
Procesador: Athlon64X2 3800+ o Intel Core 2	100 €
RAM: 1024 MB de memoria DDRII	49 €
Tarjeta gráfica: nVidia GeForce 8400 o ATI Radeon X2400	89 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	35 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	29 €
Monitor: TFT 17 pulgadas	99 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	26 €
TOTAL	**571 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Saitek X52 • Un lujo a precio asequible

99 € • Más información: Saitek • www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

Gamepad

Thrustmaster Run "N" Drive 3 in 1 Rumble Force • Revolucionario

29,95 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Un innovador gamepad porque dispone de un control de rueda giratorio para hacer de volante en los juegos de velocidad, mientras que sus dos gatillos analógicos progresivos actúan como pedales. Dispone de 7 ejes analógicos, 12 botones, un D-Pad de gran precisión y dos palancas analógicas. Tiene memoria integrada para guardar configuraciones de juegos de acción, deportivos, velocidad, etc.



Volante



Thrustmaster RallyGT FF Pro Clutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo • www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de puntatacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Monitores

ASUS MW221U • Espectáculo visual

329 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Cada vez más juegos ofrecen una experiencia visual más impactante gracias al modo panorámico. Si necesitas un nuevo monitor con este formato aquí tienes un buen candidato: este modelo LCD de 22 pulgadas con su formato 16/10 y resolución de 1680x1050. Tiene un tiempo de respuesta de gris a gris de 2ms, ideal para que los juegos de acción y velocidad no generen estelas. Dispone de entradas DVI compatibles con HDCP.



Alternativas

CH Command Center

600 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com/saitekpr.htm • Tel.: 93 263 48 18

Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.



Saitek Aviator

47 € • Más info.: Corporate PC • Tel.: 93 263 48 18 • www.corporate-pc.com/

Una palanca con un atractivo diseño "retro" que además proporciona lo último en tecnología de control gracias a su centrado con muelle, acelerador progresivo y selectores de modos de juego.



Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Xbox 360 Wireless Controller for Windows

39 € • Más información: Microsoft • www.microsoft.es

Ideal para los juegos "Games for Windows" de Windows Vista porque es compatible con PC y XBox 360. Tiene un D-Pad de ocho direcciones, dos palancas analógicas y 8 botones, y es inhalámbrico.



Logitech G25 Racing Wheel

249 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Logitech Momo Racing

99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Interesante bajada del precio de este veterano conjunto de volante y pedales que sigue estando en la elite por su calidad de construcción y excelente respuesta de control.



ViewSonic VX1935WM

299 € • Más información: ViewSonic • www.viewsoniceurope.com es/index.htm

Con formato panorámico de 19 pulgadas y su tecnología "ClearMotiv" es ideal para juegos. Dispone de entrada DVI y altavoces estéreo.



Benq FP241W

869 € • Más información: Benq • www.beng.es

Uno de los primeros monitores que soporta imagen HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blue-Ray y la TDT HD. Con un tamaño de 24 pulgadas en panorámico.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

MONITORES

Panel lento

Mi hermano me ha regalado un viejo monitor TFT porque ha renovado el suyo, pero el problema es que en muchos juegos, como «Need for Speed Carbono» o «Alpha Prime» la imagen se ve con estelas y da la impresión de ir lenta, aunque el ordenador tiene hardware de sobra con una gráfica ATI Radeon X 1800. No dispone de conexión digital, sólo de analógica ¿puede ser la causa? ■ Felipe Diez



El problema se debe a que si es un monitor TFT de primera generación, seguramente su tiempo de respuesta sea superior a 16ms –probablemente de 32ms– y esto ocasiona las estelas y efectos de imagen fantasma que aprecias al no poder refrescar la imagen a la velocidad que requieren los juegos de carreras o acción. Tiene difícil solución porque es una limitación de los primeros TFT, pero puedes probar con la función "LCD Overdrive" que integran los controladores ATI Catalyst 7.8, y compensa el tiempo de respuesta lento optimizando la iluminación de cada píxel.

TARJETAS GRAFICAS

¿Se queda corto?

Tengo una gráfica nVidia GeForce 8800 en un equipo con procesador AMD Athlon 64X2 3600+, 2 GB de RAM, placa base ASUS nForce5 y sistema operativo Windows Vista. Al jugar con «Bioshock» va a saltos y en ocasiones se queda bloqueado. Ya sé que es un título muy exigente en cuanto a hardware, pero creo que mi equipo cumple sobradamente los requisitos. ■ Javier Pérez



Nada más publicarse el juego y la demo de «Bioshock», nVidia lanzó la versión 163.44 de sus controladores "ForceWare" para solucionar los problemas de rendimiento, compatibilidad y funcionamiento en modos SLI y render en alta definición. Es posible que no los hayas visto porque todavía están en fase beta, así que debes descargarlos de **www.nzone.com**

Puesta al día ¡a peor!

Acabo de actualizar los controladores Catalyst de mi gráfica ATI Radeon HD2900 con la versión 7.8 y ahora resulta que algunos juegos que con la versión anterior me funcionaban perfectamente, como «Unreal Tournament» o «Call of Duty 2», ahora ni tan siquiera arrancan o se ven con las texturas erróneas. ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ Juan Luis Laredo



El problema viene con los juegos bajo OpenGL, pues tras la instalación de los controladores se quedan desactivadas algunas opciones necesarias para que funcionen. Debes entrar en el centro de control "Catalyst" y en la parte de la izquierda verás el listado de "configuraciones gráficas". Baja hasta la opción "3D" y se desplegarán más opciones. Clica sobre "más opciones" y en la ventana de "OpenGL Settings" activa las casillas "triple buffering" y "force 24 bit Z-Buffer depth".

WINDOWS VISTA

Más rendimiento

He comprado un ordenador con Windows Vista y 1 GB de RAM. Pensaba ampliarla, pero cual ha sido mi disgusto al comprobar que lleva dos módulos de 512 MB. Me han comentado que mediante la tecnología "ReadyBoost" mejoraría el rendimiento con una llave de memoria USB ¿Podéis decirme si es cierto, cómo funciona y los requisitos? ■ Eduardo Gonçalves



"ReadyBoost" crea una memoria caché o virtual llevando los datos del archivo de paginación desde el disco duro a los dispositivos de memoria flash, ya sean llaves USB o tarjetas de memoria. La información del archivo de paginación que solicita la CPU y memoria RAM llega mucho mas rápida al salir de la memoria flash, que tiene un tiempo de acceso de 1 ms en lugar de los 8 ms habituales en un disco duro. De ahí que se note un incremento del rendimiento. Necesitas una llave USB de 2 GB de capacidad y, como mínimo, 2,5 MB/s de lectura y 1,75 MB/s de escritura.

SISTEMA OPERATIVO

Inicio preocupante

Desde hace unos días, durante la secuencia de inicio del ordenador, y justo antes de empezar a cargar el sistema operativo, sale brevemente un mensaje de "archivo boot.ini dañado", pero aún así Windows XP se inicia sin más incidentes. Ya he desfragmenta do el disco duro, pero sigue igual. ¿Qué más podría hacer para no arriesgarme a perder el arranque y tener que formatear? ■ Diego Barranco

Es recomendable que también utilices un desfragmentador más versátil como "O&O Defrag". Tampoco olvides utilizar la comprobación de errores. Pulsa sobre "comprobar ahora"



y selecciona "reparar automáticamente errores en el sistema de archivos", tarea que se ejecutará la próxima vez que inicies Windows. Por último, utiliza el programa "PageDefrag" para desfragmentar los archivos de inicio y sistema. Puedes descargarlo de ***www.microsoft.com/technet/sysinternals/utilities/PageDefrag.mspx***

Liberar memoria

Sólo dispongo de 512 MB de memoria RAM, que se quedan muy justos en la mayoría de los juegos actuales. Ya he leído en otras ocasiones vuestro consejo de realizar un inicio limpio, pero suelo jugar online y por lo tanto el centro de seguridad debe permanecer activo. ¿Cómo podría liberar memoria cerrando otros procesos sin tener que modificar el arranque? ■ Pepo

La pregunta del mes

Juegos de regalo

Tras saber que a los usuarios de tarjetas gráficas de ATI nos regalan dos juegos de la serie «Half-Life 2» me dispuse a realizar la descarga desde la web oficial. Pero el software de inspección no me deja continuar porque no reconoce que mi gráfica sea de ATI, cuando se trata de una Mobility Radeon X1600. ¿Acaso los modelos para portátiles no están incluidos en la oferta o hago alguna cosa mal? ■ Antonio Cuenca

Seguramente se deba a que tus controladores son los instalados por el fabricante del portátil, y por eso el programa de ATI no reconoce tu chip gráfico integrado. Lo mejor que puedes hacer es desinstalarlos y luego instalar la última versión de los controladores ATI Catalyst; concretamente la 7.8 ya viene con una interfaz integrada para activar la oferta de los juegos gratuitos. También deberás tener instalado el servicio Steam de Valve y una cuenta activada en el mismo.



¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a hardware@micromania.es o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Pulsa **CTRL+ALT+SUPR** para abrir el administrador de tareas de Windows. Ve a "procesos" y ordénalos por volumen de memoria. De esta forma sabrás el espacio que está siendo ocupado y cuánto queda libre. Si tienes suites instaladas como Nero, Office o antivirus puedes desactivarlas. Los procesos que no debes parar son "explorer", "alg. exe" y "svchost", sobre el resto puedes encontrar rápidamente su función en el buscador de la web ***www.processlibrary.com***

COMPONENTES

Memoria compartida

Tengo un ordenador con placa base AGP, procesador AMD Athlon XP 3000+ y 1 GB de memoria. Acabo de actualizar la gráfica con una nVidia GeForce 7600GS para puerto AGP. El rendimiento de los gráficos va mucho mejor, pero sin embargo la velocidad general ha empeorado, y en muchos juegos se pone a cargar del disco duro a mitad de nivel cuando antes no lo hacía. ¿A qué puede ser debido? ■ **Saúl Fuentes**



Seguramente la tecnología de memoria "TurboCache" de tu tarjeta nVidia está accediendo a 256 MB de la memoria RAM para dedicarla a memoria gráfica, y como sólo tienes 1 GB de memoria de sistema, la reduce tanto que muchos niveles deben cargarse en varios pases accediendo al disco duro. Entra en la BIOS y en el apartado de opciones avanzadas busca la línea "AGP Memory", reduce a 128 MB, 64 MB o si es posible, deshabilítala.

SONIDO

Audio metálico

Tengo una SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook en el puerto ExpressCard de mi portátil, que es un Intel Core Duo 2, con 2 GB de RAM, gráfica GeForce 8600GS y Windows Vista. La instalación es correcta, y cuando el ordenador está conectado a la red eléctrica la tarjeta de sonido va de maravilla, pero al funcionar bajo baterías a los pocos minutos el sonido se oye entrecortado y a saltos. ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ **Loreto Bernal**



Debes revisar el plan de energía de Windows Vista. Por defecto puede estar en "equilibrado" y cuando la batería baje del 75% puede reducir la velocidad del procesador, lo que afecta al puerto ExpressCard y por ende, al chip de sonido X-Fi de la tarjeta. Entra la función de ahorro de batería de Windows Vista...

DISPOSITIVOS DE CONTROL

Puntero rebelde

Tengo un ratón Logitech G3 que se comporta de maravilla cuando lo utilizo con los juegos de acción, pero el problema radica en que luego en su uso normal va demasiado rápido. He instalado el software de configuración de Logitech pero no se carga automáticamente, e incluso iniciándolo sigo sin poder bajar la resolución del sensor láser. ■ **Francisco Germán**



Desenchufa el ratón del puerto USB y desinstala los controladores. Luego bájate la última actualización de los controladores y el software "SetPoint" de Logitech e instala el ratón como si fuera la primera vez. Es muy importante que siempre lo enchufes al mismo puerto USB donde fue reconocido por los controladores cuando durante su instalación te pide que conectes el dispositivo al puerto USB. Si cambias de puerto el ratón funciona, pero las funciones avanzadas como el cambio de resolución no son reconocidas.

PROCESADORES

Test de rendimiento

Mi ordenador tiene un procesador AMD Athlon 64 X2 4000+, gráfica ATI Radeon HD 2900XT y 2 GB de memoria RAM. Lo que realmente me gustaría comprobar es el óptimo funcionamiento de su sistema de refrigeración llevando el rendimiento al límite. ¿Existe alguna aplicación que lo tenga durante horas al máximo o no hay nada como estar horas jugando a un título como «Bioshock»? ■ **Juan José Rodríguez**



Te recomendados la suite "Everest Ultimate Edition 4", un gran programa para controlar y optimizar tu PC que puedes obtener en ***www.lavalys.com.*** Además de informes y "benchmarks" sobre cada aspecto del hardware y sistema operativo monitoriza las temperaturas de la CPU, del procesador gráfico y disco duro. También dispone de un "System Stabilty Test" que llevará al límite la CPU, memoria y discos duros para esa prueba de temperatura.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos alanlizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

WORLD IN CONFLICT



▸ Un juego de estrategia con cámara libre que exhibe una realización técnica de última generación, pues dispone de un modo exclusivo para disfrutar de los sombreados avanzados de DirectX 10. No obstante, dispone de un menú de configuración gráfica muy versátil. Seleccionando un término medio en todos los apartados de sombreados, detalle de las texturas, distancia de visión, filtrados y partículas funciona a la perfección con una gráfica de gama media como la GeForce 8600 o Radeon HD 2400. El procesador debe situarse en torno a los 3 GHz o ser de doble núcleo, y la cantidad recomendable de RAM es de 2 GB.

JOHN WOO PRESENTS: STRANGLEHOLD

▸ Un festival de acción en con efectos visuales deslumbrantes que cuenta con una fabulosa optimización gracias al motor «Unreal Engine 3.0», de forma que podrás disfrutar de la configuración más elevada con una gráfica de gama media como GeForce 8600 o Radeon HD 2600. Los efectos de física corren a cargo del motor «Havoc», así que necesitas un procesador de 2,8 GHz o doble núcleo y es recomendable contar con 2 GB de RAM. Y no te olvides de un buen sistema de sonido 5.1.



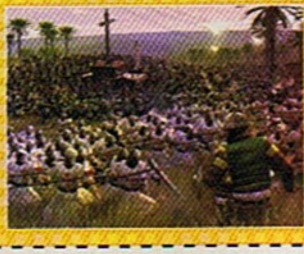
MEDAL OF HONOR: AIRBORNE

▸ Un juego de acción en primera persona que dispone de un completo menú de configuración gráfica para adaptarse a todos los equipos, y así asegurar que la acción no se ralentice ni cuando la escena se llena de enemigos y disparos. Para jugar a un nivel equilibrado entre detalle y rendimiento requiere una gráfica de gama media como la nVidia GeForce 8600 o ATI Radeon HD 2600. El procesador debe superar los 2.8 GHz o ser de doble núcleo y la memoria no debería ser inferior a 2 GB.



MEDIEVAL II. TOTAL WAR: KINGDOMS

▸ Los requisitos de este juego de estrategia 3D que puedes recorrer con cámara libre dependen de la colocación de la misma, pues si la sitúas muy cerca de la acción requiere una gráfica de gama media como la GeForce 8600 o Radeon HD 2600, pero si utilizas un encuadre más elevado basta con una gráfica de gama básica como la GeForce 8400 o Radeon HD 2400. Si es más exigente con la CPU, que debe superar los 2.4 GHz o ser de doble núcleo, y la RAM debe llegar a los 2 GB.





¡La guerra más real vuelve al PC!

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

¡Cómo echamos de menos la tercera entrega! Pero la fabulosa saga «Call of Duty» regresa totalmente renovada y a medida de la acción en PC, con una ambientación que se inspira en las tensiones del mundo moderno.

CÓMO SERÁ...

➲ INFINITY WARD/ACTIVISION ➲ ACCIÓN ➲ NOVIEMBRE 2007

- ➲ **COMBATIRÁS EN PRIMERA PERSONA** inmerso en batallas de gran intensidad y espectacularidad.
- ➲ **TE ENFRENTARÁS A LAS AMENAZAS ACTUALES**, terrorismo y guerras civiles por Europa del Este, Rusia y Oriente Medio, y embarcarás hacia el Atlántico Norte.
- ➲ **EMPLEARÁS ARMAMENTO Y EQUIPO MODERNO** y participarás en tácticas avanzadas y en operaciones coordinadas con el apoyo aéreo.
- ➲ **ASUMIRÁS DIFERENTES TIPOS DE MISIÓN** dentro de una fuerza expedicionaria aliada, alistándote con los Marines Estadounidenses o los S.A.S. británicos.
- ➲ **TE SUMARÁS A BATALLAS MULTIJUGADOR** en diversas modalidades por equipos y méritos.

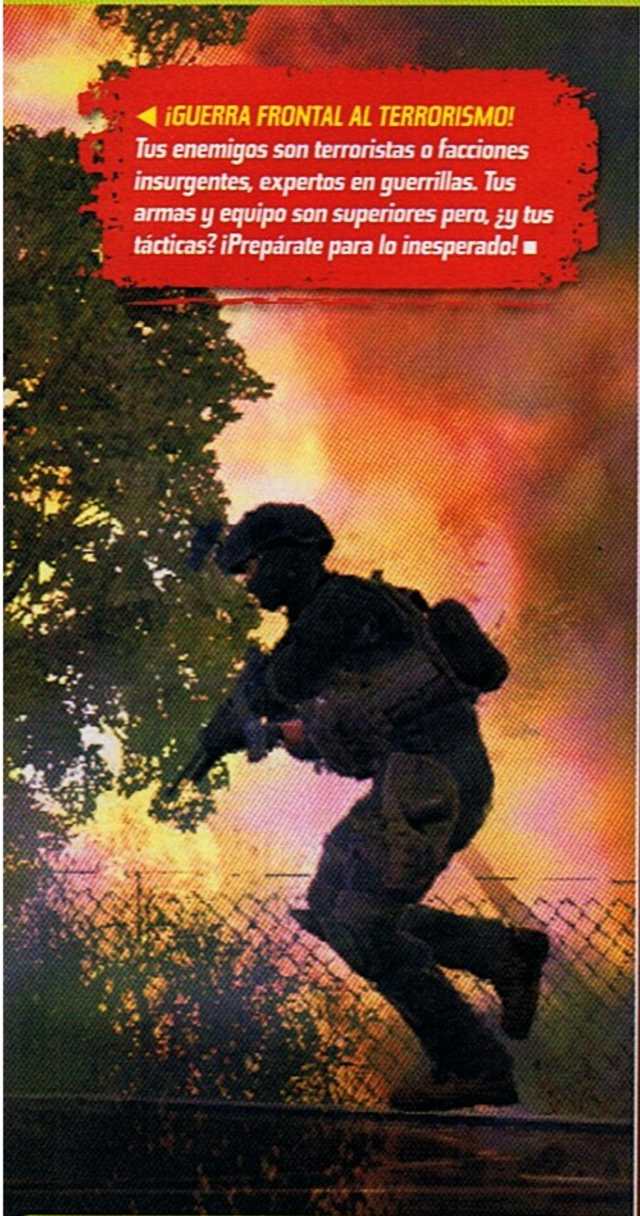
Aunque la acción bélica inspirada en la Segunda Guerra Mundial ha dado lugar a juegos memorables, los chicos Infinity Ward –expertos en la materia– han emprendido un nuevo reto con el que la saga –y tal vez el subgénero– se renueva. «Call of Duty 4» viene para ofrecerte la emocionante e intensa acción de las anteriores entregas, pero en un escenario contemporáneo.

Por primera vez, la serie deja atrás la Historia con una propuesta más atrevida, que reproduce un mundo actual, no mucho más convulso e inestable que en la realidad. En «Call of Duty 4» tomarás partido en la guerra contra el terrorismo.

COMIENZO ATRONADOR

La cuarta entrega de «Call of Duty» se ha dejado ver tanto en el E3 como en la más reciente Games Convention de Leipzig, y en ambas ocasiones hemos quedado impresionados por la estremecedora intensidad de sus combates. Sí, eran sólo demos, pero la acción de «Call of Duty» resulta atronadora y vertiginosa, capaz de abrumar al más pintado pero sin perder la coherencia de una recreación realista de la guerra moderna. ▸▸

Vivirás una acción bélica espectacular basada en la guerra moderna y sin renunciar al realismo más impactante



◀ **¡GUERRA FRONTAL AL TERRORISMO!** *Tus enemigos son terroristas o facciones insurgentes, expertos en guerrillas. Tus armas y equipo son superiores pero, ¿y tus tácticas? ¡Prepárate para lo inesperado!* ■



▲ **¡SOBREVIVE EN TERRENO HOSTIL!** Siempre tendrás que combatir en territorio enemigo. Los islamistas, por ejemplo, esperarán agazapados en los callejones más estrechos, aguardando el momento de emboscarte.



▲ **TUS ADVERSARIOS NO SIEMPRE ESTARÁN MAL EQUIPADOS.** Los rebeldes que operan en la Rusia rural, contarán con un arsenal casi tan bueno como el tuyo y también emplearán tácticas defensivas muy estudiadas.





LA GUERRA ASIMÉTRICA

» **BASADO EN LA REALIDAD MÁS ACTUAL,** «Call of Duty 4» te llevará por todo el mundo viviendo escenas que parecerán obtenidas por reporteros de guerra para un noticiario pero, eso sí, no reproducirán conflictos reales.

» **EL MUNDO HA CAMBIADO** y los ejércitos de coalición aliados se enfrentan a guerrillas locales. Tú tendrás vehículos, armas sofisticadas y todo el apoyo de un abrumador despliegue, pero ¿estás preparado para ser el blanco de todos los ataques?



▲ **RESCATE EN ALTA MAR.** La acción de «Call of Duty 4» incluirá misiones aerotransportadas, contrarreloj y de asalto para sorprender, por ejemplo, a terroristas que retienen civiles en alta mar.





SÚMATE A LA CAMPAÑA

¡ESTE MULTIJUGADOR SÍ QUE VA A DAR GUERRA! Y es que, si hay algo en lo que la versión de PC se muestra superior a las de consola en «Call of Duty 4» es su multijugador en calidad de conexión y gráficos. Heredado de «Call of Duty 2», ofrecerá la experiencia de un mundo en cierto modo "persistente", que animará la competición. Te permitirá personalizar tu soldado y obtener puntos de experiencia con los que desbloquear armas y equipo. ¡Ah, y hay que verlo y oírlo en acción!

Cuando te recuperas de la impresión te das cuenta de que lo que has experimentado es, en efecto, la guerra. Y en el segundo intento, ya más centrado, consigues apreciar un sinfín de detalles más que revelan un cuidado y prometedor juego que muy pronto podremos disfrutar.

FUERZA EXPEDICIONARIA

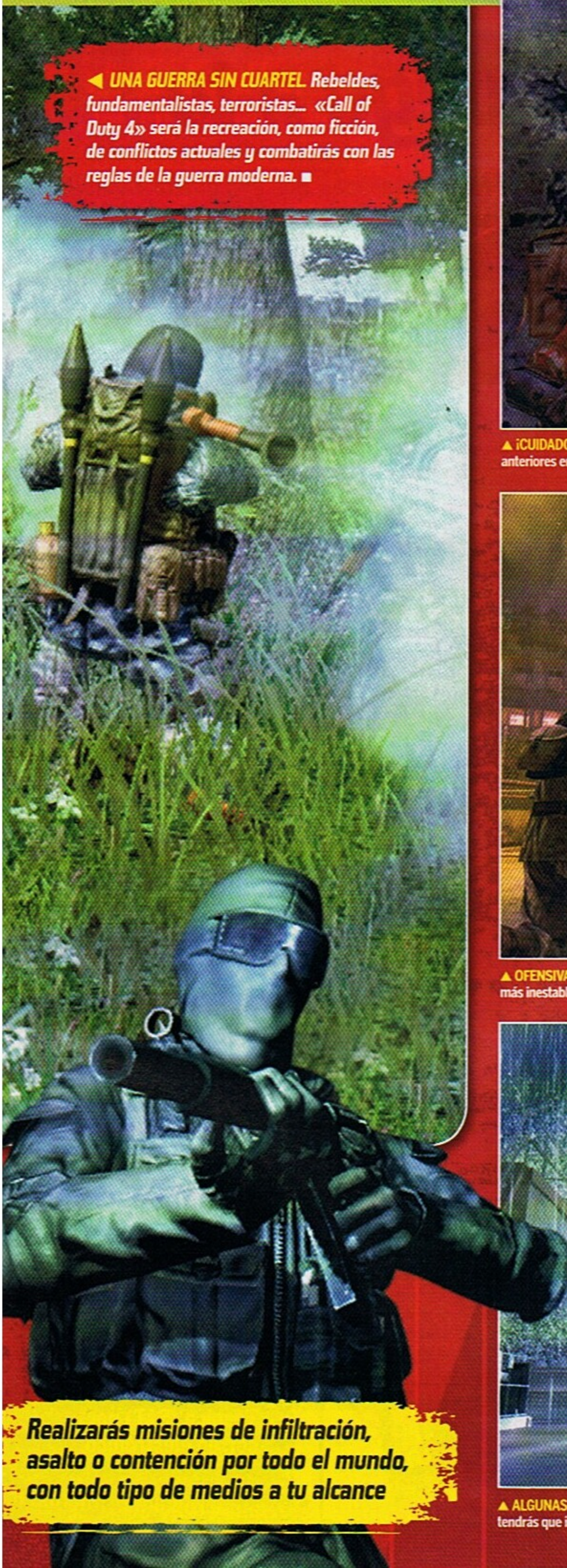
La campaña de «Call of Duty 4» te llevará a diversas zonas en conflicto en las que has de intervenir, ya sea como miembro de las S.A.S. británicas o como marine de los EE.UU. Tendrás a tu disposición un amplio arsenal de más de 70 armas, réplicas de las auténticas, y equipos de visión nocturna, cuerdas, explosivos, designadores láser... lo que haga falta para cumplir con tu misión.

Pero también, y sobre todo, te permitirá realizar asaltos coordinados y contar con el apoyo de las comunicaciones y la aviación. Esto es la guerra moderna y el despliegue de medios a tu disposición será inmenso.

De otro modo, no podrías hacer frente a las amenazas que vas a encontrar en «Call of Duty». Tus enemigos ya no serán los soldados de un ejército regular como en las entregas anteriores, sino terroristas y guerrilleros. Será una guerra esquiva. Las misiones serán, por tanto, más impredecibles y complejas y tendrán un trasfondo político al que estarán sujetas tus acciones.

Así de realista y espectacular, como ya te imaginas, viene el cuarto «Call of Duty». Mantendrá el estilo que ha caracterizado a la serie, dosificando el ritmo de la acción, para que la emoción y la sensación cinematográfica se mantenga en todo momento. ¡Puedes apostar por ello! ■ S.T.M.

◀ **UNA GUERRA SIN CUARTEL.** Rebeldes, fundamentalistas, terroristas... «Call of Duty 4» será la recreación, como ficción, de conflictos actuales y combatirás con las reglas de la guerra moderna. ■



Realizarás misiones de infiltración, asalto o contención por todo el mundo, con todo tipo de medios a tu alcance



▲ **¡CUIDADO CON LAS EMBOSCADAS!** El diseño de las misiones será tan sorprendente y emocionante como en anteriores entregas, mediante acontecimientos predeterminados que dosificarán el ritmo de la acción.



▲ **OFENSIVA PARA LA PAZ.** Las operaciones estarán integradas en una campaña alrededor del mundo en los puntos más inestables. El apoyo internacional es poco fiable y un fracaso puede desencadenar una guerra de desgaste.



▲ **ALGUNAS MISIONES DEPENDERÁN DE UNA ACCIÓN RÁPIDA Y SIGILOSA.** Formando parte de un comando, tendrás que introducirte en la boca del lobo. Aquí, tu tecnología y la precisión de tus armas será determinante.

Índice

¡Dale más juego a tu PC!

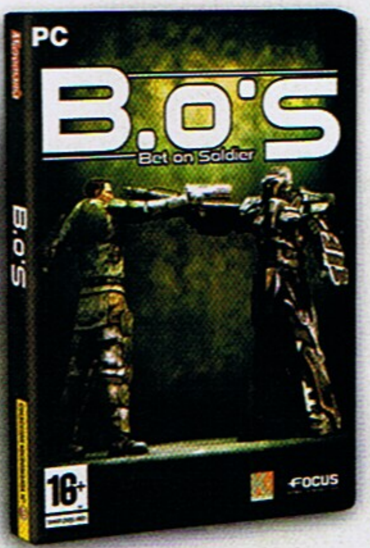
¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

Bet on Soldier

Género: Acción · Compañía: Kylotonn · Idioma: Castellano · Espacio: 2499 MB

No hay mejor manera de empezar un nuevo curso que subiendo el nivel de adrenalina con este trepidante juego de acción en primera persona que te permitirá trasladarte de lucha en lucha con el objetivo de subsistir y mejorar tu propio personaje. «Bet on Soldier» nos propone meternos en la piel del soldado Nolan Daneworth para, formando parte de la WRF (una de las dos federaciones que protagonizan la interminable guerra que sirve de trasfondo al juego), aprender lo dura que es la vida en el campo de batalla. Un modo de vida que desde luego no es para todo el mundo, pero al que seguramente te "engancharás" una vez que pruebes este juego...









Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/XP64 · CPU: Pentium 4 2 GHz · RAM: 512 MB
- HD: 4 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Vistas · Botón izq.: Disparo · Espacio: Saltar

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microma

DEMO RECOMENDADA Micromanía

World in Conflict
Campaña y multijugador

Género: Estrategia **Compañía:** Massive Entertainment **Distribuidor:** Vivendi Universal **Lanzamiento:** Ya disponible **Idioma:** Inglés **Espacio:** 1200 MB



«World in Conflict» plantea un pasado alternativo en el que la 3ª Guerra Mundial estalla antes de la caída del muro de Berlín, y toda su espectacularidad está concentrada en esta demo. Consiste en una misión en Piney Valley, en la costa Este de los EE.UU., en la que tu objetivo será eliminar la estación de gas y los francotiradores soviéticos. La demo también incluye una escaramuza del modo multijugador y un tutorial.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 1.3 GB
- Tarjeta gráfica: compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bits
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles



Medal of Honor Airborne
Misión aerotransportada

Género: Acción **Compañía:** E.A Games **Distribuidor:** Electronic Arts **Lanzamiento:** Ya disponible **Idioma de la demo:** Castellano **Espacio:** 1300 MB

La saga de acción bélica «Medal of Honor» regresa brindándote la posibilidad de ingresar en la 82º División Aerotransportada de los EE.UU. que tomó parte en el asalto a la Europa ocupada por las fuerzas del Eje. Misiones realistas y un entorno bélico convincente se mantienen en esta entrega, pero ahora con más libertad de acción para desenvolverte en territorio enemigo. La misión que ofrece esta demo se desarrolla en Sicilia, y tu objetivo será destruir las baterías antiaéreas enemigas para preparar un asalto aerotransportado.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.8 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1.8 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bits
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursores: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo
- Espacio: Saltar



FIFA 08
Primera parte de un partido

Género: Deportivo **Compañía:** E.A Sports **Distribuidor:** Electronic Arts **Lanzamiento:** Octubre 2007 **Idioma:** Castellano **Espacio:** 479 MB

La próxima entrega de «FIFA» llegará puntualmente a su cita anual. De nuevo el simulador de fútbol de más éxito se ha puesto al día con las competiciones oficiales, fichajes y equipos y licencias de todos los equipos de la FIFA. También la calidad técnica del juego ha sido mejorada con respecto a la versión anterior. En la demo podrás jugar la primera parte de un partido amistoso eligiendo entre los equipos F.C. Barcelona, Manchester United, Bayern de Munich, Milán, Olympique de Marsella, NY Red Bulls y América Mexicano.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.3 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bits
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- S: Pase Corto
- A: Pase Largo
- D: Disparo



Clive Barker's Jericho
¡Siente el miedo!

¡¡Preview!!

Género: Acción **Compañía:** MercurySteam Entertainment **Distribuidor:** Codemasters **Lanzamiento:** Octubre 2007 **Idioma:** Inglés

Hablar de Clive Barker es hacerlo de uno de los escritores y directores de cine de más prestigio a nivel internacional, eso sí, dentro del género del terror. Si a este ingrediente le sumamos la ansiedad y la angustia tendremos todo un impactante cóctel con el que se pretende dar forma a una nueva creación bajo el nombre de «Jericho». En esta preview tendréis la oportunidad de ver lo que se esconde tras el desarrollo –que corre a cargo de un estudio español– de este nuevo título, en el que sin duda volveremos a experimentar sensaciones que ya vivimos en otros juegos donde este autor puso ya su granito de arena hace algunos años, como es el caso de «Undying». ¡Prepárate para entrar en este nuevo comando llamado «Jericho»!



Supreme Commander
ctualización a la versión 255. Los desarrolladores del ego no han dado muchas xplicaciones sobre las mejo-s concretas que realiza este arche, tan sólo han comenta-o que se consiguen corregir lgunos errores encontrados n el juego.

Overlord
ctualización a la versión .2. Este archivo incide en las mejoras gráficas permitiendo na mayor tasa de frames. Se a añadido la opción de inver-r el eje Y del ratón.

Company of Heroes
ctualización a la versión .71 desde la versión 1.70. e han solucionado algunos roblemas encontrados con los irect3D 10. Igualmente se han olventado los problemas que casionaban algunos cuelgues nesperados en el juego sin azón aparente.

Pro Cycling Manager 07/08
Actualización a la versión .0.2.0. Se han corregido algu-nos problemas encontrados con la disputa del Tour de Francia 2010 y se han solventa-do los problemas 3D que ofre-cía el juego. También se han solventado algunos otros erro-res de menor consideración.

S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl
Actualización a la versión .0004. En este archivo se han realizado mejoras al motor gráfico del juego dando como resultado una mayor tasa de frames, mejorando además os "shaders". Se han reali-zado también mejoras en las conexiones de las partidas multijugador.

ArmA: Armed Assault
Actualización a la versión 1.08. Las mejoras de este parche se centran en los cuelgues produ-cidos en partidas multijugador, además de retocar algunos efectos gráficos del juego que lo hacen ahora más vistoso.

¡¡Preview!!

Mafia 2
La "famiglia" y uno más

Género: Rol · Compañía: Illusions Softworks/2K Games · Distribuidor: Take 2 · Lanzamiento: Por determinar · Idioma: Castellano




La Cosa Nostra regresa de nuevo a las pantallas de nuestros ordenadores de la mano de 2K Games, quienes preparan ya el lanzamiento de la continuación de «Mafia». Sin duda su apuesta parece ir por un camino más que prometedor a tenor de lo que se puede ver en esta preview, y es que si la primera entrega fue todo un éxito, esta segunda parte parece que no le irá a la zaga. Y para la ocasión preparan un excelente motor gráfico con el que recrear a la perfección los escenarios de Norteamérica a finales de los años 40.

Locos por el Surf
Un escenario de juego

Género: Deportivo · Compañía: Ubisoft Montreal · Distribuidor: Ubisoft · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Castellano · Espacio: 485 MB

Una de las películas de animación más populares de esta temporada, "Locos por el Surf", estrena ya su correspondiente juego para ordenador, que nos llega de la mano de Ubisoft. Acción arcade y desafíos de habilidad es lo que nos propone la versión jugable de «Locos por el Surf». La demo que te ofrecemos permite escoger entre dos personajes protagonistas y jugar una serie de divertidas pruebas en modo campeonato.

Lo que hay que tener
- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 490 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bits
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- A/S/D: Giro de Tabla
- I/J/K/L: Piruetas
- Espacio: Modo Turbo

¡¡Extra!!

Company of Heroes
Mapa del juego

Género: Estrategia · Compañía: Relic Entertainment · Distribuidor: THQ · Idioma: Inglés · Tamaño: 18 MB

Para poder disfrutar aún más de este genial juego de estrategia os traemos un nuevo mapa multijugador en modo escaramuza diseñado para jugar un dos contra dos. Toda la acción de este mapa se desarrolla en una abrupta zona de costa donde la montaña forma parte del mismo escenario.



DEMO RECOMENDADA Micromanía

Bioshock
Bienvenida a Rapture

Género: Acción · Compañía: 2K Boston/2K Australia · Distribuidor: Take 2 · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Castellano · Espacio: 1800 MB





Sin ningún género de dudas «Bioshock» es el juego de acción del momento y estamos seguros que vas a alucinar con la espectacular demo que te introduce en la fascinante y peligrosa ciudad sumergida de Rapture. Transcurre el año 1960 y el avión en el que viajas sufre un accidente en pleno Atántico. Así es como descubres la entrada al mundo oculto de Rapture... La demo que te ofrecemos cuenta con el primer nivel del juego al completo, para que puedas paladear las muchas maravillas de «Bioshock». A modo de tutorial, el juego te irá guiando por las galerías de la desquiciada y maravillosa ciudad, descubriéndote todo lo que puedes hacer y asignándote objetivos, que básicamente consisten en sobrevivir.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista · CPU: Pentium 4 2.5 GHz · RAM: 1 GB · HD: 1.9 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bits · DirectX 9.0c

Controles básicos:
Cursores: Movimiento · Ratón: Vistas · Botón izq.: Disparo · Espacio: Saltar

No te pierdas...



BEOWULF

¡Conviértete en el héroe de un juego de cine!

Y además...



▲ **TIMESHIFT** Nos adelantamos en el tiempo y te contamos todo sobre este prometedor título.



▲ **PRO EVOLUTION SOCCER 2008** Vuelve toda la emoción del fútbol con el clásico de Konami.



▲ **UNREAL TOURNAMENT III** ¡La acción online más explosiva desembarca por fin en tu PC!

Y en nuestro DVD

THE MOMENT OF SILENCE

Juego Completo Original para PC

¡Vive una intrigante aventura de espionaje llena de tensión!

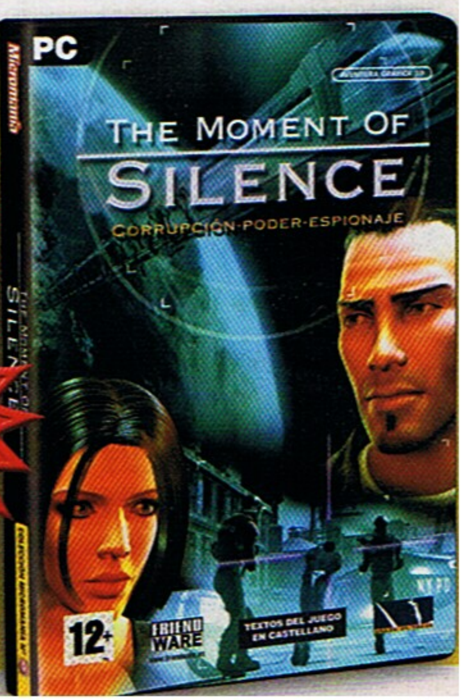




◀ Corrupción, poder, espionaje... te verás envuelto en una oscura trama en la que tú eres el protagonista.

◀ Resuelve puzzles, interactúa con otros personajes y disfruta de una gran aventura.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews**, extras, **especiales**, actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.



Únete al equipo FX



Imaginar, crear y editar nuevos juegos. Éste es nuestro trabajo. Ésta es nuestra pasión.
Ahora te invitamos a unirte al equipo. Crea videojuegos con nosotros. Convierte tu afición en tu profes

Buscamos gente creativa y responsable, que se esfuerce por conseguir un trabajo bien hecho, que cuide hasta el mínimo detalle y que **disfrute con los videojuegos.**

Ofrecemos una carrera profesional en **una industria de futuro** y una retribución acorde a la valía de los candidatos.

Estos son los **puestos disponibles**:

- *Programador de videojuegos junior*
- *Programador de videojuegos senior*
- *Programador de juegos online y aplicaciones TCP/IP*
- *Técnico de sistemas e Internet*
- *Responsable comercial de zona*

Si estás interesado en participar en el proceso de selección, consulta los perfiles de los puestos y los pasos a dar en **www.fxinteractive.com**

